3DM-SMV小组免责声朋

电子书所有文章或杂志均来自于网络以及个人收藏,版权属于作者所有! 本站为非赢利性站点。

不將任何文章或杂志用于商业目的, 如果您对其版权有疑问, 请联系 小组组长影の翼。

电子书所收录作品、杂志及本站所做之专辑均属其个人行为,与本站 立场无关。

3DM-SMV小组宗旨是为广大作者和读者建立交流平台,作者有发表的权利, 读者有评论的权利,如果您不希望作品被转载,请与我联系,我们会 第一时间撤踪。

3DM-SMV小组会尽可能取得作者的授权。 欢迎您成为SMV小组的驻站作家或授权作家,欢迎您来本站发表作品:

3DM-5MV小组提供的所有下载资源均是网上搜集或私下交流学习之用。

任何涉及商业盈利目的均不得使用,否则产生的一切后果由使用者承担! 对于一些情节比较严重的,本小组保留追诉其法律责任的权利。

严禁任何色情反动的话题,一经发现,立即瞬帖!

3DM-SMV小组仅仅提供一个阅读学习的环境,将不对任何资源负法律责任!所有下载资源请在下载后24小时内删除。如果您觉得满意.请购买正版!3DM-SMV小组严厉谴责和鄙夷一切利用本站资源进行牟利的盗版行为!请广大电子书爱好者共同监督,努力营造一个文明、洁净的论坛空间!!!



话梅工作室免责声明

本工作室发布的所有文章及书刊均来自于网络及个人收 藏,版权归相应出版社及作者所有!

本工作室不使用书刊内容进行商业活动或盈利。

书刊文章内容作者负其文责,概不代表本工作室立场

如果我们的内容对您的权利造成了侵犯,请联系我们, 我们会尽快撤销相关内容

活梅工作室提供的所有下载资源均是网上搜集或私下交 流学习之用。

任何涉及商业盈利目的均不得使用,违反者后果自负,本工作室不承担连带责任。

语梅工作室仅提供一个爱好者交流平台,将不对任何资源负法律责任。

所有下载资源请在下载后24小时内删除。如果您喜欢, 请购买正版。

话梅工作室严厉谴责任何形式的利用本工作室发布内容 进行的盗版行为。

望大家共同努力,创建一个和谐美好的网络环境。



只要在2006年9月5日前(以邮戳时间为准) 剪下本辑 "章门人SP" 栏目中155页中右下角 的印花并贴在信封背面或明信片背面。寄至 "兰 州市邮政局东岗1号信箱《掌机王》读者服务 都收、邮编730020" 您将有机会获得以下奖品。 本次中奖名单将会在《掌机王SP》第48辑上公 布、敬请关注。





话梅杂志&3DM-SMV

左手手戶注 禁止 漢意 漢葉 这就是高达的世界[7

全系列全关卡完全介绍 高达魅力角色收得一览 强力机体倾力推荐

系统详细解析 PSP SD高达G世纪·携带版







美术总监:吴松

Vol.46

本辑赠品



《口袋妖怪 钻石、珍珠》贴纸



口袋光环 VOL 46

健康游戏忠告

抵制不良游戏、	拒绝流版游戏
注意自我保护。	证防受骗上当。
适度游戏益脑	沉迷游戏伤身。
合理安排时间,	享受健康生活。

目录

卷首特报	004
004 是女贞镇	
	014
014 全球最大E3展会造週間受 015 NDS主机日本销量突破10007 015 EA公布《荣誉勋章 英雄》作 016 (心跳回忆 Girl's Side) 移相	
掌机黄金眼	018
日本掌机软硬件周间销	量榜021
汉化讯息台	022
特稿	024
024 蓝色海洋——进模任天皇 1	独自全"风·胡
前线狙击	031
031 亚瑟和途你王国	052 死神BLEACH DS Zwd
032 天地之门2 武双传	黑衣囚境的镇魂财
034 天堂之图	054 南流白书
036 行星仪包建者大平贵之监修	
	060 我们的太阳DS
038 模拟人生2 宠物情缘	
	064 新型回送生 資格尔的普灣色卢比乐园
046 最終幻想川	067 魔法工厂 新牧场物语
特快专递	070
070 音乐爆破	
072 旋律天国	
皮略透解	075
075 马里奥篮球3对3	
082 星际火狐 秘密指令	
090 触摸 炸弹人乐园	
098 SD高达G世纪 携带版	
114 級魔界村	
研究中心	
120 大馬鞋拉	
游戏 百井曾	120

CONTENTS

专区地带…………132 132 猎人集会所 140 手机游戏吧 134 乙女的花园 142 超级战争专区 136 超级玩渡 掌门人………………………144 144 單门人 154 交流空间 150 Levelup玩友互动专栏 158 问题地带 151 热点大家谈 158 中奖者的反馈 152 小编寄语 159 《享机王SP》第44號中変名單 掌机王自由谈………160 160 谁动了我的奶酪——游戏的心情暴去了? 162 2006 Chinajoy測算 玩转PSP......167 167 PSP热点新闻追踪 玩转NDS-------174 174 全面进化 Supercard Lete再创新高 180 NDS软件新闻 硬块综合站~~~~~~182 川 能软铁道 132. 硬件短油机 掌机游戏综合发售表………………190 口袋光环 精彩内容导视……………192 游戏类型说明 内文中以英文描写的方式表示图或类型 具体解释处下 216 内文中用出现的进设机种名称大多为维斯 写名词及各进戏机名林的解释如下 GBA DS Muti O.m DS,标准转换有限公司出去 N Googl NDSL

PlayStation PORTABLE, SCE

游戏索引

游戏案引	
GDA	
Mother3	127
旋律天国	72
—— NOS ——	
触摸! 炸弹人乐园	90
帝国时代 帝王时代	127
汉字直输DS 乐引词典	127
流星洛克人	57
马里奥篮球3对3	75
魔法工厂 新牧场物语	67
胜利十一人DS	62
死神BLEACH DS 2nd	
農农闪现的領魂歌	52
我们的太阳DS	60
新建诞生 直格尔的蔷薇色卢比乐团	64
星际火狐 秘密指令	82
勇者斗恶龙 怪兽统领者	42
幽游白书	54
中央大陆战记 冲刺	128
最終幻想川	46
SD高达G世纪 携带版	98
怪物猎人 携带版	127
极度界村 114.	126
模拟人生2 宠物情缘	38
杀戮地带 解放	40
圣女贞德	4
天地之门2 武双传	32
天堂之思	34
行星仪创建者大平贵之监修	
家庭星空 携带版	36
亚瑟和迷你王国	31
音乐爆破	70
裝甲核心 方程式前线	126



人说在PSP上开发原创游戏是非常冒险的事情,因为一些冒试图在PSP上有所作为的原创作品最后的下场都不怎么乐观,而玩家们也似乎已经渐渐接受了PSP"移植专用机"的定位。督且不去细述第三方的遗遇,相信本家STEJ也已早"深受其言",以《乐克乐克》为首的一系列精心打造的原创作品得到的市场反映无不让人凉到了心底。屡败屡战,SCEJ最近又公布了一款特别为PSP开发的原创作品。我们现在还不便去判断这款以著名的英法百年战争为背景的原创5、RPG《圣女贞德》完竟是和制作方的初表一样成为牵引PSP主机销量的游戏,还是和大多数原创作品一样淹没于"冷饭"的海洋:我们能做的。只是默默新祷制作方Level5这次能够吸取去年《银河游侠》的教词、带给大家一款玩得调畅、玩得舒迎的好游戏。



Level5由于在PS2平台上制作了《照云》、《暗黑编年史》等颇受好评的作品为大家所熟知、后来开发的日本国民PPG《勇者斗恶龙》》,更使它的知名度得到了飞跃提升。不过……去年年底的那款《银河游侠》却又让它名声扫地,甚至令其成为了不少玩家蹦诚的对象。《圣女贞德》是Level5在PSP上推出的首款作品,而且也是该公司首次制

作S·RPG,也许有《银河游侠》的例子在先,人们已对 Level5 的游戏设计能力产生了怀疑,很难对《圣女贞德》寄予应有的期望,然而,至今还鲜有人否定过Level5 的技术力,因此这款游戏至少拥有一件绝对华丽的外衣,毫无悬念地将再一次给玩家带去视觉上的冲击。

占伸示応及3DM-2I

S·RPG其实是一种对故事背景设定要求非常严格的游戏类型,也许一个稍好的剧本经过改编之后就可以成为一部很成功的RPG,但这对S·RPG却并不一定适用。在很多情况下,S·RPG需要大规模的战争背景作为铺垫,需要硝烟的联道来烘托。正如游戏标题所表示的那样,本作是以法国悲剧英雄圣女贞德作为主角、以历史上的英法百年战争



为背景的一款作品。不过,游戏在故事上并不是完全按照史实来处理的,而是在其中加入了神魔鬼怪等奇幻的要素,是一部带有戏说性质的贞德传记。也许这样一来会使得本作在严肃性上会有所下降,但丰富的设定应该会使这款作品更像一款"游戏",也更加充实吧。



游戏背景

很久很久以前,曾经发生过一场被称为"死神战争"的漫长战役。拥有着圣大照理之力的魔王率领着死神和众多魔物向人间发起了侵略战争。人类倾注了一切战力,与魔物们展开了漫长的攻了一切战力,与魔事物们最为了时间和新的手镯之力,将魔主和死神们封印在了神圣的宝珠之中。



14年示心なっしでしる

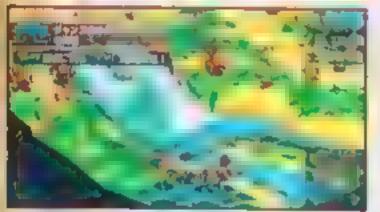




世系统初步公开

四首四日日

本作的战斗与大多数 S RPG — 样,将采用配合制的形式。进入战斗版面之后,敌我双方将在各自的固合之内轮流可动。难确判断敌人的行动在我为行动固合之内绝实质对提施,方能快速克敌制胜 随着游戏流程的推进,我方的引性数量也会不断暗船,如何在每场战斗中高四侧置高呼且活用他们的特性将会量得更具战略性



▲进入战斗后 前先要做的是将找方的角色分配 在地图上的适当位置

一月日日又日尼

五花八门的技能将是角色们战 相对的重要手段。角色们得到成长的话,就看可能学会各种物理技能和魔法技能,从而令战斗更加丰富多彩。从目前公布的图片中可以发现在技名的引血会用相应的图标表示,从中我们大致可以推断出中央有到的图标代表物理技能,中央有

权的。代表魔 法技能。至于 技能的习得方 法目前尚未公



■▲游戏中的技能 都非常具有观赏 性,发动痛法技能 时的画面效果更短 华丽非凡

里安块道水坑

金符到编辑》

烧点"的光球、下便只要寄我方式建移动到该点、同程可以使该同伴的政主力程整提升。另外,即使我产行动自含结束后这股能量的效果也未会消失,它带来的攻击力提升效果将会延续到下一个敌人行动同合结束发走。



計が出方でかれない。 DIVIDED

可以令或者力得到提升。

墨波附甲水流 "连续啊啊"

如果在一定范围之内有效名我方战斗成员存在,那么这些角色身上就会上现蓝白色的光环,从而产生名为"连接防御、Connection Guard"的支援防御效果。处于"连接防御"状态的我方向伴防御力会得到。耐提升,如果在范围内出现的我方向伴随多,那么防御力提升的效果。将超为明显。这样一来,即使是它可以击力较严的敌人也没有什么好担当的了,充分体现了"回结就是力量"这一道理



▲画面中我方的四名同伴或立在了 起 他们身上都发出了蓝白色的光芒 杂兵的进攻征该对他们没有什么威胁了吧





▲ 自 连接防御 发动时 画面中社会有相 应的英文提了

海源级人员防蚀域



Levelbiis - RPG

一一 没想到 Level 5 的新作会是 PSP 上的 S · RPG,首先来谈谈为什么会选择制作 S · RPG吧。

气然我们之前一直 有在做电台。但我们的工作人是中也有拥有事 高台,开发经制的人。因此的我们准备队 参新的事物 J. 简等确定的就是"制作一款S RPG吧"。

·这大概是在什么时候确定的呢?

差不多两年前吧。是在FSF发售前,我们准备在FSF上做点什么的坚保。那时我和本村一起商量游戏的颇材,原本我是非常喜欢大河思的。一些历史大小剧就算是多欠使明和同的题材,但是大家每次都还能够看得很开心,原因就在于这些作品的主题和取向都是各有特色的。于是我开始觉得,将历史上的故事游戏化后会不会也很有意思呢?我脑海中浮现正了贞德的形象,和本村就"做一款以贞德的故事为

PULL TO THE PROPERTY OF THE PR

盛本的S RPG如何"进行商量 后,他也对此表示支持。

——本村先生量初是怎么想的 呢?

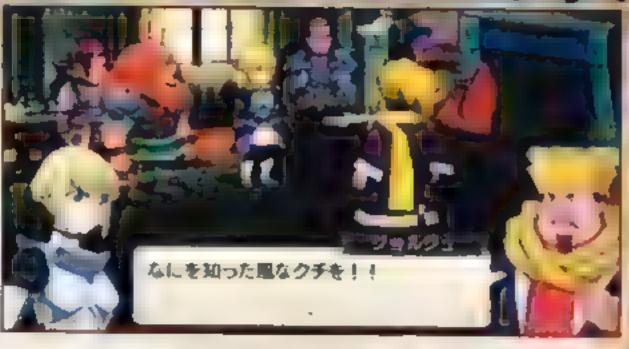
本村健(以下简称本村): 我原 本在FC和SFC的代普经玩过S RPO, 具实我自己也挺想玩。 RPG的,当听到"制作S RPG" 这个提案时,我就表示 定要 **交给自己来做。之后就开食商** 重了题材的事情

到确定点额这个题材之间花子不少时间、 之后好像进行往环比较顺畅来着。

本村: 我觉得确定了贞德这 题材厂, 同本和 角色产面的高權上花的的一好極地概念的

----提起Level5, 人们总会想到"《暗黑》系列" (《黑芸》、《暗黑编年史》)、《银河游侠》等原创 游戏、那这次有没有人提议制作一款完全原创 的游戏呢? (编注:指题材上也不取材于历史 故事。)

的确有人造设所有要素个部户6的。有1 我们觉得本作从本质上来完还是一款很美国了 《圣女均德》点 标题的原思游戏 与石以首者



特有的东西。这些让人投入游玩的要素,我觉 得大家一定能够透过PSP的画面深切感受到。

——是什么让你们决定采用贞德这一题材的 呢?

我认为 S RPG 的。精工的重要。过去 那些被称为名作的SIREG,在居马方配给人留 下深刻。OS的证置者。就等我创才说。I的批样 租业1人无史人物人主题的大师告,根据表现下 法和切入当的不同,给人带来的感觉也会完全 机下 中一,这一题特相造漂合的一本作表达的 并予仅仅是人类之间的战争, 在走位上是一个 、不存在着魔物利魔法的禁一世界 另一方面。也 传统S RPL 的要素,具有性别人子最为Lever。但因为 ever-之前还没有。其反为性性为主人公



的作品。于是,我们对贞德在游戏中的形象进行了各种尝试,终于完成了现在大家看到的设定。

——中世纪这一世界观的确和幻想的主题十分 吻合。

在以贞德的事迹为基础的厚重故事上加入作为游戏独有的乐创局情,我觉得会比采用 单纯的原创居情更加实在。

——史实中的人物基本上都会在游戏中出现吧?

本村: 嗯,基本都会登场。

本村· 汶口 并还是秘密。(笑 不过史 5 中的人 物和曾人 比如说称人什么的都会出现。

除了史实中的故事外,也会有游戏独有的。在 史实中看不到的剧情吧?比如分支剧情、史实 之后的事情什么的。

本村: 戏杂性质的3 标 我们准备了很多。大家还是玩到几字自去研认吧。

本作并不以仅是对历史被事的可领编排, 其中还有一类生义并以往了广本性。这也是游 戏的一个要生。在学的部分在游戏中还是要多 的,我觉得这也挺有一些。

系统员信。 理想建立及上导

一一我觉得本作在系统上应该有很多Level5特有的东西,这将会是怎样的一款游戏呢?

在系统方面、我想把它做得不仅仅是喜欢S RPG的人、就算是平时不怎么接触战略游戏的人都能够很快明白。另外,其中也会有一些让喜欢战略游戏的人能够疯狂投入的要素。我们的目标是在内容产血能够使战略游戏爱好者和初级者都能尽情享受其中乐趣。

──要赚及两个方面很不容易啊,真不愧是 Level5。

本村: 首先为了托 烈星面, 我们在系统产面进行了很多探讨, 九人子不少新的要素。

门野:对于机级者来说。我们严重规定并不是 付战 111年化。而是重致力力如何许系统变得 更易懂

虽然易懂但要进一步研究的话其实很深奥。 具体表现应该就是"燃烧点"和"连接防御"这 两个系统吧?

本村:是同一符字"燃烧品"这一系统,如果 我方对敌人进行夹手的,只使公对战事非常看利。



"连接联制"是一个处里先广集集在一起就会提 在附犯力的系统。如果角色单独可读的适当能 会死看比较快,不过大家聚集起来就设计么好 构的字。 笑)

本村: 当然游戏中也有单独广动的战略、何在 掌握之前我觉得还是利用"连接防御"的优越 性会计游戏进行得要能贩畅。

"燃烧点"就是当我为角色攻击敌人的。 敌人的后方会出境类似于魔法阵的光环,我方 前往那个高質的活就可以对敌人造成夹毛的系统,比较真观易棒

——这样一来,就算是不懂战略原理的人,应 该也会找到有利的战术吧。



是的。当然,也许会有并不一定要利用 这些系统。采用自己的战术反而更宽简单的情 况出现。

---制作 S·RPG 和其他类型的游戏量大的不 同是什么?

本村: 5 RPG的地图都是块状的, 存设计上很 平苦。

——地图的大小以及怎样设计才能让游戏变得 **更有意思似乎很不容易呢。**

本村:对这种游戏类型来点。此至是非常重要 的,所以在设计上我们花子很大的力气。

游戏的地区设计得到了公司主从事其他一世纪灰暗的一面。 开发项 1的制 加 的好用,真要得到"候证家 们对此的。平台

——看起来都是些既致密又易懂的地图啊。

在美工汽直我认为设什么太太问题, 接 下来就要努力让游戏变得更高意思了。

本村: 在模觉效果方面的调整也相当未容易 因 为都是用30来表现的,人物动作和视角等方面 的意整可以说是没完没了

在PCP的。面上看着,对的人物们就起 来真的皮有量型,那种感觉就和在欣赏一个变 五的艺术世界一样美妙。因为给人以这种感觉 的趋度不太多。所以我自己也就得短新鲜的

----游戏中不仅有 Level 特有的格调,也有中

我们会尝点着加入消费就跟什么的。人 物产主也会为人 些阴阳的别量

DESTRICT PROPERTY OF THE PROPE



这次的平台是PSP。那有没有刻意去考虑(S·RPG也还是很少啊。 便携性和游戏性什么的呢?

本村: S-RPG通常都会在同一个地图中进行长 时间的战斗。我们对此进行了严控。使用东伐。 在的支产自做行录号, 品知度 1大约控制在10 1多, 这数据戏应该会非常受期待吧。在PSP上

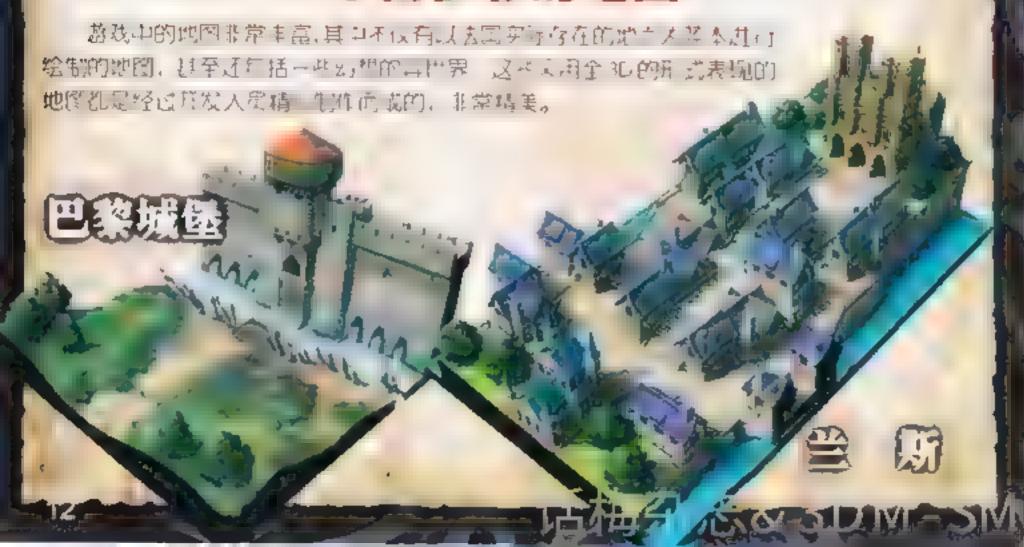
伊德尔 (钟之间、不宜, 1011 17.7中)

——是什么原因促使你们在PSP上开发这款 游戏的? 虽然在画面上来看游戏并不逊色于 PS2的水准。

户直定因人有等t "+ . PSP f . 本 没有公布什么SERP。由于一方尔我觉得在摩 护士适为住。游戏的运程中是影响。 ——说起来、就算是现在PSP上真正原创的

我们非常认真地生在了皮肤游戏、要就 毛 "解发为当过 P、P 主相 经 室的游戏等好了 ——虽然我也有 PSP,但值得一玩的游戏并不

子園シネションス



制作这款游戏有什么感想?

本村、感想可比戀餐的多球、因为要 实现PS2等级的素质,所以在技术上 的推度独高的。

游戏中还加入了动画片断, 角色 和关卡数量好像也挺丰富的。的确可 以堪与PS2级别的游戏媲美了。

都是会让人想跃跃改武的内容 呢。、笑\

——果然是下功夫去做的游戏啊。(笑) 的。(笑)

在制作规模上也不是一般享机游戏。J以此似的。是少数人在慢慢地做一些厚视的电方。 哦。(安

本村: 不错, 炉模真的水大

一真想不到内容这么丰富的游戏在两年这么一本村、角色大约在17、广东方、关下数的,于,具 短的时间内就可以完成了。

日野· 真正进入制作阶段是在量近的这半年, 我一个个左右。 似乎都是在游戏发售前半年才开始真正下功夫



是啊。感觉就像是在生作家用奶的趋效。本村: 因为是首次生作日中游戏、所以之前都

顺便问一下,角色和关卡数量大约有多少

呢?

本关卡是有个,加上智观的关节 共差不多何

——作为Level5特色的深入研究要景这次应该 也有吧?

本村:本作丰富严量有点以为意动。还完是一一令人期待的要素真不少啊。最后对大家说 条、健康"技能石""多写"等今"表示药的"点什么吧。 要表还是有的。原体的适宜还有原总、思之在。 这个是很大观念地活用了户户的标准在 看了根を 場子

中也加入了不少吧。而且我看见目前公布的围 片中有和《银河游侠》中的马泽尔(编注:游 戏中合成武器的青蛙》相似的角色,莫非 ……

()が帰帰先着世径力。, 笑 右よた。 門便是です了(限す時候)ではな

以真气作的, 南大多 反要: 一十。

S·RPG 中角色的成长方向是个既让人头。本村、温虹、 W 斯 5 省 不是以款游戏乱 **摇又让人觉得很有意思的要素,这些东西本作** 上大家找至品料 (1) 人中 10 年发生 游戏, 的状态, 地去游江

जिस्मिक के विकास

* 状态

在贞德的头缘在广、我们,可以看到一个自 图标和等头构成的图案。在图标中的图案分别 为太阳 星星和月季,此外在线。由16年敌方 的状态样中我们也可以看到类似的图标。它们 是否代表着某种属性人流而头又是否代表看它 们之间的相生相点即包目前还不得而实



在这 华罗的左 上角,我们 で、以看型 只紫色 的青蛙。玩



过《银石游侠》的人变态会觉得卫血那只能够否 下武器来台成新武器的青蛙) 泽尔非常相像, 莫非马泽尔会在《圣女员德》中容字一把9《圣 女贞德》中也会有和《银河游侠》类似的武器合 成系统?还是等官方的进一步消息吧。

CAME FORKET FORKET FORKET

ALL THE LATEST POCKET GAME NEWS!

EVENT

全球最大E3展会遭遇剧变



表国E3展举办 方、美国娱乐软件 协会(ESA)会长 Doug Lowenstein 正式宣布:从明年 起,E3展将技为小 规模内部会议,规模也将缩小至原来 的十分之一。E3全 称"电子娱乐展"。

自1995年至今一共举办了12届,作为全球最大 的游戏展会,是游戏业界商贸交流和信息传递 的重要媒介。同时一款新作在E3展是否能够获 得好评也成为其发展前景的重要标志。但正是 製作さぎるなら時 抱怨每届E3展都会耗去太多宣传费用。也使一 P.4.思很好的游戏因宣传问题遭到理没。因此 一些大型游戏公司纷纷开始向组委会ESA施 压、促使了这次E3展的重大改革。2007年的E3 战将更名为"E3 Media Festival"(E3媒体节)。 成为「下」。「たき、人士に、おれている。」 席人数ピテ百 人不不,地点或为 8 米 机复 酒店内,具体举办时间未定。ESA表示、在未 来的几个月里将会公布具体改革措施。一步步 将E3展改为一个类似"游戏开发者大会"的内部 交流会。

泰尼、微软、EA、Capcom和THQ等众多厂商对CRS革。事迅速作出交通,其中最软官产发一人对定者及了"我们等一么人力多等E"的引动表示赞同利支持。我们等一么人力多等E"的方式表示赞同利支持。我们对于下旬E、综体和合作伙伴的立场,继续发挥重要作用。"但需软力于下旬E、媒体工的方度并不是很更期,发言人的思力补充意。"强软用前还不准备就下届E3的相关计划发表任何观点,

美国E3展举办。但我们会否复会自动的自由侵去的执行的分别。

值得注意的是,作为一大确件厂商之一的任天堂公司并没有对本次改革表现出任何不及好的态度,反而全力支持ESA的改革计划,任天堂官方发言人还对媒体公开表示:"任天堂研定将会参加明年的E3媒体书,"任天堂从来不参加TGS,最近几年也不再广门学办"Space World"的个展,再失掉E3展的宣传机会对任失堂来说的确不利。2006年E3展的于Wirt机手构管公子也不是太大任夫"一一",写作与自愿。但任天堂并没有像业界人士猜测的那样感到失望,反而比其他两大厂商表现更加积极。

除了三硬件厂商外。众多软件开发商和游戏产业专业组织和研究机构E3改革一事发表了 各自看法、大多数厂商还是支持E3展作出的改



華。但由于 基礎上的網 5. 為好主的 基本影响力 物減退已經 成为必然。

NDS主机日本销量突破1000万大关,创造日本主机销售新纪录!

原来业界人士有关NDS销量8月底才能突被 1000万大关的猜测再一次被任天堂打破。就在 进入8月的第一天,任天堂就公开宣布NDS系列 擎机在上市后的20个月的时间里,在日本地区 的销量已经突破了1000万台。创造了日本游戏 主机销售的新记录。

NDS自从2004年12月正式推出后。从主机 革命性的双屏幕、触模屏两大硬件功能、到任 天堂本社和第三方厂商推出的各种游戏软件。 始终贯彻的一个目标就是拓展玩家的年龄层。 让更多的人能够接受游戏。尤其是《成人胶力铃 炼》和〈任天狗〉这样大众化游戏的唯出。为NDS 奠定了良好的普及基础。加上在这期间涌现出 的其他许多百万级销量的优秀作品,以及官方 免费提供Wi-Fi国际互联网联机功能,都为主机 刷新日本游戏主机销售纪录做出了巨大勇敢。

NDS系列。睾机取得成功的另外一个重要因素 就是NDSC的推出,这款比初代NDS更加小巧时 尚的换代产品自从今年3月在日本上市就赢得了 迅速攀升到200万台以上。在美国市场、仅19天 的时间就卖出了80万台。而目随着新颜色主机的 不断推出,还会继续保持良好的销售势头。

而相比之下最近PSP可就显得表现平平。 Sony集团的CFO(首席财务官)大根田伸行在决 算录明会四时候也系达中年的销售费"比号型" 差,因为在日本国内和NOS苦战者"。由于PSP 在日本和欧州市场销售情况不理想。加上家用 机户5 的游戏消除 軍下路村 企格的争仇、根据 Sony于27日发布的06年第二季度(4~6月期)账 目总结报告, 其在游戏业上的营业额比前年同 期下降了29.1%。营业利益为亏损269亿日元。 而任天堂2006财年第一李度的业绩大幅增收的 益。营业利益比起去年间期增加了667、1米。

任天堂官方表示,目前19 11 19 11 19 11 依旧保持良好。为此任天堂也修改了下一十个 [35]。 一个在本身手双针要为他。只有这样上对 D. 主要 POTe 1 等等 是"加克" 人口,他性感 军障制的 为食、产品品、未为及 专的 三京、省信中、 汉(产作

EA公布《荣誉勋章 英雄》精报,新作将由 PSP主机独占!

MEDALOPHONOR

件动业)养与 银度 作 (学年式》 英雄) (Medal of Honor: Heroes), 并且旨称本作 将由PSP平台独占。游戏中真实再现了第二次 世春大战場的多物著名战役以及各和五丈事 件,继承了"(亲喾勋章)系列"一贯严谨的作 以. 让玩家以第一些角射击的游戏方式投入到 第二次世界大战的战场中。

"(荣誉勋章)系列"诞生于1999年。并于2002 年末首外等证常机平台。但于于56人机当的制 制、依旧采用FPS的游戏产式导致游戏效率并不 理想。本作是"〈荣誉勋章〉系列"首次登陆PSP平 台,EA官方表示,(采誉勋章 英雄)作为PSP独 占游戏,游戏中所有剧情和新的要素也都是为 PSP专门设计的。游戏中玩家不但可以选择全新 的单人战役,而且还能本意区同样精彩的多人联 机游戏乐趣。其中多人联机部;包括了。和末后 游戏模式和15个风格迥异的地图。通过PSP的无

E.A.J. 対理に世帯存植能テルゴルトル 对战 不进行与对方 "该件 R. 175 /1

> 一个作对为成的zv 产业工工人能从电。为一位 给玩家焕然一新的感觉。 (17) 17.7、"们 中人气雨高的角色。(注:"""三十十十八人 選載された。 と、「おりでは、 (菜營勋章)和(荣誉勋章 广气)中竞场的。mmy Patterson中尉,还看在《2111》,)章 突出軍團)中 出现的John Baker. 崇相于《学誉勋章 血战欧 州)中的William Holt中剧、各种隐藏人物累计达 20名之多。更令人激动的足,所有这些角色都将 拥有全新的原创剧情和任务关卡,并且可以在联 **扩** 唐代中使用。人大宫笔了游戏性

本作预定 在今年冬季上 市,不过很快 将会有更多有 关本作的情报 公布。



7-15 1++

HARDWARE

Wii独特手赫技术应用NDS

原外移栽并发者近日收到了任天堂公司送来的NES NES。南新岛走 跨螺虫属头器 该周边是酸"N。震动与门肥样插在 BA卡槽中,是在3BA时代厂会好产的水岛主逐作为 大回转外 《耀西的万有引力》上用或于表面的改进版本。将拥有更加精确的方言和失量问转感。

识别机能,群等使用成构造的第一次NES游戏是(护生霍元角板 高山产降)、抗疾每可以使用它来控制人的在骨板上的姿势。而为NES扩机及接入的,通过以放为高度进入。在一个人生机上(护生者主角板 高、山海降)(微胜下车)等游戏,但在看通性还是不久人们带路

HARDWARE

Takara Tomy即将发售固化游戏掌机



助下款" "清明之"。" 作 下 下 學利 別 样 , 附 符 技 一 以 在 主 好 上 , 不 不 不 基 于 月 任

何卡爾,但这种學机能大的不利之处「在上於 战九五进行更换,从而大大降低了主机的面上 性。Takara Tomy推出的这款PDC一共大置了 30款小游戏,尽些等点主发等等,以下一家 面、射击、整个一篇具件生,不比每一个是的 里務戏學机娱乐性,生量了作之,但如果

加3 F,是北3世代等于构比、为是否是小元子了。这样是对正式中心,为于关系。 是一条,等成的主面也只是决于你的个子。这 是一层大的一个。"就是支持AV输出。因此不 但一层大的一个。"就是支持AV输出。因此不 但一层大的一个。"就是支持AV输出。因此不 但一层大的一个。"就是支持AV输出。因此不 但一层大的一个。然是支持AV输出。因此不 但一层大的一个。然是支持AV输出。因此不 但一层大的一个。然是支持AV输出。因此不 但一层大的一个。然是支持AV输出。因此不 但一层大的一个。然是支持AV输出。因此不 但一层大的一个。然是支持AV输出。因此不 但一层大的一个。然是支持AV输出。因此不 但一层大的一个。然是支持AV输出。因此不 但一层大的一个。然后是支持AV输出。因此不



SOFTWARE

《此跳回忆 Girl's Side》移植NDS

性之意與A、方(一)與一位一方。 Side》系列,信料等時代 并于與 年審季正式发生。由于〈任天學〉等 数款遊戏为NOS在女性的家群中村 立了良好的人气。因此这名列新的 登陆NDS也是意料之中,从自立则 适一段简短的中ash或证,中可是有 适一段简短的中ash或证,中可是由 本作为了针对NoS特性,在还去上 也作出了改良、触控操作自不用 说、NDS的拿法也改成了如画书本 一样的竖握姿势。感兴趣的玩家可 以去http://www.koram p.g。 game/Girls Side/first_DS/index html体验一下



EVENT

Windows定位游戏平台?微软再次加强游戏投入力度

高软娱乐部门重点被驳得。摩尔走日在出 南由电子娱乐业产量管理者参加的"Zff Cavis 电子游戏会议"时发表了演讲。在演讲中他阐述 了微软对电子娱乐产业发展方向的看法,提出 扩大游戏人群、降低游戏开发费用、让游戏更 加平易近人、为消费者提供更宽泛的选择空间 等8条主张。同时还提出了Windows操作系统 作为游戏平台的发展理念。微软直指游戏业界



SOFTWARE

《陆行鸟与魔法图画本》发布,SE明星登陆NDS



近日宣布。一款 们并附上魔王的野心,小陆行鸟运用智慧、勇以RPG游戏"(最 一, 人及自亲的火脚开始了在图画本世界中的冒



报告并透露神游新游戏动向

在一份来自苏州软件证明中心的提告中,惊人地出现了"Que"种前公司的名字。其中《火饺战记——封印之邻》(本利)。《活力糖学校》(本刊译名《成人脑力锻炼DS》)。《马力歇与路易声即G》(本利译名。《马里奥和路易和PG 和 马力欧"S。本利语是奥和路易和PG 和 马力欧"S。本利语是奥和路易和PG 和 马力欧"S。本利语及 并且通过审核 预计不久符会上市

EA正式公布 FIFA 07

EA公司近日正式宣布 "《FIFA》系列"越新作品《FIFA 07》将于2006年9月29日推出。本作依旧会制作全机种版本、登陆的掌机包括PSP、MDS和GBA、另外 EA它方还透露《FIFA 07》新增加了PS2和PSP的互动功能 玩家可以实现PS2与PSP之间的整据交换。随时随地体验比赛的乐趣,但有关这项功能的具体调节还尚未公开

欧美动画改编 龙之传说 公布

Die Game Factory公司近日公布下"(龙之传说(The Legend of the Dragon)》系列"最新作。该作品改编自改美著名动画是一款以中国古代12生肖传说为背景的



预定今年第四季度上市

粉色iDSL即将上市

应日经业内人士证实 《Ous即将推出新疆

色的 DSL、并且预定这款主机制色是7月 20日到湖份胜日本的 贵族粉"(预名) 而这位知情人士并没进需更多消息。队 此有关斯林色主机正式的中文名称以及 上市日期等信息仍不明的

NDS专用接口麦克风公布

随着NDS的 "《日条样物》 系列"新作的 公布、采用 NDS耳机接口 左侧专用接口 的麦克风炸对 应该游戏聊天

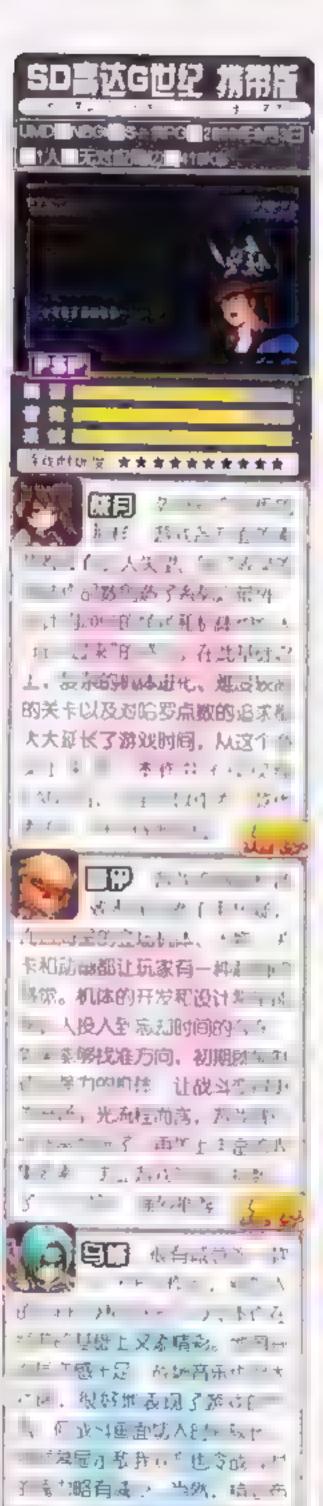
功能的专用某条络于泽上水面。该产品 将于9月14日发售。售价1200日元

美少女梦工厂 4 即将移植PSP

GeneX公司近日方布《美少女梦工厂4》的 PSP移植成将于2006年10月12日发售 售价为4800日元



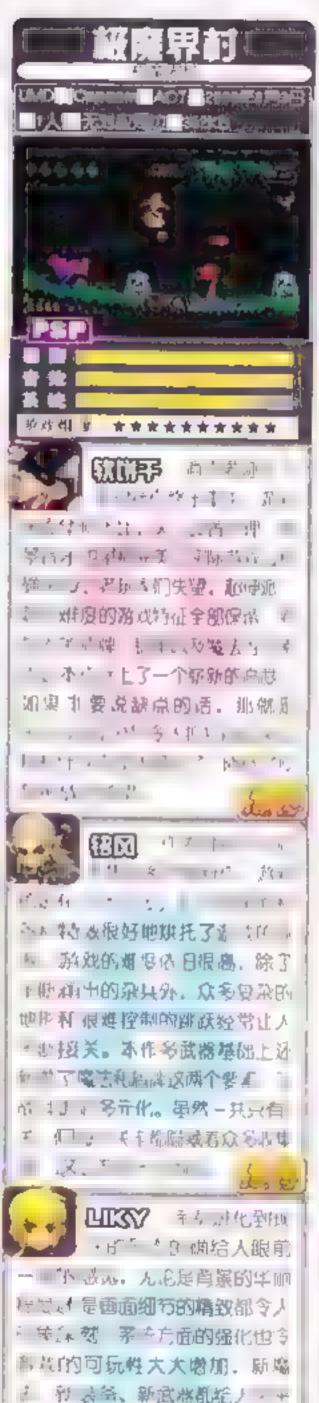
WHITE THE THE SECTION OF THE SECTION



首立。《及新机体的开关节》等

J. ノ 点: 将本作と言う学が。

。基 大力作并 x 为。



不用原喜。不过游戏的手术是修

多人工道,故心的难事。」 不成

大 人 早庆为这个 "此点十

是成為一門一些特特性了一次。由

群! 家門宣列与 不足障碍



曹 樹 | 行受职等限 食食食食食食食食食食

米鶴 医中华生元经生 100 to 10 the property of the same of 门 分下。《系统上压入主》;亦 さるト操作上もと触われるいり 定又给人全新的縣徵。2017年1 化 人的所的理问的或为"验"。 化二的新基本 聚化活作进入 手。各人气管 papting, 1岁。 ** 19617年 本 17 . メーイダー もんしんご チェオルル The state of the s

€10055 4 60= The state of the s 推動,生產數學。在一种數 人 東有 游戏系统 : " " " 19 小小如果中国人为了产生 · 智力 1 10万、民产 10万 族。 乔飞州 "单脚" 医标志工学 用少了声 无力。155 下马 一十年 一年 十二年 Ja Trait to be a few

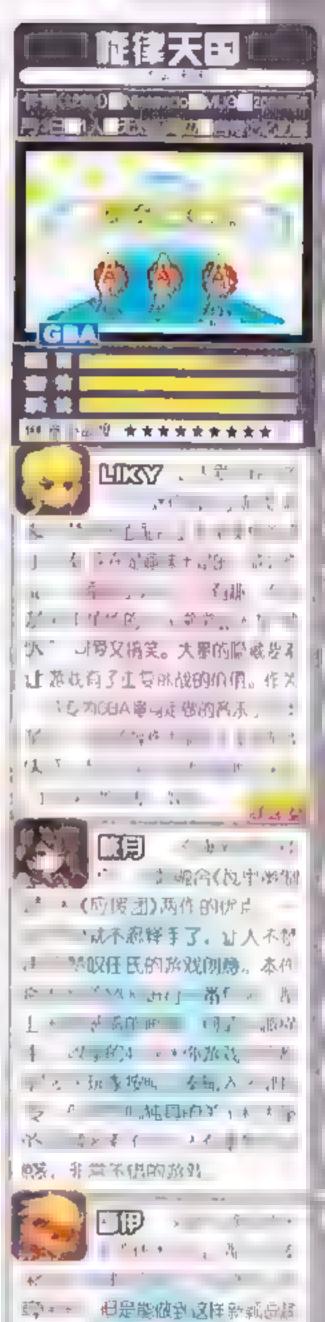
CUXY In the 1 1 . 1 P . 1 T . 1 (+ E 'T 4' E 5.7, F 作 、分似 差系 私 *10 +要量でいまりを低 一名 鲜 医场战 計 [17] 7 片 等 化系统与复杂 而水产生 5分 物产出来高 从式 可引起机能量 生是了篇:"杨二

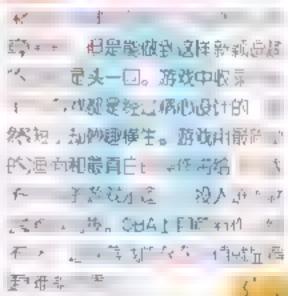


17、人需要完了新商。为之了 > 大海产品供加大品, 工作社 The state of the s 1 1 1 1 ***

1 人工 2人世 机到层 国 医不足 工程工具 医疗不识别 · 产生作精美, 化液中 1 物体 并 1 主富。而 5 九至 好处世 項 4 自 1 导操作及(11里度 乡 一点: 如见所要带,不为了。 上下了京教 11,29作1 四京 · ,外来作年,台湾部设入 至 年 与古人物作为强致决定 竹 T 14 , F 6 4 .*

4 4 4 Y 1、八十世孫大非常棒 ます 八式 系统黑人 百瓦特 " 57 (Y 号、 14 4 P 电影 サーマル。就会納害。不同本作で進 た。かどる大平星 初期中間で 5. "争,让人只容易就是 群《展景》。 医肾虚管 上原美史 在意志大了





勇敢的故事 新的意人

- ◆SCEJ/Garne Republic◆ブレイブ ストーリー 新たなる旅人
- ◆RPG◆2006年7月6日◆1人◆光对应周边◆256KB以上游戏时间。30小时

黄金属养分 26

失意者的乐团

海经风大一时的图本表起本 器开Capcrom后自立门户成立了 "PDUD'C,但选择的记他 上飞之后的发展却并不能外面 一去年度大PS2上的(净色)是 经处施,而针低Xbox360上排数 的画面量不是四位数的(大众聚 会 Every Party.)更让他成了好 非省嶼馬的对象。里馬自自从現 住(PERSONA)、(数有多屬的 "的基本以来"

, , , , ,

7 4 - 1

Atlus以來过得一頁都很適

管单之美





今后的激展

5. 本作的改多認足走到

从目前的性。 在PSP上的几.第一 **商推出"维化"** 到附于今年 《剥舞者》中未是的每十 34 4 the state of the s t 1 4 7 . . 3 3 4 2 " " " " " " 2 F's , s 5 4 1 2 4] 2 1 25 h V = , The state of the s 節 中華 王 大文 第十三年 ١ ١ ١ ١ ١ ١ ١ 1 4 4 A · 一个大工 一个水板等 下。



日本運即採用目前運輸

SOFTWARE ナハナレレノン 新超級马里奧兄弟 ■Nintenda ■ACT ■2006年5月25日发售 ■4800日元 累计销量 234万9491 周间制度14万6837 |食说话的DS整谱 11万7332 周衛納量 11万7332 ■2U0m # 7 行20 行完 统 ■ 68UL 1 m 7万3712 用间特量 果け物社 281万2124 4万21716 阿间特量 果け物味 254万8668 ii 3万6472 周间销量 3万6472 累计销量 ■ EJ 🖩 T5 🖩 2006年 7月20日光 年 📑 487 / 日 元 是群阶两 3万46431 毎点イと手、火人 4 ト。 こ 一当 #### 116万3465 THE RESERVE AND 2万53614 #iff## 301万3626 ■Nomendo ■AvG ■2005年1 月216 岩井 ■481X 中 2万 790# 跨海特量 Lor Hro 5万3424 塞计特殊 ■2006年7月→日先生 ■49×11π 1万8624 海海铁道 PH I ZDS 71万8629 累计销量 ■Notendo ■P 7 ■7006年4月27日发生 ■ あんじも 1万7300# 再间积累 「ロジェクトハニカー~学研~ 5万 499 黑计销量 ■Nomendo ■ A v G ■ 2.06年7日14月第年 ■ 43.5円 =

LULIT	_ C7 40	HA	RDWARE	d	,		n g - it
硬件名	周间销量	2006年累计销量	总销量		-	p e di	
NDSL	24万7864台	325万733台	325万733台			1	1
PSP	4万1303台	113万1114台	369万6859台			- 1	
NDS	6963台	131万2622台	641万4893台		V 10 y		ν
GBASP	3201台	22万4776台	586万1704台	6 1 4	÷ .	- <u>i</u>	4.7 1
GBM	1808台	11万9157台	51万4002台		2 / /	ing it	

(INSTELLE) STATES

E2论坛(http://bbs.emu.zone.org.newbbs.)会带"od62587"。"7月31日在"游戏又化区"发布了由他个人汉化的GBA游戏(奥特曼FIG)(本礼译做(对证、既置超人英雄))的汉化版。他说在重温了这个游戏后,无聊之下便动手汉化。在了三个小时的时间,把游戏中说。他们记得很大性了一个个招见了游戏上的中央文化中学文学和了两处阅读,所以汉化上还是有些难意的。



(游戏王NT) 開作汉化洞社后

7月27日、H2版の多在單机天堂社「・FFFE) www ndsabs.com)的"NDSBBS次行等」 ・ で、不 了NDS游戏(游戏王NT)的剧情汉化测试版。该作品 山NDSBBS和夫捷汉化组联合汉化,目前文本99%汉



户能够使用这个汉化遊戏。因为H2饭の多本人所耐要两种该论坛、所以才打算将他自己的汉化处女作奉献给大家。

「『逸八十名・] 十八 スネロを力。を見他に」には 找到补丁を ; 、 11 与人等つは、特他们、因为他们并 夏有停步。

(外海省區全建區) 双化斜丁

的样是来自睾机天堂社区"NDSBBS汉化特

语 女生版》)的汉化补丁、据介绍、目朝的进度伊汉 化了物品、道具相一些图片,还可能有一些有了样 的、希望大家原谅。 另外汉化者亦捉解,有从亚尔 方很有趣、请留赞汉化版中某些商票图片。

最后,汉化者根无私地说:"如果这个版本对正在汉化这个游戏的人有帮助的话,欢迎随时拿孔下去。"虽然国前游戏的进程很低,但点本水飞游文件者的辛勤劳动,正是他们一点一点的付出,带给了我们许许多多的优秀汉化游戏。汉化者联系方式有QQ(298057845)和Email(zhao) nwu 2128.com 原样

《植长的野望DS》 汉化效果图

PGCC 又比细的时子。底发来了(信任的野蛮人)的反对教集图、他总章到游戏中一个人物的性、的文本之一。他并武导人游戏中进行变武者向了这些汉化效其即一此外制情文本的文化也是成为美华各种各样的代码。给文本整理等来了逻辑。要花券较长的时间来进行整理和测试。因此还看各位对一等待。



(大量運動代表)中交流化型資料了



PSP游戏(大航海时代 v)的汉化版于"元"与在10305高版、http bcs tgbus con) 首发,并在28日进行了更新。目前汉化的部分包括包装尔图情对自、部分人名 地名、物品名,NPC对适和界底。也许还存在大量80.6、所以仅供测试使用。发布者"yyw??"。"还特别感谢了10.85,危坛完成"的当于"的HELP文档的翻译工作。

旅费的使用方法如下 1. 特人原油 SO解压剂 下名为DK4

的目录更面。2.将补丁包定的(米4PCP (x6 张在(3k4))) 录的旁边,双击OK4PSP, EXE。没有提示,靠到断完或 4 将(OK4)目录中的文件重新打污为一门,持入5 11P,拿到 使用 rever ix 0 4 1 3 3,压燃制点

另外,又代名他和第子为什么一定要被明 evity, 2 46号写解戏,这是因为了产生解决了游戏中的的实现 大战——"BCOT HN的一颤",另外汉化者也特别是醒, 游戏例可能会遇到如下情况。图片》、中文操系已以广。

AN ELI FUKUZAWA PRODUCTION

Rika alen Wangte 1986 Kingida Kingida

整段日文、死机。如果不能接受的,并不适响。一个,工便心够在此式快。

(個大战) 汉化正式启动

来自"NoBA能压的消息。PIPE(核大致)的文



本正式定点。 跟破解人标 中,可的文本已 种本与出。他 对除作 敬佳文 (穆大型)所文 本已经文生了

,的作為測点。如子 ルキまぎ作正 ステ 目他記 经支付公太的內群 在屋所在所 。 下子中 二本等 版的利益 "正版的对话不大利",也如果不可。 所以重要并能配字版的计容保持 致。这样 承營不 是随便到的就正式可能是不断。所以自由正在信蒙区 点翻译,如本的朋友 「以解析的」。 シの社 与 AA 企坛、给A · の"发送语尚怎样系

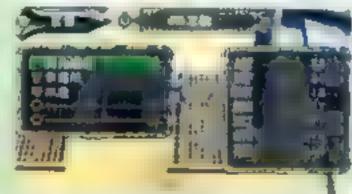
的概止 目 目、已等自从气热、翻译"大一》至 即"相"terr。o。"加入、上前他们还在努力又可等 章、相单国内的攀战淋巴是相当为的、希望有能力。 的朋友可以为那众的汉化出一份力、也在程底游心的。 人化一项区间

(Nintendo DS Browser)

職場前少 承发现了VDS
上的划步和企業Vinter 1 CS
Browser的简繁又化版。但是目前規模主題可允法使用这个 还是是各種模據器上的效果吧。

(美雄雄雄岛 自淮州(宋) 0996以代洲流路

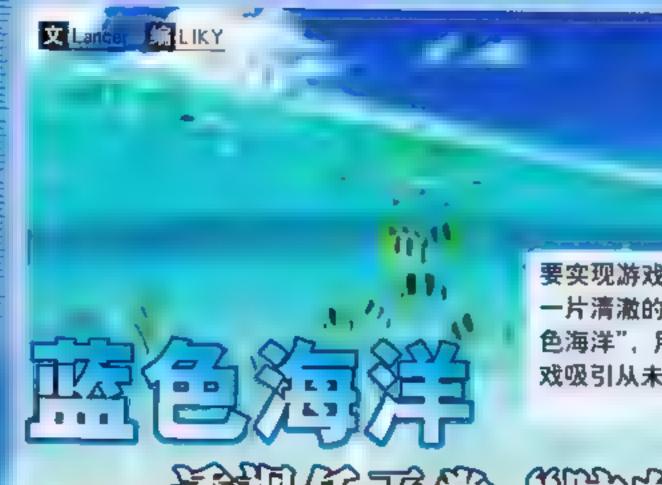
We in Sul 1234 手柱 自省 NUMA(A), 1 ha WWW Caba Car 自行とは手を、16年 かれていた



一毒。一世有多多相。

自从7月16日作者首工发站。《来,得到了水乡玩家的方士和美籍。我们也在武师那么作者的身势外乃。 为一句他道·卢莱苦了





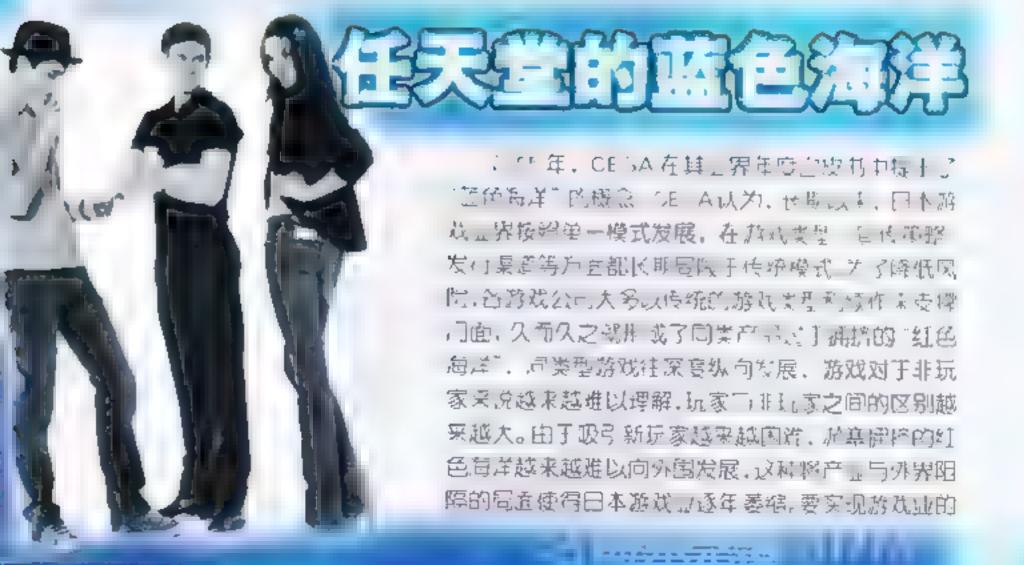
要实现游戏业的复苏,需要创造出一片清澈的、鲜有竞争对手的"蓝色海洋",用新概念、新类型的游戏吸引从未接触游戏的非玩家。

UESA 2005 並 基本准 台北 的

透视能更全

感题 金融间面

在我们的专题的文文外在一个主义的一个研究与都一和分文个种文的主题者由我们来 【推》 美国任英学中的 品 "我保障 "《其一》:"在今,《西,并刊》的方,即说



复苏. 需要创造出一片清澈的、鲜有竞争对手 的"盛色海洋"、用新概念、新类型的落戏吸 引从未接触游戏的非玩家。简而言之。"蓝色 海洋战略"是CESA提出以创新创造全新市场 的战略, 并且被多数业内人士认为是日本游 戏业的惟一出路。

哈佛商学院出版的《蓝色海洋战略》一书 中,作者Chan Kim和Renee Mauborgne指 出今后大型企业的成功将不再取决于是否击 败对手。而是能否实现所谓的"价值创新"战 略举动,即通过创新的产品和服务策略为消 费者创造新的需求,并绕过对手的竞争,游戏 豆草已从红白机时代的攀利行业逐渐过渡到 微利时代, 在利润傩涛的情况下, 势均力敌的 竞争对手之间的皿拼只能形成一个血腥的红 色泡样。

2002年末,任天堂在"红色海洋"上掀起 一股最后的风暴。年未商战期间,为了在PS? 和Xbox强敌环间的环境中突围而出。任天堂 投入了总预算高达 1.5 亿美元的市场推广活 动。成为游戏业有史以来规模最大的广告活 动。这场广告活动让NGC获得了短暂的辉煌, 然而到了 2003 年, PS2 和 Xbox 相继宣布降 价,NGC的销售情况急转算下。紧接着索尼 在E3展上宣布开发PSP。任天堂统治了十几 年的攀机市场遭到威胁。最后一片"蓝色海 洋"也面临着失守的危险。就在此时,老社长 山内观息位前的最后提案被作为任天堂的重 点计划加速进行。山内澳时代的任天堂被认 为是顽固而保守的。然而这位开拓了日本游 戏市场的老者却早已凋悉日本游戏业深陷泥 沼的真正原因。山内唐一向认为:"没有新的 做法将会是游戏业的危机"。因此在退位之前 他为任天堂指出了一条开辟蓝色海洋的战略 方向,而 NDS 作为山内缚的最后提案成为任 天堂监色海洋战轻的试金石。



▲任天堂前社长山内溥。

2006年2月 佩琳在(福布斯) 的访谈中首次透 露了任天堂的 "蓝色海洋"战略 计划,并用 NDS 这一年多以来取 得的成就证明任 天堂的先知先党。 几乎与此同时,



美国任天堂市场部副总裁雷吉(现已升任为 美国任天堂总裁)在DICE会议中也提出了"篮 色海洋"的概念。雷吉透露了一组数据: 2005 年掌机市场在整个游戏市场中的份额从20% 增长到35%,因此虽然家用机吸引了绝大多 数媒体的关注。"学机才是2005年业界成长的 背后真实"。2005年,日本游戏业开始实现8 年来的首次增长、扭转局面的使是 PSP 和 NDS 这两大掌机。不过这两部掌机虽然都是 游戏市场膨胀的动力, 其方向却是完全不同。 以传统玩家群体为目标的PSP是对原有玩家 群游戏消费能力的深度开发,而NDS则是以 拍展新市场为主。

NDS 拓展的新市场主要是女性和申老年 人。这是对任天堂原有核心玩家群体的重要 补充——据统计,一直以来任天堂畅以生存 的青少年抗家群体正在萎缩。著名投资银行 Piper Jaffray 发布的(2006 年春季青少年 **適意: 电子游戏版) 显示。最近几年青少年对** 电子游戏的兴趣 正逐渐降低,受访的青少年 中有80%表示2006年花在游戏上的时间将会 减少,有70%表示他们对玩游戏的兴趣工在 释低。在过去两年内,青少年对游戏的兴趣减 次已经开始明显是顺至任天堂的游戏业务。 另一方面,作为游戏市场主力的18~35岁的 男性玩家又被索尼和微软牢牢地控制着。因 此开拓一个全新的市场成为任天学迫在隔键

的艰巨挑战。

在历史上,任天堂在市场群体的保持与维护方面一直采用极为保守的态度。在红白机和超任时代,为了紧抓少年儿童市场,保持在家长心目中的可靠形象,任天堂对第二方的游戏内容做出了极为前领的限制,并因此开罪了不少第三方而付出了相当的代价。NDS虽然代表着任天堂转型的决心,却也不敢将步伐近得过于激进。NDS上市初期仍然是以传统游戏关型为主,触摸解带来的游戏方式变革并不是很明显。随着PSP的推出,在《山脊赛车》、(真、三国无双)等游戏的冲击下,NDS机能不足的弱势很快显露出来。2005年1~4月间,NDS被PSP甩在了身后,任天堂在掌机市场上第一次品尝到了屈居欠腐的滋味。

触模世纪的出现改变了NDS 的命运。

2005年4月,《成人脑力锻炼DS》、《任天狗》 等游戏相继上市, NDS的销量随之水涨船高, NDS 在日本压倒PSP 成为定局。2005年夏季 期间,任天堂在非传统游戏市场上的宣传开 始奏效,以《成人脑力锻炼 DS》为首的一系 列新形态游戏呈现出非典型性长期持续热柔 的今势。任天堂盖色海洋战略曙光初现,于是 以强调NDS全新游戏理念为主题的市场推广 活动全面展升,任天堂公开了"Touch Generation"这一全新品牌,将其系列新形 态 NDS 游戏集结到同一个品牌下形成相乘效 应,并利用年末商战之机投放的超大规模广 色块势将艉模世纪的声势推向景高涨。2—5 年11月~12月间, NDS在日本的销量以令人 晕煞的速度自气飙升,其间等可用的销量达 到了其他所有主机总和的数倍



▲美国任夫世总裁兼首席適需官 2002年,山内 ——雷吉

溥的女婿荒川实从美国任夫堂总裁的位子上起下来之后,接替其职完的少量。市场部在美国市场部在美国任夫堂的地位被放在了第一位。与亲手组建了美国任夫堂的荒川实相比,是高达一在行事晚力和对美国市场的了解方面自然有所不及,不过知人善任的他为美国任天堂请来了

名营销领域的简手。雷吉 全名为Reginard Fils-Ame) 曾经在宝洁、必胜客等知名企业担任要职,被《广告时代》评为"百强市场家"之一。在MTV旗下的VH1 任职的经历使算具备了极强的做秀能力,用词犀利、说话挪场顿挫,每句话都能给人深刻印象。2003年12月

加入任天堂后,當吉的地位一直在迅速提升。被称为"雷吉个人秀"的是3 2004任天堂展前发布会之后,雷吉在网上拥有了无数的支持者。在美国是全有一个雷吉迷似乐部,他们为雷吉创作了说唱乐和连环画。一些雷吉迷这样评点他:"雷吉是任人皇的水芒,也是全世界的光芒"。生活中的雷吉是个举止文雅、声调桑和的人,然而一旦他走到讲台上就立刻脱脂换骨,言辞可充满攻主性。

電吉加入任天堂后掀起了一场被外界戏称为 "Reggie-lution" ("雷吉" 和 "革命" 的合成词) 的市场推广革命。有FANS称,"雷吉脚步所经之处将长出美丽的鲜花,为孩子带来欢乐"。雷吉带来的不仅是孩子们的欢



▲近几年来,任天堂的E3展前发布会都是由雷吉来主持

· Industien

乐,更是游戏业的全新市场思维。佩琳在《GN的访谈中坦言:"我们的Reggie lution有很多秘密计划,竞争对手们要小心了。因为在他的脚印里长出的鲜花是剧毒无比的。"

在推广 GBA SP 时,任天堂曾经进行了 一场面向成年玩家的大规模广告宣传活动, 在 (FHM)、(Maxim) 等成人杂志上投放了大 量广告。结果18岁以上成年玩家在GBA玩家 群中所占比例达到了40%。采用新广告渠道 拓展市场尝到了甜头之后,任天堂的厂告开 始广泛出现在以往游戏公司广告人员完全没 有意识到的媒体中。为了推广其"触模世纪" 系列游戏, 任天堂在少女杂志《Teen People》、《17岁》等杂志上投放了大事广告。 在(商业周刊)、(福布斯)、(时代)、(今日美 圖)等面向中老年管理者的报刊杂志中也经 常可以看到任天堂的广告。比起传统玩家群, 这些消费群体有着主席的消费能力。对于他 们而高,规则简单的脉力游戏比画面精美、上 手复杂的传统游戏有趣得多。

美国任天堂为NOS的首发投入了4000万美元的广告费、覆盖的媒体包括(Stuff)、《Maxim》等成年杂志、"Touching is Good"

为主题的电视广告、影院广告、户外广告遍及美国各个角落。在欧州、NDS是欧州任天堂或立以来攀机广告活动规模最为庞大的。任天堂为欧州NDS的首发在仅仅一个多月的时间里投入了3500万欧元的广告费。以"Touch Me!"为主题的广告在各大主流媒体轮番轰炸,由德国广告公司制作的充满创意的广告让人印象深刻。在日本、任天堂投入了50亿日元的巨颜广告费、邀请了宇多田光等一线巨星拍摄电视及平面广告、紫色调的NDS广告挂满日本街头。



850

任天堂对NDS厂告推广的成功之处不仅 仅是巨额的广告费和不同的媒体渠道。所谓 的"伞式"品牌策略的运用也成为 NOS 成为 社会现象的重要原因。"触模世纪"将一系列 **木相干的游戏集结为一个主题品牌,该系列** 每个游戏的广告都在重复着"触模世纪"的主 题,从而形成品牌曝光度的叠加效应,将"触 模世纪"塑造为家喻户晓的品牌。所有处于 "触摸世纪"这个品牌大伞之下的游戏都会分 享到品牌效应。在广告学中有一个术语叫做 "Big idea"、即"大创意",指的是以同一个 广告主题(或称"诉求点")投放一系列广告 活动。大多数知名品牌的广告都有"Big dea", 例如adidas的 "Impossible is Nothing"、NIKE的"Just do it"、麦当劳 的 "I'm loving it"。在游戏业内也有很多持 续使用两三年的Big idea, 例如Xbox的"Live

is short, play more", PS?的"Fun, anyone?".任天学也有"Who are you?""Touching is good"等日g idea。这些主题的作用在于通过一系列厂告的曝光率叠加,让消费者将品牌主题铭记于心。"触模世纪"就是大创意广告策略的延伸,其品牌名形象表达了NDS的特征,并且成功实现了游戏系列化的"横向发展"。

这里的游戏系列化"横向发展"是相对于游戏业绩作当道的游戏系列"纵向发展"而言。游戏业的续作现象比电影业更加严重、尤其是日本游戏业几乎已经完全成为续作的海洋,新作的生存空间极为狭窄。这种现象的主要原因是显微认知度的问题。游戏,不同于电影业、名制作人、名制作室等"品牌因案"的市场拉动力很小,甚至高昂的游戏制作费用也无法保证销量(《龙骑士传说》、《莎木》等

游戏的惨败便是明证!),因此在游戏业很难像电影一样通过著名导演和巨星打造一个新的大片品牌,游戏公司只能在长期培养起来的老品牌基础上不断添传加瓦。这种系列化的经营手段可以说是一种纵向的"伞式"策略,即系列品牌这把大伞底石的并非同一时期的多款游戏,而是不同时期的一系列操作。

Square En x 的"《最终幻想》系列"可 以说是纵向伞式品牌策略最经典的窦例。 "(最终幻想) 系列"的每一款新作在世界观、 剧情、人物、系统等方面都没有任何联系,然 而 Square En x 却不得不为其打上"最终幻 想"的名号,因为如果没有这个金字招牌,原 本可以在全球卖过500万套的游戏或许100万 龛都无法突破——这就是品牌价值的威力。 "锻终幻想"这个品牌的价值是通过一代又一 代的高品质续作和连续20年的高频率曝光度 逐渐积累起来的,虽然确实具备了极高的经 済价值, 却也同样存在者品牌单一化及品牌 价值流失的风险。任天堂的"马里爽"、"塞尔 达"等品牌的价值就在不断地流失中。 真对于 健性销量的拉动力已经十分微弱。在这种局 面下, 任天堂需要在短时间内迅速打造一个 具有硬件拉动力的新品牌, 因此其采用"横向 发展"的伞式品牌策略成为任天堂的唯一选 择。从广告投放的费用和市场推广的力度来 说。打造"触模世纪"这一新吊牌的成本并不 比多年积累起来的游戏系列低,区别在于,任 天堂将几年、甚至十几年的努力浓缩成短短 的一两年甚至几个月。任天堂对"触模世纪" 的宣传力度不亚于一部主机、同一品牌的意 密度轰炸在极短的时间内成为大众关注的社 会现象。打个不恰当的比方,这与国内真正的 "脑白金"有点异曲同工之妙。一个是强调"影 摸",一个是强调"礼品", 其原则都是以一个 不变的诉求点和不知疲倦的重复性广告宣传 将厂家的产品意图灌输给消费者。

重复性高密度广告领略并不是对所有产品都适用。脑白金的广告策略之所以成功,关键在于其产品本身为营养品。这样的产品性质决定了心理作用。其影响 直要者的盖实行为,因此其广告策略就更容易发挥效果。在以老玩家为主力的传统游戏市场中,广告对游戏起到的促销作用较为有限,如果是多的是通过对系列作或者相关游戏的了解来购买游戏,因此在这样的市场环境中,要实施横向全

式策略非常困难。"触摸世纪"却正好赶上了 一个新兴的玩家市场。NDS的新市场是女性 与35岁以上的中老年人,与传统玩家群相比。 这个消费群体更容易受广告影响。由于较少 关注游戏业,对于这些消费者而高,续作策略 反而不包尼太贵 要吸引这些消费者,就要通 过高密度的广告不断激发其好奇心,并且通 过简单的界面设计使其产生尝试的欲望。此 外,这个新市场的另一个好处就是无需担心 口味越来越习的玩家。大多数玩家随着玩龄 的增长,对游戏的趣味性要求越来越高,若是 同一个游戏系列推出的速度过于频密,就很 容易让玩家"吃腻"。由于传统的游戏系列南 对的玩家群非常单一,这样的结果反而会让 厂商砸了自己的招牌。"魁摸世纪"则是以同 样的特征(轻松简单)将不同类型的游戏统括 为一个品牌,从而避免了受众单一的局面。

通着"熊摸世纪"的成功,倾向伞式邻略已经受到了越来越多游戏公司的关注。 Square Enix的"Fabua Nova Crysta 计划就是将《颞终幻想 X III》这一品牌杨向发展的策略,Square Enix通过不同的游戏类型和不同的平台努力避免受众的单一化,从而将《最终幻想 X III》的品牌价值强大化。今后这种场向发展的伞式穿路在游戏员内将越来越两角。



在"触擾世纪"游戏系列广告中几乎没有出现"游戏"这个词,任天堂将且定义为"软件",广告的内容也大多是以平常生活中的场景来突出"触摸世纪"的乐趣与实用价值。例如《成人英语锻炼DS》的系列广告便是强调公司管理者、家庭主妇等在各种情境中英语水平太低而带来的尴尬局面,从而引出了(成人英语锻炼DS)轻松学英语的好处。在日本、电子辞典的售价一般在2~5万日元左右,比NDS加上一盘《成人英语锻炼DS》的价格还要高许多。因此NDS和《成人英语锻炼DS》的价格还要高许多。因此NDS和《成人英语锻炼DS》这套软件对于想学英语的日本人来说显然是极具吸引力的。"触模世纪"的其他游戏也太多因为与软件相比的低廉价格而让人产生"价格便宜"的印象。

日本的教育软件大多发行量不大,但价格极高。"触模世纪"系列软件则是对教育软件进行趣味性包装,并通过大规模的市场推广销给消费者在价格和趣味性方面都有费明显优势的产品。NOS上传统游戏系列和类型的销量并不比PSP高,其优势主要体现在宽物育成、脑力锻炼、外语学习等新类型软件上,从这个层面来说、NOS的成功其实是任天堂在教育软件领域的一场伟大胜利。

自1997年以来,日本游戏市场的萎缩一 自被认为是日本经济萎缩的大环境所致,而 这种大环境对于游戏业的主要影响并非日本 人整体消费能力的降低。由于经济萎缩, 各企 业的裁员降薪越来越普遍。就业压力的增加 导致民众在娱乐上的时间和资金投入越来越 少。比起电影和电视等传统娱乐手段,游戏需 要占用的时间更多、并且游戏业的消费主体 是 18~35 岁的男性,这也是社会竞争压力最 大的一个群体。因此当经济萎缩时,游戏业成 为娱乐业中首当其冲的受害者。从1997年至 今,日本游戏业的市场规模已经缩水了三分 之一。CESA 对日本民众的的抽样调查显示, 有超过40%的受访者过去玩游戏,但现在已 经放弃游戏。消耗过到不多的特征也是蒙机。 能够在游戏市场整体规模萎缩的同时常年保 持高速发展的重要原因。

在大量玩家放弃游戏的同时,普通民众对自我增值的需求正在不断增加。最近几年,日本家庭平均教育开支每年的增长幅度在8%以上。这种趋势。也在某种程度上促进了实用性主义在电子游戏中的兴起。这股风气有点像90年代在我国兴起的电子游戏"寓教于乐"之风,纯粹的娱乐成为禽俗品,而带有一定教育意义的游戏至少可以在心理上让人更为心安理得地投入时间和金钱。

近年来,日 本十分重视并大力开展顺利 学和教育研究, 并把脑科学研究成果应用于 教育和人的能力开发。从1996年开始,日本 就启动了规模宏大的"脑科学时代计划"、汉 项为期20年的码大型计划总共投入了2万亿 日元的巨额经费。2003年1月日本文部省正式 启动"脑科学子教育"研究项目。而作为脑科 学界的权威, 日本东北大学医学部的川岛隆 太教授成为该项目的带头人。2005年,川岛 隆太发表了"读写算与大脑开发"的研究成 果。这项研究成果表明。每天坚持10~20分 钟的读与算基础练习对于脑开发和脑康复有 看极为明显的效果。读与算是脑的全面运动、 不断地练习有助于辖区的活性化,而这些脑 区的活动是与创境力的脑区活动密切关联的。 从服功能上看, 凌写算对患者能力、交流能力 和创造力都有很大的促进作用。川岛隆太的 这项研究成果在老龄化十分严重的日本引起 了巨大反响。在日本社会掀起了一股脑力钢 炼的活觞, 脑力训练班在各地纷纷出现、锻炼 函力的"大人绘图本"成为图书市场的热点。 而川岛隆太本人通过《成人锻炼大脑专用习



▲川島理太教授

炼》。NDS的触摸屏特点非常适合进行读写算训练,等机的丰富互动性也使得这种训练充满乐趣,唇配任天堂投放的强大厂告收势,《成人脑力锻炼》成为最畅销的函锻炼类产品。在日本有很多医院大量购置NDS让病人们在休息时间锻炼大脑,不少脑科医生对前来就诊的老人们提出的建议是"买台NDS多进行脑力锻炼"。《成人脑力锻炼》的练脑功效常起了社会各界的关注,各种练脑类游戏成为NDS的代表。今年4月中央电视台的《环球360》节目对《成人脑力锻炼》进行了报道,在节目中将NOS直接称呼为"成人大脑游戏机",误认为脑力锻炼便是这款掌机的全部一



一笔者援引此例的自的并不是抨击节目制作者的专业态度,但这个例子足以形象地表明 NDS 经需要的现在非游戏管理,是的巨大社会反响。

半年来,任天堂的股价已经上涨了33%。 感感态证券分析师 Takashi Oya 认为,任天堂是日本游戏是中惟一值得实进的股票。任 天堂预计其2008 财年的运营利润将会增长22 %,而KBC证券分析师Biroshi Kamide认为, 任天堂的这一估计已经是十分保守的数字。 目前NDSL在日本仍然处于持续缺货状态,日 本的各人游戏。一种全部产品版,力很感受力战的天下。"触摸世纪"的风景仍将继续。不过 这场风暴的下一个目标已经转移到欧美。

今年的E3展上、Wii的光芒盖过了一切。 人们没有注意到在一维提世生"的专民里也聚 集了一大批业内人士。《成人脑力锻炼》的美 版发售于4月份、与日本的情形一样、该作的 初期销量算不上太高, 平过在销量校上却可 以长期保持较高的位置。5月份、任天堂学生 E3的钉机正式将"颠摸****) 反 新 牌打 入平国. 并搭配NDSL带来的活動性展开造势 走成 在美国上市前两天, NDSL 卖出了13 6. 万部 这个数字算不上太优秀。但是作为 一款在《专上市的人、J. J. 王机、NDSL的成绩 令人满意。欢美并是自由《日本那样的练脑 势, 因此特励类游戏产饮美的推广难管局。 不过任天堂正在通过捆绑销售等方式大力推 广"触摸世纪",由于在欧美获得了巨大成功 的〈任天狗〉也属于"触摸世纪"之列。该品 脚在欧美的知名变正在迅速提升。4~6 月份 间、《成人脑力锻炼》一直是NDS上第二畅销 的游戏、仅次于《新超级马里奥兄弟》。从该

作的销售走基来看。配修在美国全张当万销 量的可能性极高。

1, 1, 任天堂通过(俄罗斯方块)成功 片将 reboy打入市场。创造了一个巨大的 利润丰厚的掌机游戏市场。15年后,任人计 是一样简单的游戏创造了梦机乱,还随的经常 检点 军然如今的掌机游戏。19 1、成份另外 电互系统 样严 的画子、41支7号等的表 仍然是,对对,并没有许严重的人,致的游戏。 几乎是NDS的 鸟 产目游戏 尤铂是加 不及NDS(的) ~之一。隋代即代15年7. 展月 在进入瓶颈阶段。新硬件造价和游戏开发成 本大幅飙升,而画面的改进程度和游戏的销 量却无法同比增长。(缩布斯) 在对任天堂蓝 色海洋战略的报道中说过这么一句话:"或许 游戏员的技术进化已经到了,未集团派摆。 真鸣年代



亚基和冰加王国

Arthur and the Minimoys

- A al ◆ 1 1 ◆ 4 元 2 CC 1年 月 ◆ 1 元
- 看想 甄 来。◆想有关度
- 图录室●图 新细胞质素 安京

PSP

大伙子记得上辑"可找独击"中介昭的那次 根据杨笔曼四所俊编的分选《美丽新世界》从7》 "5 和任其制作的特技工作专行工作 arelline 文 一人在同事推出一款及格为类的,为我《非恩和 迷 王国》本价由去国和名字满及作为沿 克 贝瓜斯的特的 有出电影及编而来 好追求 并不不分犯 按作及一致为行关了的政、为证 上声写有自己无好是一个老少的运的好戏 本作化什在八川年年刊十五

本作讲述了一个五灵精轻的。这些慧和他的工作。即 之。严展开的一段勇奇的"消息之旅"。个小伙伴无管,来 个途停。世界、里直与住着一些以肉眼也无法查觉到的 生国民 Minimoy(身个仅仅、几皂末 个小伙伴要协



▲的效量面极高量适气息

DMILLE K教民心的世界、群 走邪恶的魔物。跨戏的坚体压挖 通过手门"丝束表质力"程特的 美术设计, 路社社 34.直切图型 到片充满湿色 争幻风味的"严"之 流



▲合力升級新的遺落



▲槽子 中了敌人的埋伏

本作的故事重点语言在"数本"的可以 之间,在冒险的依念中,将以"一人一组"人翁 戏准型。玩家将要利用这一个。朋友各自拥有的特殊能力来完破旅运中的重重阻碍,以此来解 开各种神秘的未解之謎。玩家在游戏过程中将深刻感受到遗迹的力量是那么的具有威力,本作 的上与也是在于正玩家了解守队合作的重要性。





人包包铁山水街四个新

四种攻击方

首都中衛主要收益手最大並以有個本和气格本何特而深 能在本作中。但我的表面是使有会扩充美国种。但并不同的表 南方武器有着各有的特殊。 医回染的此识如来者看它们会现在 **学系教徒主**

▲剑术的优势是可以对敌人造成连续改步 不 試示 是"法正" 给他们任何反击的机会。

在原作中就已经 登场的传统攻击手 段、由于出語三磷烷

松小, 胜以 黄雾匹敌人 权决连续汉 质。武器的 双击着围臼 证 你正.

力積置有此 7 帛。

力不从心。对付体力较更的敌人自己指令比较 級

虽然双手力主党 岛。对普通敌人通常 可以太至。主心条的 似果, 但相 门的, 攻击

雪, 曲至敌 人再以門以 和法昭表近



門 尤 人 明 ▲和敌人单牌的话。使用高度市力的体本一 般来说全性使用领求更快转换批准

大手的压相与广 的攻击开武, 带绿河 雏禽母点较远的敌人



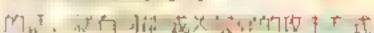
▲在遭到敌人围攻时,使用攻击范围较广的 急汽 也会冒 枪术通常领可以突破垂顶

是成伤。 作 特 广门门。 人办产果及 一的"发生"站 周战01. 成 取五方式的

露出来, 此

时就可以考虑晚用贡术或休木等近身战术了。

只有春歌才能 使用的平力表有手 長,在智慧的需要 AF (**]本《图14]、 不, 其处果使用得 1





▲春新華起了手中的武器 开始咏阳离法

魔术组合

只有当将游戏中得到的金币贷款在女士人 公吞歌手中的問語后,玩家厂可在战斗中更用

廣去。金币 四十五 行为各个不 间的种类, 将它们组合 在羅去當 上. 就看可 魔法。



詳 产 牛 新 部 ▲在菜单中我们还可以看到"越级魔法盘"的? 样 用它可以组合出更为强力的大魔法吗?





跟EO含为。

逃出闭锁空间!

1 State State Library

EO从表面看去和普通人类 虽然没有什么区别,但实际上却是拥有超能力的特殊人群。他们被一个名叫"ORIZON"的

组织作为研究对象、组织想把他们改造成为战斗用生体兵器、然而以失败告终。这些EO从此开始拒绝与世界进行交流、性格自闭内间。他们在游戏中会分布在关卡的各个地方。 玩家找到他们后就可以得到他们的帮助了。不过,能够跟主角同行的EO最多只能3人,要根据关卡的需要改变队伍中的人员构成。



兄貴型的性務。 做事常常不能过 大脑。他拥有强 化豪斯地區探索 力的能力。 **达斯**尔 THX4000

总是会冷静地面对各种状况。事前 事后均考虑得非常周金。也可以强 化主人公对地图的探索能力。 審審網庄的美丽少 女。凯看冷静。拥 有正确分析編 前状 况的优秀头脑。地 能给亲斯的武器附 加效果。

有些神经膜的女性。 无论对什么都有着怀 能态度。根准深入交 往。她的能力依然是 影响主人公的武器。

出版(OSI)

排除拟态人Mimic的干扰

除了上文介绍的两件外。敢人当然也是少不了的。每层关卡中出现的怪物金粗挡主人公的行动,这些怪物被称作拟态人Minings 它们有各种各样的类型。每种类型都有各自的弱点。如果队伍,且有对应该弱点的EO 两件。到金让战斗简单许多。

由于Minsio的存在。玩家会为了关卡的顺利进行简带上强化战斗力的80%但由于队伍中最多只能有3名同伴。所以如果过分强调战斗力商让队伍中完全只有战斗60的话。则会导致地震的探索力不足。是以找到队伍构成的军备点也很重要。

▼ 抽來IO拥有战斗器 力。测会让对Mimic 战斗变得轻松许多。



政得战斗力和 地图探索力的平衡

本主人公的能力会明显受到周 件的影响,选择同外时要好好



行星仪创建者大平贵之四度

The Den in Star Navigator (

文章

小的时候看着老头便里是第一个 比例基礎支援主法主義的管理 被持续的现在式上电影影響器 海港省 **有道:用金额的三款 2007 电流** 1 **医**

行星仪包建者大平贵之监将 家庭星空 携带版

用从天画阵的500万万辰星星来菜点你的PSP屏幕吧!

What's 家庭曼空? 吉尼斯世界纪录认证的世界上

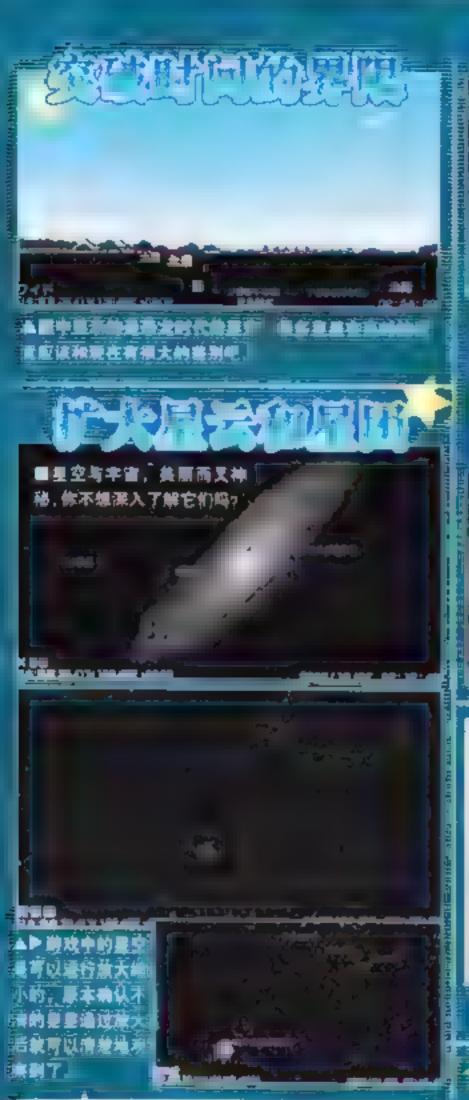
最先进的星空投影仪 "MegaStar || "cosmos" 的情 造者大平贵之先生与SEGA Toys 联手》于去年推出的一款 家用星空投影仪,虽然售价高 达2万日元左右(限定版更是制 达近4万日元源。但却受到了预 想之外的大成功是在日本卖出 了。持万台以上派成为了人们是

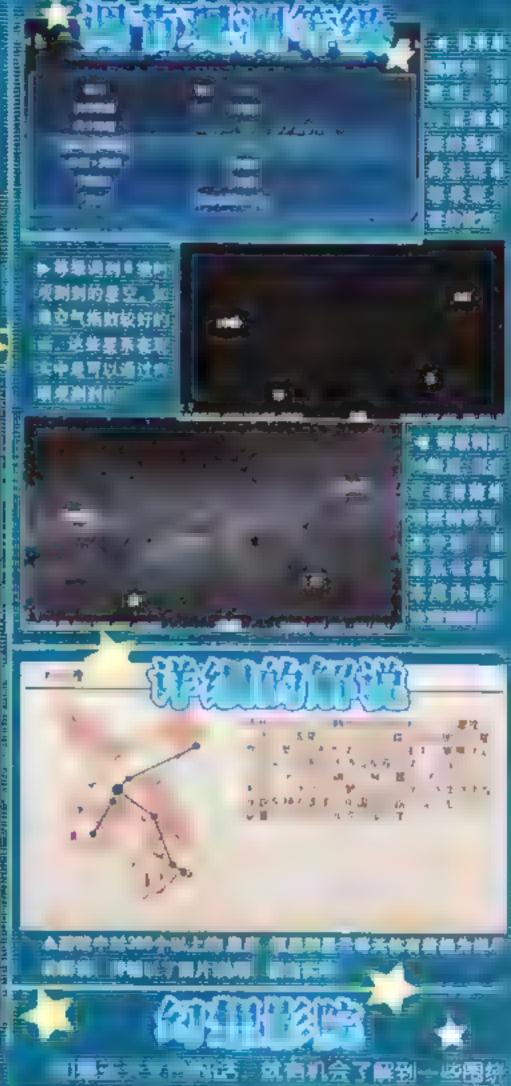


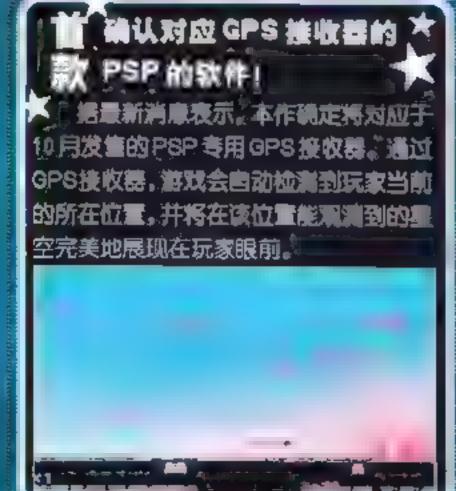
PATIEN STATE BELL BE THE TOTAL FOR THE 在好被 一种 医眼镜 医黄色 医黄色 医皮肤 the front of the state of the s 放常星空: 了配是空

▼▶除了显示复变外、新发中还 可以再是很光、自食以及需要等 天体取象。十分全面唯

是以於和徐





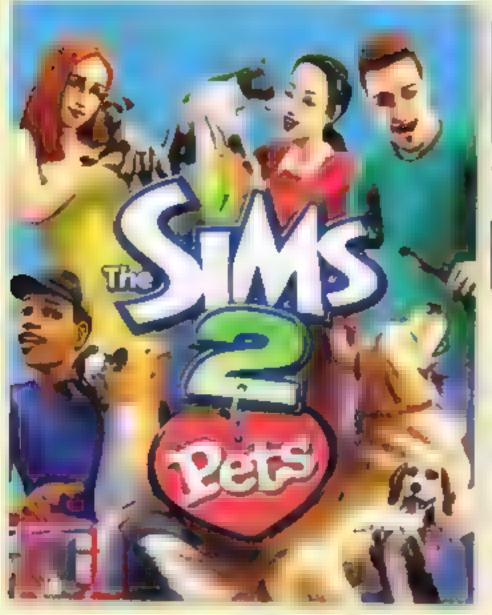




デネブのある最くさよう意は、二人の保管しまする大力

▶自天學歷中的領文是

天產應申的非解型以及 天禁盗中的天津四特球 的"夏季大三角" 像不



模拟人生2 宠物情缘

The Sms 2 Pets

こ◆ビア ドヨ つ月。ト◆美士

人数大定◆。 雪菜大家◆年4.辛息 、キャモ企●在石跡を存出 1 5 × 上

PSP

自从任天堂创意大作《任天狗》席卷整个掌 机游戏市场后、游戏张内的"宠物游戏"战争可 消是敌演战烈、各个厂商都皮视眈眈地盯着这 块大百种,各种收本各种用结的 自物为此 如 目后各户般地口了出来。如今《授作人生》中 列"的衍生产物《模拟人生? 宠物情珠》也当印《 布了。这些名词看图为人格的 未的 政府。 合名合"如此主的口味" 上主人之类的工作 应该现有答案了

(板取人主) 糸如 点 也深得PC玩家们的拥护:于··· \$ \$ 1 5 75 " A 5 7 1 1 1 1 1 1 1 2 5 5 了"施狗大战"。

成了应物。玩家可以有狗(1) () () 物中任意选择采进行饲养。以此。 的欢乐。游戏中的梦物外 the set of the set 来随总设计的。这是和目他参物潜戏能大的不同点。 the state of the s 或者也可以夸张地把小猫设计成者像一样威格。



有 游戏开始线1. 你呀 君子设定价金物的大 * # 验戏中的存了大 1. 阿纳 下面目。于例如 1 2 4 5 4 7 41 4 6 4 2 · 松子子 · · . 2 " " to Mr.

种装饰物等。而性格设定则是最有意思的、整个工学扩展,现象人, 友好, 聪明或是愚不, 温顺或是带有攻击性, 读上之一点, 1.7, 1.2 种先设定好。

玩家需要和龙物们进行交流,可以武它们玩,各种迷你游戏的 及,, 地下层产品, "文明飞岛流足程子", 111 2 2, 64

物洗澡: 经声呼唤宠物的 名字等。而如果你对意物 不理不睬的话。它们可是 ... 发脾气的。 到处乱 萬不 说. 小心把你的真皮冲发 给抓烂了, 你奖都来不及



发送编码 [2268] 到 95886.31 (移動) 9279/517 (観点) 可収費率文法 大档案 .

游戏 + 对及智子名同一整个植类的变体。规值中将有查生。也 自然库积实物书动 + 家子以子着交物去是主要物,对于自然设施。 义或者再实一条宠物来陪伴你原来的宠物。让它们成为好朋友。





专篇 以上 了學 值。当你简善的 总物包了生育 主。例,他可以考虑取切下一代了 有 有物本母是自 生命后期限制的,"特到了一定年期 1 与终正德。 这也是为什么本件针对玩家年龄是 1 以上而不是 全年龄的产也。

Medical Control of the Control of th





FIEE COM





以人生? 宽物结 学》内大致分为三个区域: 玩家的

▲点击下屏接令进行操作

領立自居民心学他生しい的企物起来看成 当你 私事により、予得出版物上の円面的可可以进行的 化 日子取えばらなる (8)、いっ物 1 以 と (8)。 不関大学事的に物とえき (8)が 3 , 級を対定に的

双人来看 ,家也是好好就想这个事 在《尼斯泰、《南班斯存云流》海绵初土选了。 《刘州·西风进行变称》系,这对,家心气真了体,如《智慧的》精酸。

在40样中已经介绍了《李縣 佛帶 解放》的大致青光和相美与 容 这款战略动作,及的广线方 太傅,前作无合在一种 现在社 ·美知可随《系統四者 解我》的 提角直人以 De Fri 你MI 接上了各方日代明与Linking £ 15

報手を◆、 製木子 ◆林の子を

A P S A RIVER OF S A P



Vol.41 Figh



GENERALS ARMIN METRAC

杀靴地带 韶放 K izono L beration



新加加斯斯 、统体领 世常 - ピカ、小 (1) ~ 不见手段的男 人。我们努力是 化酶法。或的草 用 针、 严的部 认写直言 A居 我们从的专双。

TEMPLAR



D 無联盟军。 A 上門、 是一名全强的军人,同"也是 vekte星球的模群。作为一名 战术专家,他将要危险的对手 将是每年星将军METRAC。

RICO I



出生于vekte星球,由于 目睹了家乡和朋友们惨遭海 尔星人的践踏,所以极度增根 海尔星人,于是便拿起武器加 入了军队。

EVELYN



:-、飲盈军 FA)的武界研刊:/作为 本作新增的人物。能在战争均将起至天健作 国。

海尔星士兵



注:在 Jekte 星球產部 的违队,这支部队机装备了先 进的光刀和清牌,作战能力不 11, 40

战斗大



海宁星人的作战犬,将 配合步兵投入到侵略战中, 速变快且系伤力巨大。

网 《示释地事 解放》以下简称《解放》 是一款什么类型的 外线吧;

MDJ 《解版》将是一颗红料的技术射压 游戏,并且是专为户户气量身走概的。故事 发生在PS2 版特中目的两个。1、支援部队市 然已经争读,但WET AC将手指许的与了早 军队依上盘踞在门军事部判区、Tencar上尉 视意志阿萨METEA,将在警告人



问 为什在将事来PS2版的FPS素型液汤现 在的第三人称表型。

MDU 大肥地區第二人称为斯敦大第二 人称类型,只是性星(解聚)选是成另外。种 令人目目 新的游戏 为了达到这个效果, 我 门增加了很多有趣的东西, 计如战本指令机 更与"黑"就的"压"说话。 是发表的"黑"的"是"。 更 答:"周觉系统,(人)。() 王子自己说兰来常 的证据是我的政策对方。

网 开发小组将针对《解放》的哪些部分 表进行调整。

MDU 《主戰地區》中有清洋る不完美的 地 P. 高潮語 方很不错。 石 J. 重广的比争也不 2。我们针对前作难度和《高进》了清整,并 继续车军和改善游戏的武器 人物差别和敌 事情"。

的拿刺,穿梭,

MOJ 游戏上手十分容易。玩家在 5分 针以内就可以通过一些简单的操作熟悉单人 或多人对战的要点。玩家在草醛基本操作后 再进门游戏将会非草黄手

网 关于《瓣政》的成本意玩 有什么可 以告诉大点的吗?

MOJ 第一人和能视好地为br家提其 个大致的战运总 说,此战术的运用多得更加 門里昇了 李华 标 収 消ご放業指挥系统指挥 战友稳助你进行任命、开系不管是通过战术 標準或是直接年間。 以,战人乱会产于作很 大的都能。

网 差于多人对战 有什么值得期待的 地方コ

MOJ 多人又下。模式是活动的1十十分。 利用F P的无线AIH(复集引动走两台店 家进心取机路戏, 柱空间最大, 人也们无人好 战。学武之外还用入了一个新学要求,任女体 力补弃、武器补军 是当, 这些形成为多人对战 中非常主要的反复

网 在《解报》中 全有哪些新武器和道 B· 玩家对这些 内容比较原兴趣。

MOJ (解說) 计有指律 计合同的新式讯 器,比如常有性、邮的。而 新式火工管 新己 人幻游皇帝以及冠控世清寺 气等还 以领 录集等了武器的 全路工具未造过各种障碍物。 悉名玩家 下以在 言作模式中共同驾业战争机 CIAT



DRAGONQUEST MONSTERS-Joker

尺字本作的标题已至公布多月、何详细,包入旅存之期于活动就到了《DUM》系》 作为《一》的一个考支 一直如李机平均关系出切 在可能的同于享各种数方本的政治。1年外如以代本可谓开政的最大升起 下面以来有个的 平台的《公》第一位有什么任何表现的





终于见到游戏的实际主面,可以看到本作采用了与《DQ VII》相同的第三人称称角。 画面也完全即化 据售相对较为调显,不过在《DQV》这个系列上已经算跨出了很大 步、总体效果也算不错。地图上的坚但是完全可见的。是既着玩家可以摆脱利使人的一致 地雷"吗?

▶第 眼真 上去还认为 主角身后的 砍 育 枝 " 是视方网 伴 而实际 上则是在自 学我作的主 人公





令不夸张地说。本作 +++ ** 传统 ** 文的主人云 并非活跃在一线的正角。怪空,才是点大概或了点



物汉严"参自由"商、对该任"四内 各贸数值等成。通过文档 推启 养,可以自动、使复构、的性等的 ①出现华力元全千一部大。



目标是最强。募集怪物吧!

将各种各样的敌方怪兽或编图自己阵誓是(DQ)华个系列的特色和竞与所在,不过本作为传统(CQ)不同的是,要想怪怪兽降服、少须使用一种训作"括雾Attack"的特殊攻击,及作量有一定儿童将真识为同伴。本作的最大目的,就是衣集强力怪物是成开家自己的战事阵容,通过游戏对怎的从一个通信功能和其他功家一较变低,成为最强的怪兽境溃疡。



招票Attack



▲主人公轉拍算戒指的力 出给予同件學與



▲怪兽桿到这种不可要改 的力量后 独具备了发动 "招募Attack"的能力。



▲以"招募Attack 攻击敌



▲发动 招票Attack 的 性典等级越高 越多易将 数方程等成功招募

光靠招募是不够的。怪兽育成最大奥义率先公开

招募敌为怪器只是强,,为"的人"、"太生"系。先位有中央来提广"生"。为"的广土也、"吴山"。辛苦。这里就要下了全代"《生产品》系列"中产"其的生的。体系统了一本作中的一体比是某些同类游戏、如《真》女独转生》等类别对简单在之,数个到去,是"与外产"与"加加"和大学来进行合体

《OQ》中的初级 》 修物,可谓人见 》 人歌。不过也能 和如此 和何枝 难度也相当低。 而四级唯去也是 它的一个优点



散等使用 各种火焰 攻击的空 力继奔





这欠股人 龙均合的 足缩长多 种外技的 亡 灵 到 土

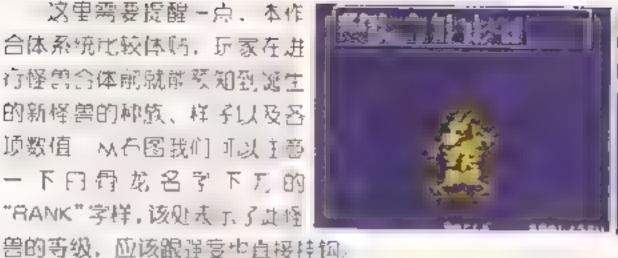








这里需要提醒一点,本作 合体系统比较体贴, 玩家在进 行怪兽合体前就能紧知到诞生 的新怪兽的种族、样子以及各 顶数值 从布图我们可以主意 一下日母龙名学下方的 "RANK"字样,该处表示了进程





通过合体产品生的新程的互拥有自己的转换的基础 上也完继承又引的技能。我们还是以由骨发为疾来看 看技能是如何继承的证

在自的下海是下了目前自己型型。1以继承的工程校 作,以此技造物质。2年,在此型位上等续,无线量点



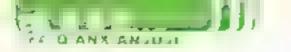
,不可以行生出新的 接下 中上 寸大都流 走的"罰"國"技術 4、显示了详细的进 化 可能性 疾患症人 对聚辽厚的技能点。 就"以学会高种奶



电,12经专学出集集组体 钢骨战士启沫机 下变成主带纳雪土,然而多与上,这两种性凹合 体与的选择并上位4人以一种 除了去菜妈崎主 外,它们还有已非要成正常生成者就庆恭配。当 跳 台城洲一种产全庄扩享专走、









FINAL FANTASY III

ファイナルファンタジー

・ 直接 のり 4年 をしてく かけ も で見りれ こう 中 注意度 イマー かかりの ま かかりの ま をくか た

第四重人念念而

及生产等。至了老主人点,这些新的主人会。 医性效的 中,他 极大了自然的一种直接到现在主题,而是极有了血,在护森或他的的 某人一转在一个人强制。在他不断一个人类似地看到这样,正是一个人





妙。如小木 大子。有之 化 主 人子 人作 电缆 铁环门 1

▲国格兹是一位处非冷静的少年 从她的话语使所看出这一点

▲莫古利在很多村子都可以见到 原来 担任信使的身分



上 循提到点莫古利神秘身色。前,本于特级终于八开了 有各个地点上现的莫古利从事着"莫古利,其上"的事员。和了着 些情报交换的任务。在本作中,玩家可以,DEC单位进行结 信果往,而莫古利相当于信使、当玩家从美工利配生农和NEC 角色的来信后,可以获得新情报、并能发发生件



▲获得情报后。前往相应地点便可被 发新的事件

利用 Wi-Fi 与好朋友通信吧



副成员更次公哥



LOLINA KNAIS AN

新戏^咖的表现。

随着游戏的进行。各种各样的乘物会陆续登場、陆行鸟。飞空艇。独木舟……这些各臭特色的乘物令冒险更具传奇色彩,下面就来给大家介绍一下游戏中的各种乘物。

围御岛

"(FF) 系列"著名的乘物, 生活在森林



西岛的电会组

人发明家医德鲁茹的飞口艇。是他混合 以为家的东西。不过飞行了飞兵战,他"一"





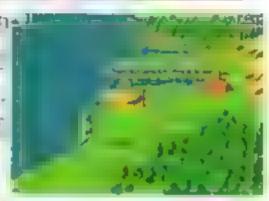
印命公司的公司

推京人制造的为 船、被命名为"进取 号"。在FC版中这般 船后期被改造成为了 飞空艇、不知产卜作 是否一样呢?

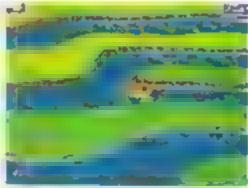


母母母母

是食物的核的。 注解,具备所代型 的外型、构造一流。 而且、对键在高式度



能够在对流和 湖泊中航行的独木 府、采用了「打叠 的设计,所以能随 身携带。



起数号以即

可性上大的飞 宁敏悠初、每上答 载了之种设施。自 大笔运运可为也在 文的写上



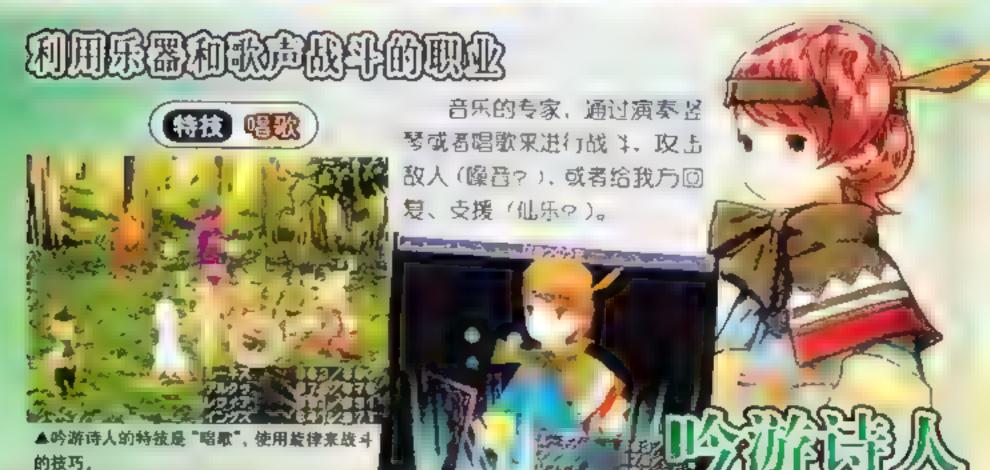




四與魔鬼調制成盟

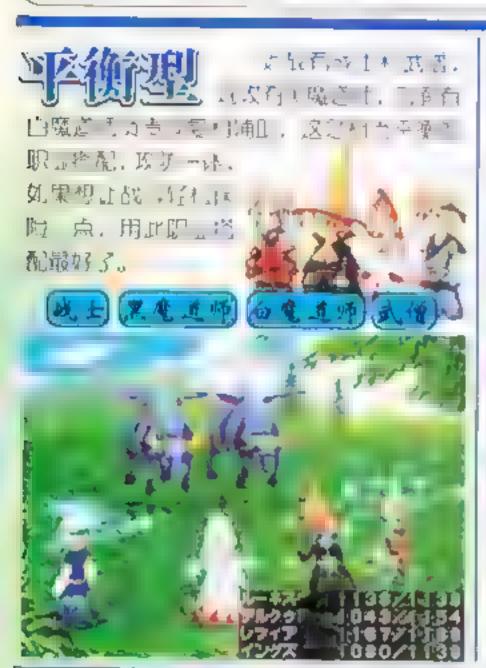
《FF》中的召唤魔法根据释放者的职业的不言为"黑""自"以及"合体"3种属性,就算是同一个召唤售,如果属性不同效果也不相。自己属性的召唤魔法具备回复以及辅助效果,黑属性召唤魔法具备攻击效果。而合体属性的召唤魔法威力极大,解发挥召唤兽的潜在力量。游戏中,能使用召唤魔法的职业有幻术术。爰者和魔界幻生3种。其中、幻术术和贤者能随机使出"黑"或"自"的召唤魔法、不魔界幻生是性一能够使用"合体"属性召唤魔法的职业。

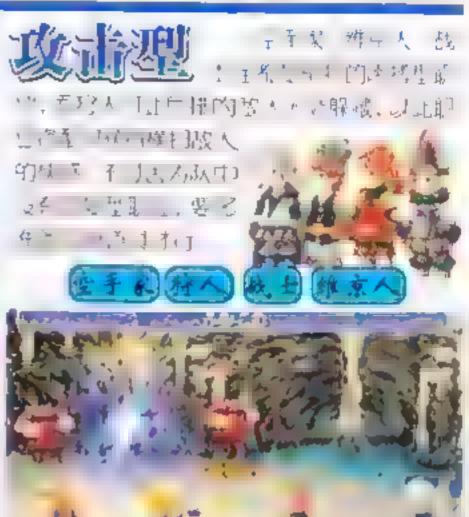


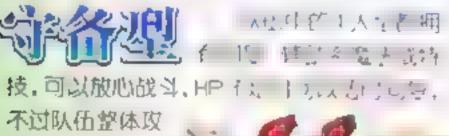


多照的照则组合

《FF # 》最大的特性特別更,為生利益主義。在自己的是 D. 近季中以上次位或量自主转即不同的职力。而自MD "版在严集F" 从的基础上又选举了各职业的平衡性,加入了众名的职业特技,令不同职业的发展更加加重。 失小还是成为产职和组合。令代为更有效率,正是游戏的整力所在,下至介值,还是基础的。 一个,这个一个,是不是不是一个,



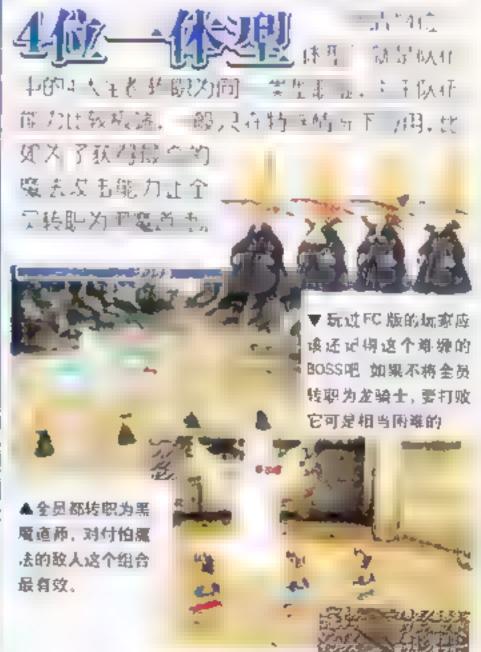




不过队伍整体攻 击力低下。任一 人, 场战斗都可能是 持久战,适合慢 性子的玩家。









可期的故事。舞台介绍

小人相通知识别



找到 德维后 他要快

地 将 缩

八米胤

法给了

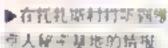
生人公

里得知 缩 小水境法在 德修护手

E人公一行要前往小人国的村子——托扎斯 村、不过要进入后里之示要学会"缩小术"魔法, 在一点者人那里打断型情报,缩小术魔法在流浪 "自然管部等,看来必须得先找到德修才行。



个个人绑里得 知了托扎斯村的人口 在南边的森林堡。





在海边。车对车本聚集和大厅与之童者。一维中人,这一、下上他们的杨文基地。最近因 大大地震 [17] 人,称于"5担子基础的"4",作第一等。第三年,只有整天写有关等"5"。 人公的到来令维,人的严云之下。4、作灵术主人云库往在神术长月10万小型有种晚。去自己海



▲主人公一行进入维奈人的秘密厚地 得知了考定罪乱的事情。



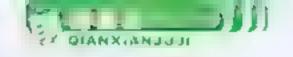
为了平息每龙的岭驾 主人公 (丁季年子内普特神殿) 在 个巨大的发头前。他的腰围绕小米进入节、



▲在神殿中巨大的龙头前、阿 尔库发现龙口似乎可以进入。



▲ 变 为小人后,对付敌人只能使用魔法才 作在沙



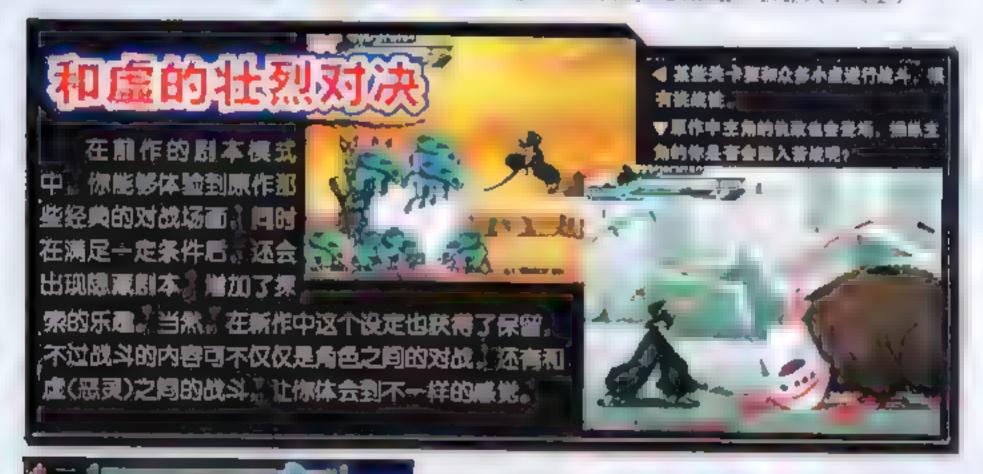


《死神BLEACHDS 驰骋

苍天的命运》作为一款对战游 戏。以良好的操作感和爽快 淋漓的连续技而受到大家的 好评。现在,游戏的续作也 将在NDS上登场了,游戏依 然由前作的开发公司财宝来 制作。系列的第二作将被大 大强化、不但增加了众多新 角色。同时也调整了角色间 的平衡度。

自游戏的社代准出程已经过了很长时间 了,在这段时间内,点色点面的美国建筑展 得十分迅速。作为以原件计量可的人物为主要 实点之一的本作。当然也会加入众多一作中的《 人气角色。从图片中我们点点看的方式是种种 一护利日番台的万略形态。石边是 制气利划目

一角。这世纪住民都复看在同作中会场、相相 在新作中新角色的数量不完让大等失业。





本作和前,作一样,依旧对应无线 N F 网络, 能 変量 ルミル 够让全世界玩家都在 起进行对战。不过相对前 作,本作在软件上做了渴望、让玩家们的连接更加 流畅。 STARE

■ Wi-Fi连接画面 本作在前作的基础上做了改良





《死神BLEACH DS》的特色之一就是在战斗中能够使用灵符。灵符的种类十分多。有替我方角色增加能力和添加辅助效果。也有解低对手能力的。点击触摸屏可经松使出。而本作中灵符系统获得了大幅度的强化。原本在下屏显示的。可选择使用的灵符数量由2枚变为了4枚。让战斗更有战略性。同时游戏中还新增了众多新的灵符。比如此鲜荣止等等。配置合适的



灵情感定能让战斗 更加喜利。

- 配申日書答所使用 的被專案止是本作申 新登場的具存。
- ▶ 从画面中可以看到 可选择使用贝符效量 澳为了4枚。



国作人访是

制作人 本山真二

所属 毛 A第 G E研究 升发部 原在同任 F AF 有 《死神BLE ACH》和 差 為 战的 量小人。



-1

₩作人□前川正人

开发商财宝公司的社 长,财宝公司开发的严有游 戏的负责人。

建次的新作字。任务 模式通道工很多要素工吧。

PERSONAL PROPERTY.

整作要填的旧角包含做什么改变

——最后为13条前使南侧地

13 - ---



答案事象表神巴经眼点不摩這點評絕獨神" 等字眼永远摆脱石字子系。可这名专还辣辣以免借着假使两三年车品就可以一生吃分不吃的可取 打作明我有广大车等另不的工精确层 是以等名 母当看到《幽白》《《精人》的游戏公布。窥眼 用一跳 "他义士。"



前言學常那么多。想到证的无非是"经典就是经典"这无可能要80元。但 由少年基別要制度编案的游戏。般都是FTG ACT和 RPG 这一种类型。《磁广》在 NOSELE、图容该的本作就是数以作 PFG,主线器 情 L.先子引著中人气量高的"管置式来会漏"、即更是爆弄浮逐爆失乱无去轻量打败的无数四人组会有怎样的表现呢?

0.可使用4名角色!

基本游戏方式是操纵角色在 地图上移动,同时攻击出现的敌人。操作并不复杂、每个角色的招 点都很有个性,攻关角色也可以 一下。1名主角中切换。

> ▶ 根据不同的情况切得是为 适合的角色登场,难道解谜 學也是關稅。



导著工年。现有大大数"太主军工欠进合。 精助大脑、抗压其行为之人就下性心经过旋过神 佛的意料之外。身为一名不良少年,幽助在集权 车祸中意外身亡后被小道主任命为灵界使探,继 而涉及到各种复杂的事件之中。在本作里,都助 的能力比较平均,攻击和防御,都算不错,不过由 于灵力很低,所以能够发射的灵丸数与有限。



▲连续搬击 连续按键即可使出,非常方 使的高级力攻击技



쒾幽助不打不相识的真 正热血乳儿。拥有四个人中 够高的防御力与HP. 打不死 的小强类型。「根据此类特性 怎么看怎么觉得他才是主 角。〉能够处开焊次元的次元 刀是他的招牌技巧, 但是在 游戏中他的攻击力比较低, 典型的血生型角色。



▲贝彻,能够攻击到远处的敌人。猜 舰 "Hitaflus" 应该是他的主流行法



高攻低防的敏捷型角角。 操作不当会很快挂掉,熟练后 攻关起来便会非常犀利。 7.3. 在使用邪銀的力量后就可使用 强劲的"和王炎杀拳",不过人 家嚴期待的应该是孫系飞制的 弱气黑龙吧。不知道我们能不 常.在本作看到呢?



▲確保的韵米攻击,很是观地就能看出 **通 和歌 至**之幣



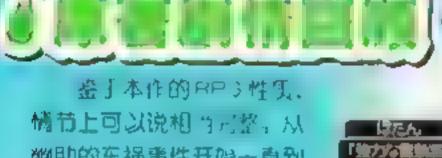
真鸟是妖狐、孕党以人 类"南野秀一"的姿态展现给 世人。四人组中的军师级人 物,能力是操纵人界和魔界 的各种植物。游戏中他的攻 防能力能上增一般, 但支力 (或者京"妖力")是四人中最 强的。使用各种特殊技是具 正善汽 去。段閃此使用难思 也会非洲较高



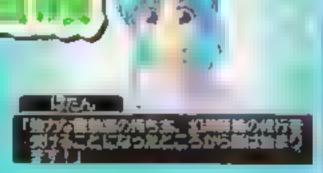
▲西等攻击 /伊更面对很平型的放人 打起来都崇得承是吃力



▲商務餘體別 将一朵姜薇变作程子使 用,使用时需要消耗更力



幽助的车祸事件开始一直到 幻海的收徒测验,这部分内 容皆以剧情对话交待而过, 之后游戏才真芷开始。



▲灵界的引路人牡丹 除了空桥刷情外 她还活跃在其他各个场合



中一项是 猜拳。打 打杀杀巢 然不是 RPG 的全 部。

BOSS战开始! 使用你的触摸膘!

当遇到80SS战一类的重要战斗时,游戏的战斗方式会切换到"触模屏模式"。此时,无论攻击还是防御都要用触控笔来完成,而画面也比平时的杂兵战华所很多。下面就让我们来看一看游戏初期幽矿和乱量的一场战斗中。

证初门来有一看游戏和期细矿和高量的一块

「まだまだ。楽しませてもらいますよ」

的装成小,他的居,基也离中有 到灵光波动拳的幽义。在真鸟被手 破机,他也现在写用和整守。幽殿 一战 利量发现攻击。, 触摸屏上会 出现妖气丝,点击妖气丝上面的红色色圈即引突逐荡如他的攻击。

BOOK TO

A A TOUS

THIN I ELECTRICATE ! !

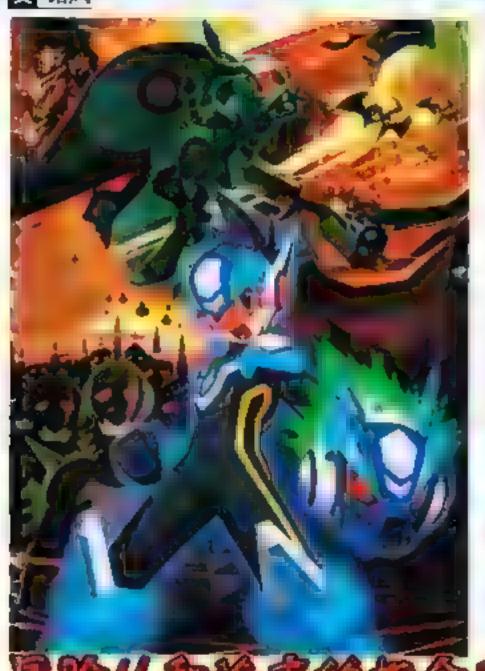
这时标》幽默与动 吴克以主。 上加会给予证案操作提示



几十年前曾和幻海组队赢得暗黑武术会的冠军,同时也跟她有着一段微妙的爱脑。然而,为了获得永生与力量,他转生成为拥有强大战斗力的妖怪。自由操纵全身肌肉是他的特技,也因此将来无穷的破坏力,是(幽白)"暗黑武术会篇"的核心敌人。

在航機與上的紅色圖器部分子形態地區圖。為可 器和期間上方的灵气槽。並在無以射 內閣私到 定量的話、見丸就会成功发动。





为纪念洛克人诞生, ()周年而推出的纪念作

品《新生洛克人》的正式名称确定下来了、那说 是《充星洛克人》。 在这款作品中 比求将本验 到电子各克人的全新故事 本大前线将为大家 介绍游戏的序章故事和 - 此基本年统

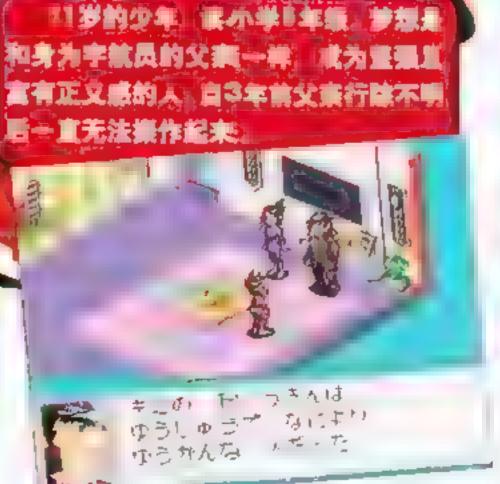
小学6年级学生星间昴在受到3年前事件的打击后一 職不振,一直不去学校。这天,同学们像以往那样来加他 前往学校,但他还是不去。之后十分突然地,走在路上的

身旁战立的是正在受电波病毒袭击的狼洛克。于是, 靠便

开始了和电皮病毒的战斗。



▲虽然班长依旧带领南拉同学来开导器 但昴没斩 两句就立刻调头离开了。



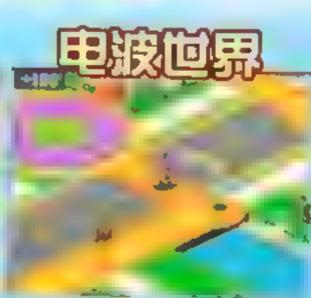
▲在当天、父亲的后辈天地守来找昴说话。这是故事发生的

身份稳度人! 海两个世界中冒险!

通过上灰前线大家已经知道了。本尔子被事舞台是一个电波世界和折变世界交错的世界。 在初次遇到被多克后主角就可利门部门,变导为各克人。在未融合的状态下。主角就在各个地 方言喻,而一口受身为各元人后,作就引动者到重要世界作特有的移动道路,并可靠板具上。





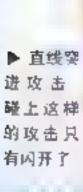


从两个曲面中可以称 到两个世界是重叠的。只 有变身为洛克人后才能进 人电皮世界。值得注意的 足上世界表示的是角色状 恋,不知是否育利用触摸 屏的机关出现。



▲不但双臂会胃出班赖的火焰 战斗中也会使用

火焰喷射。









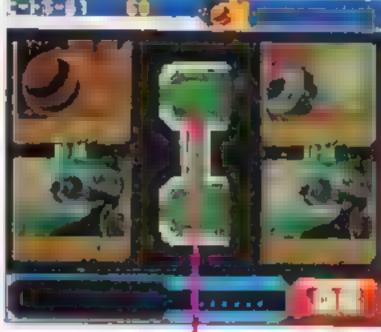
EDRUMBBERT TO TO THE PROPERTY OF THE PROPERTY

作为"《EXE》系列"制作小组的全新作品、游戏 虽然在世界观上做了些许贵变,但违是继承了"(EXE) 系列"的为格场地和利用卡片攻击的敌斗系统。不过, 由于机能的提升,游戏的宣布也变为了下边,表现为获 得了医的提升。同时,战 即"的观点也要成了背后战第 人称,这两个变化让战斗的冷场感大震。



■ 战斗的方格 场难依目保留 不过变成了5× 5 格 此外和 EXE 条列 不 局的是 这欠故 提及方在场徵上 是有分界





战斗的关键。战斗卡州

想要发表攻击的话。就要使用。我们有一种 "(Ext.) 系列"一样,未是的威力和攻击。指答了 相同,而随着理查的不同也有着各种各样的变量。





是主角班级里的 班长,拥有着大小姐 的外表,对主角十分 严厉。



由于对自己的力量 有自信而经常动粗,不 过却无法违抗班长的命 令。



头脑很好,拥 有渊博的知识,擅 长收集情报。

And the state of

BUT THE RESIDENCE OF THE PARTY THE RESERVE OF THE REAL PROPERTY.

FALLES AND CO. 文

Val. 1 P44 Vol 4 F75

to the second of the second

哥的全新道图

使用太阳枪的主角

,在《美養計》

4/30%

○33%

.95 g



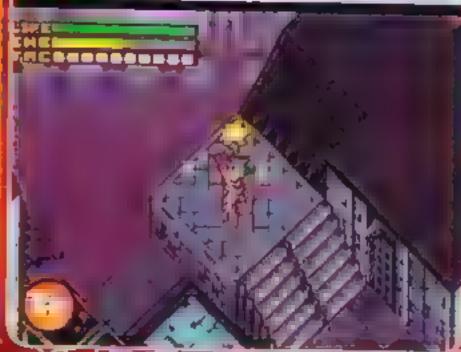








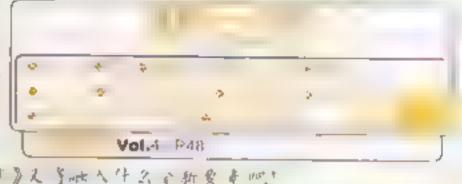






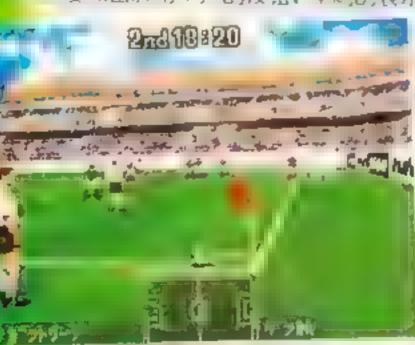


在书子之下机上大公文中的兄子好戏《惟七十十 ·人》至为," 早在今年2月份的 6.5 一年春季发 事会 燒将一次确定分話等 常以行亦非不之久的 □ 了行的 经了确定了1月1日十日日 随首日政友保 目的女性 好致的各种有疑也都有对并水面 下面 九上我。来有有《报在门》、新生的《野天、十一人》多义等此人什么《新爱专问》

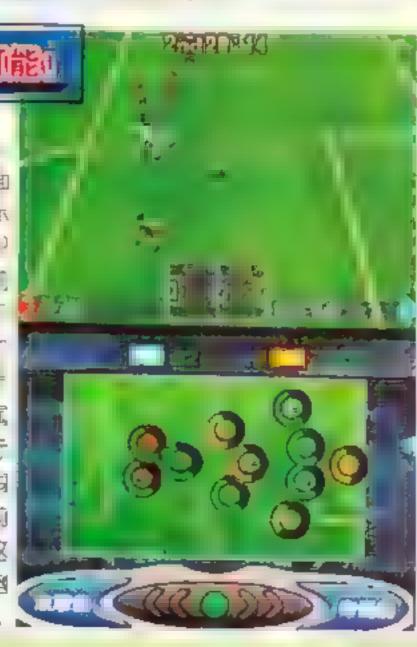


下画面雷达表示。意识切换可能

游戏上屏的主画面主要表示比赛中的选手参查 名称、雷达屏幕及比赛时间,由于机能限制,再选 B值 也以能达到接上+S版的水平比赛中下屏侧用来表示 得介。雷达、以及酒类攻守亭县、攻守亭识的以禄户 需要点击屏幕下广的按钮, 中心的表示槽显示了当前



攻 字状 兄。牙 分下并盖以十 还会显了队员 编号以及诗属 M类型版色标 小,编号周围 还有选手当前 体力状态,这 样的设定图 是非常贴切。



2 搭载丰富的游戏模式

本作有着不動手其他机种版本的各种游戏模式搭载,其中有与电超进行对敌的"Match Mode" 比率模式,为体会体每乎越而复立的"None" Cas Mose"。 A ram 林赛模式,以及"Trains Mode"。 练模式 "Lar Mode"。编辑模式 "为系列传统成",为外域的"新维度",所以为"特别"的"特别",并是"特别"的"对"是一种发展",并是"特别"的"对"是一种发展",并是"多"。 医家的比赛之能



斯利主義主、主義子("五次产")。大阪教,就一点产品 必有等秩序的特元下。还可以通过下载进行中等联制的 战、已要对方在"主机"原列或通过进行一场。这人战 除了普通或相对其外、"每个原产性是供了W"——我是对 战功策、。直通过分线或经一个严势行案。一切模拟艺、 有几对战,各类者还会是下玩家的组合研究,为企家的,那 行用它、相信的全域主、每几《胜利十二人》的错误的 定都地面非常、以严肃第二次中的目标了。

> ▶ 注意看下所右上前的天线捆标 这里显示 省玩家看联机模式下的网络状态

世界级著名选手采用实名登场

本作中日本等于广阔家的选手将全望采用实名



登场, 另外, 在多世界级著名选手也会以实名登上的戏, 操作这些世界级球星奔跑在界级球星奔跑走成,操作了一个大小型,

▶不仅选手采用实名 俱 乐部队也都会以实名登场 图中就是意大利尤文 图斯队和苏格兰就尔特 人队在进行比赛



在本作上市之际 还会推出 Jet Black (喷射黑) NDSL 問把 版。定价为19800 日元(约人民币 1393 元)。





为了前往梦想中的声比乐阔。一个约岁的老 处男开始了很苦的人生奋牛。他就是我们的主角 庭格尔文叔 在43解的报道中。妈妈已经有不少 几乎付这款为类NDS游戏产生了浓厚的兴趣 这到 机是怎样的一款游戏》游戏或细铜机 这次我们 就来详细了解一番吧





背侧着艰苦宿命的大叔



叔的全部,所以在游戏中,金钱就相当于大叔的HP,如果金钱变为 0,游戏便 GAME OVER。而如弓赚钱使成为游戏的主要内容,比如大叔可以收集道具实后别人,可以挑战坚物获取报酬。这次的情报主要就是介绍大叔获得金钱的方法。



カウマイけい キ キレイけい い 3ートロ オナゴか アロイラーもがな て まっている!



▲大叔正在用铁锹挖特产物。从上解的地名看出,所 处地点是隆隆草原,不知 道隆隆牧场是否健在呢?

心集道具卖钱

通过道具买卖来获得金钱是最直接的方法,在冒跨中大权会获得各种差具,将特定 道具卖给需要的人便可轻松赚包钱。

▶ 校到特产物后回到小镇 大村打算 大村安全





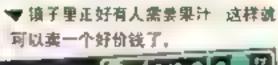
▲ 建东西时可以与老板讨价还价。大叔狮子大开口——并价40 方。(汗,老板会丢吗?)



卢比是一种宝石、根据颜色的不同价值也不同,有绿色、红色、蓝色等。在"(塞尔达)系列"中,卢比直接作为货币使用,本作中也是一样。

在野外收集到的原材料可以直接拿去卖掉, 不过如果自己在家加丁一番后再去卖掉,可以卖 得更高的价钱。大叔的家里有一个厨房,正好可

调和道具卖钱



▲ 完成后 得到了果

计 放入空

腌中保存

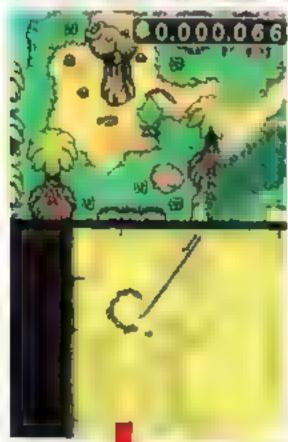
起来吧



▶ 放入锅 中搅拌一 此时 鉴用触控 THE IN .

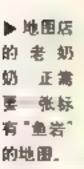
制作地图卖钱

除了莊飯商人那样买卖道具赚钱,庭格 尔夫叔还能自己制作地图,然后把地毯变给



他人赚钱。在一 些没有地图的 地方,大叔通过 自己的探险、给 重要地形做上 标记,完成地 图,然后出售。

◀一步步探验 发 现了"鱼岩" 赶快 在地阻上做上标记 ℡.





获得答谢礼金

帮助陷入困境中的人们,可 以从他们那里获得答谢礼金作为 6 报哦,所以,看孕有麻烦的人 就要积极帮助他们, 乐手助人会 有好报的。

●0.000.482



战胜怪物获得报酬

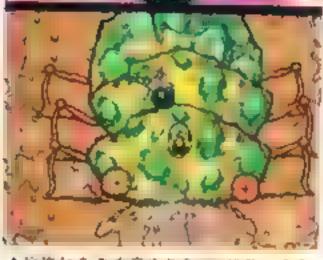
作为RPG、本作当然不会少了怪物相战斗的要素、战 胜怪物获得报酬也是庭格丁获得金钱的 个重要途径。不过 本作中大振没有等级和经验值的设定,他也不能餐更勇的林 克那样挥剑杀敌。那么他是如何气怪物战。4的晚夕原来大叔

是拼在气球 1天从,1 往地下扔炸 弹。

> ▶怪物的 做斗看起 東非常體 25







▲庭格尔正飞在左中与80°×战斗、这个 80%5升上长 萬 "卢比仲石 如果低于棉它 就解解并得大量的金钱。

如耒自己不行、那么我们写。却再连续来 居住战 47 5 を花銭、事情が歩き カイー

在文学的"数学之种、部门题《统、相相》、作项。



▲推開保管就在以下地方。

看起步伸个西馆



▲保镖的能力包括"体力"。"力量 和"防湖"3种



◀背子依律 九日战十分 可以完全专 恰他了一厅 有价的表型 会由地市



当去生至是使的正线厂、根据产品者,产生 17. 星格生产主铁设入数之录, 以中中国人

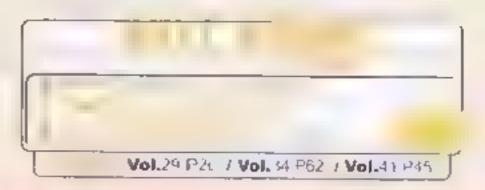
庭格尔立刻登上 产等。卓国从塔县 又飞向新鸟,大胜、利里,不包里艰苦的,老师"小洋"们"通行 梦想世界的 27 未还很长的







各位牧场FAN相芯已经造不及待了吧。在 B月24日。《新·牧场物语》就将和大家见面 了。由于游戏的完成度很高 所以区次的前 钱将为大家介绍一此系统的详细情况



在散落在卡鲁油加多地的洞穴冒险。

本作的舞台卡曾通业镇处在一个神奇的幻想世界中,有众多的法,源和对穴元布着小镇岛,想。 虽然这些地方的内阁都有着内猛的怪物、十分总管,但为了获得,为邬的矿石和在洞穴里耕种田地。上角不得不去洞穴中高的



▲卡狗 申亚斯 制有众多而式



▲除了周广外的其他场景也是有程 物存存的



▲想要进入洞穴不是这么 简单的 还母获得村长的 许可。

在洞然也遇到镇民

卡鲁迪亚镇的居民不是一直呆在镇里的。他们也会到处走动。其中有严角色也会生现, 在洞穴中。他们中有的也是智险者,而有的则完全是言来做买卖,提进产品约合品。者

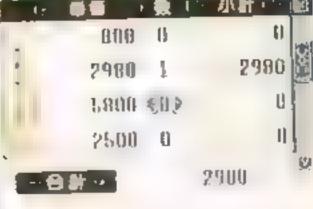


了解武器的能力

在本作中, 冒险所占的比重 变大了。相应的, 游戏中的武器 种类也变得十分多。不同的武器 在攻击力、攻击次数和 3 条种类 上都不相同。知晓各种武器的性能才能合理利用其来应对战斗。



▲不同的武器所施放的量力攻击种 类都不相同。



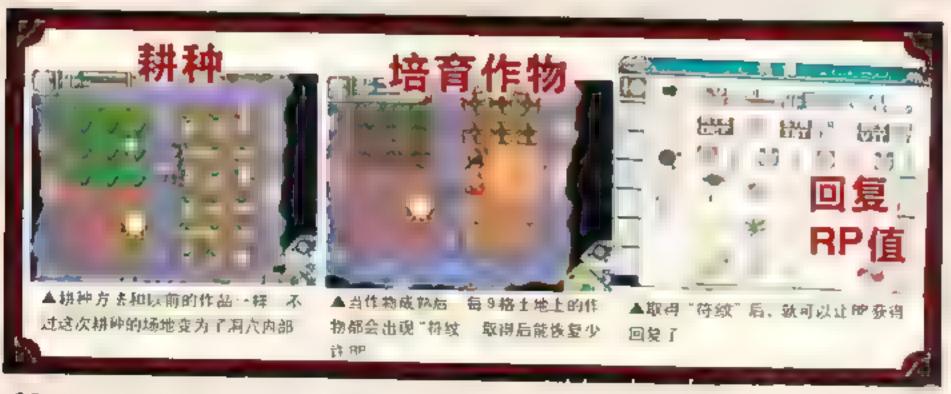
▲武器可以在银冶厚里购买 种类有斧头 和剑等等。

11米-22相关

在洞穴中, 会不断出现坚物攻击主角, 而这些怪物的源头是一种神秘的机关, 破坏的话就能确保一定范围内不会占正现怪物了。不过当你离开洞穴再返回时, 这些机关使又会出现了。



本作中,挥剑和耕种都需要消耗角色"RP值"(相当于气力),而没有空的。形式。带着耗角色的 BP了 中值除了可以通过睡觉来问复外,还可以通过种植农作物来同意。每天,9格你培育成熟的果实上都会出现"符纹",取得情就能工复了。由于在洞穴中要经常思礼怪物对战,所以这个方法是冰点掌握的影。





参打译物来帮杆关系

相信关注本作的玩家从前几次的报道中就可以得知,将怪物收为同伴后,可以委托它干活或是帮忙战斗。现在我们就看看这些在游戏中的详细情况吧。

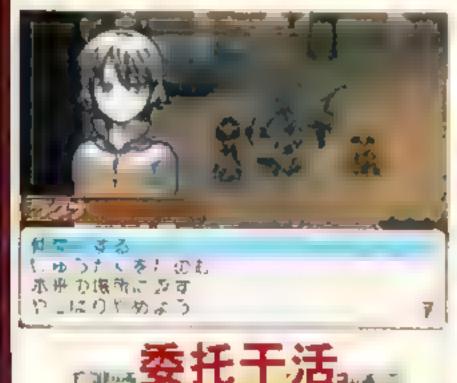


的

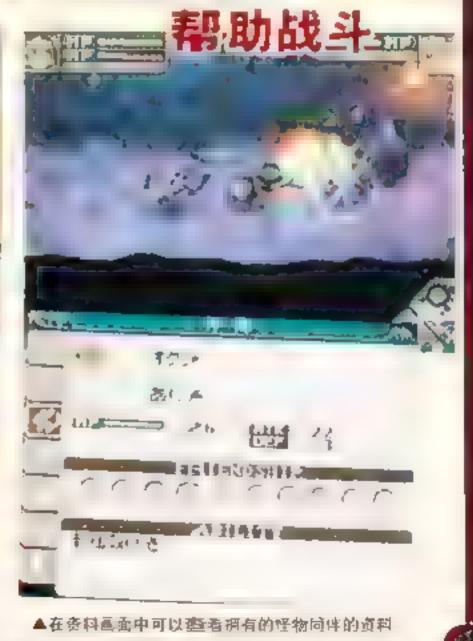


▼后现物字面 成会帮取的

成功を振り物或力団は「台音性物小を持つ主発和原在団内は作用」対話就走にあれ、 乱 返過主角性 性的 中 会存在工作 記示。故 工作 理研放入 度子とてきいせ会議 と 此外は 「Jされ他」 子き そし工作数を設作を開発し的好き行送を









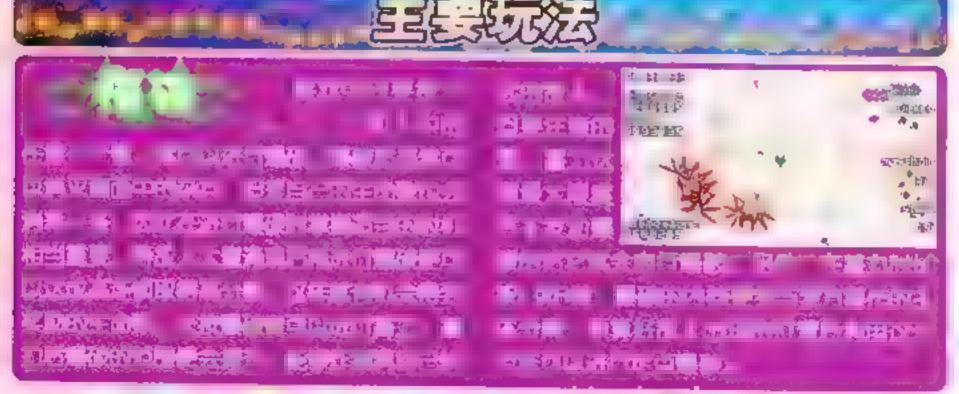
2004年, -- 个自称OMEGA的 游戏爱好者在其个人网页上发布了 一款叫做《Every Extend》的另类射 击游戏,游戏独特的玩法和时尚的 理念让不少玩家眼前一亮。今年8 月3日,同样装尚前卫风格的O Entertainment将OMEGA的原作进化 后冠以《Every Extend Extre》(音 乐缥破)的名号在PSP上全新亮 相。从《E2》到《E3》,其中到底进化 了多少? 用你自己的眼睛和耳朵去

音乐爆破

文 雷伊

PSP



















abstill 3

元献时间

当我方塚城或被敌人击破后 机体局围会在一定时 间内被黄色的光圆所包围 这种状态下我方是完全无敌



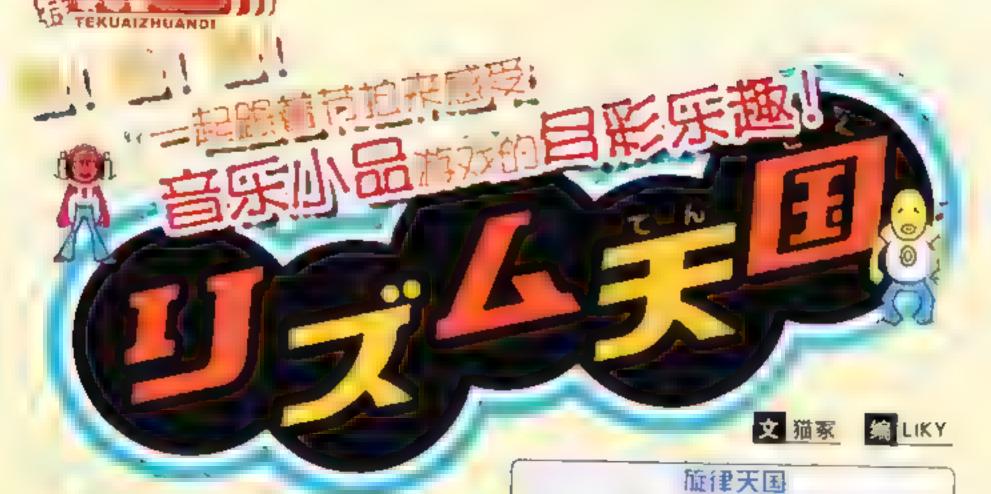
的。利用这短暂的无敌时间,玩不可以深入敌人群中吃取道具或者靠近中BOSS进行近身爆破。

如何更多数红色品。

当取得的粉红结晶达到6个时 粉红色的敌人 就不会再出现了。在这种情况下 玩家可以故意 不去吃第6个结晶 等持有第7和第8个粉红结晶的

敌人出现时 再将它们一 举击破就可 以吃到全部8 个 粉 红 结 品。





在这个火地的脊髓,现在大家将所有注意力 我刊NBS和PSP上的时候。在GBA上销有诞生了一款 在起眼的游戏。这款名叫《旋律天阳》的游戏之前

几乎没有多少人关系。但是将成发售后,只要玩过它的人立刻现被它吸引,两手也引发了流行政的失热讨论, 它到成是怎样。故游戏, 它怎么会有这么大的魔力呢! 其实 玻璃线正是由《瓦里典制造》的开发小组所需作的、存成给我们带来的清新感觉就和同当初《瓦里奥制造》常给我们的一样。下面我们就来好好了解一番

一里上那龍台部的武器不能!

本作是由(瓦里米化,造)的开发小组开发制作的,该小组 贯相特的思稿风格在本作中得以证 续。游戏的玩法与(瓦里奥制度)差不多,也是由众多的迷你小游戏和成,不过这次的主题是"书 奏"。游戏中玩家需要跟着音乐的节奏来按键,完成各个小游戏,丰富有趣的小游戏乱上类快感 十定的音乐节奏,再一次体现出了制作小组对此类小是游戏极佳的把握性。其实本作可以看成 (瓦里奥制造)和(押器)战斗。应援盟)的合成之作,游戏的操作简单,只需要用包A、8及土字键,再加上动感的音乐节奏更加家很容量对游戏上手且爱不释手。" 旦上手就一定会令你欲发不能"是任天堂对玩家做出的承诺。

FEMILE OHO KEAHII

游戏各个方面都透着(瓦里奧制造)的影子,玩起来非常轻松有趣。而且游戏的模式也非常丰富,每不少小秘密隐藏在各个模式中,随着游戏的进行会慢慢开启。下面给大家介绍一下游戏的主要模式。





▲游戏的界面与《瓦里奥制造》都非常相似。

游戏的主要部分。此模式下共权录了40多个充满的挑战性小游戏。每一关的操作都不同,即使是GftA的简单按键也能体验到丰富的操作乐趣。该模式共分为8大关卡,每个大关卡又分为5小关。(其中第6、7、8大关是前面小游戏的强化版,节奏的掌握难度相对会有提升。)要想进入下一大关卡,除了完成本关卡的5小关以外,还要通过本大关卡的综合测试。综合测试中会将本关卡中的所有的小游戏综合起来交替进行测试。在考验玩家的元素感的同时还考验了玩家的反应力,不集中注意力就跟不上游戏的节奏及变化。每一小关还会根据玩家的通关水平给予一定的评价,评价高低可是会直接影响隐藏要素的获得哦。





(四) 汉监鲁帝宝ツ句》

游戏开始时的节奏感测试。在这里随时都 可以对自己的节奏感进打测、试、也可以随时在 这里锻炼自己的节奏感,来检测看看自己有没 有进生即。测试时里脑会根据物件打击的节奏

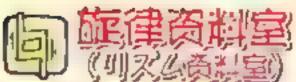
列给你一张统/ 计表, 太快或 太慢都会使表 中曲线修不忍 緒, 以完美的 中自线关目标 努力吧





作为一款优 秀的音乐游戏. 从自门牧纸游戏 中的音乐是很重 费的。在这里, 玩家可以收听和

亲自用楚旗奏游戏中的音乐。作为以音乐节奏 为主的本作。此模式的加入为游戏又增添了几 分小庫。洗择自己致欢的音乐是选择リスニッ が就能。Liff 家可以は特別等務或中的HOM、數



其中收录了 游戏中的相关资 料。作为一个充 满思趣味的游戏 的资料库,里面 的資料也是相当



恶搞。除了制作小组有趣的相关开发秘语外, 还收录了小游戏的思趣麻背景。像种菜伯伯的 ▶ 请求、忍者卷物、战队活动心录等。懂〔急的〕 明友可以去看看,非常有趣。想要收集等全部 。资料就要将游戏模式中的所有游戏以最高评价 通过、努力吧。

老都 學 招着

のだしは耐景をつくっているのにさんです。象を、つい許改背景、牧足 5の耐薬たちごとグがまえるんです(とてもブキミだ) 神教的大叔、是 し、これでは実り物にならない人でビザを強く人です が これがまたキレイ こめけないのです。こまったわ たいは気をきぎらわせようと 音楽をききなからプリ **プバで計算でものももぬきました。するとなんと1キレ** 11に向けるのです「しかもなんだか楽しいんです」春 出去 来のチカラってきばらしいですね。みなさんもせい制 税役除去益業的 果の名をのいてみてくださいい

網子吧!

曲等, 选择ドラミッケ(自由演奏)的部分也很 有趣、玩家可以用鼓演奏自己喜欢的音乐。同 样,要想改集全部的音乐也要将游戏模式中的 游戏完美通过。

由于本作中的每个小游戏都充满了独特的创意。为了使大家对本作的面貌有 下面就通过几个具体的小游戏来向大家展示本作的玩法和特色。



看见图中飞 过的花盆吗?跟 着音乐击飞它 吧!抓住音乐的 节奏, 准确肥握 物品《过的瞬间



及財按下A键。游戏中的角色会根据玩家王中 物品数量来提升力度,力度的增加会使角色的 操作越来越得心应手,像石头这样的物品是需 要两颗心以上的力度才行的。不然就等着看角 色脸上痛苦的表情吧。作为游戏的第一关,也 是最能体现游戏精髓的一关。



非常思趣味的一关. 跟看非常有阿拉伯风 昧的音乐统蔬菜先生拔胡子吧。同样只需简单 的A键操作。一个镊子从左边转到右边,转到 胡须那望就要及时按下A健拔、拔去长卷毛时

需按住A键 两拍、干净☆ 除去所有胡 须后, 蔬菜 先生脸上暗 奖的表情非 常搞笑。



游戏中最让 人忍俊不禁的 一关, 努力在 猫眼监视下偷 走远在桌边的 美味系配。本



关中玩家物质非异小的具、需要和三层的快伴。目录 合作一起逃过猫的监视去夺得最终的胜利果 实, 37、17者賦会在桌上不停查詢、追靠疑妄 然出现在桌子边缘时就要云刻按下A建写比的。 动、躲避在鼠子后、当崖洞。对理后、要豆刻松《努力成为台上焦》。 开入键开发继续走过, 经开工等产生的方户温 处于中心, 禁心或者是真的气息。如果不准确的。 活, 经第会净的重点的证件。形理可是会遵守 同性的容易的弧

大手増加入 ごかせず、趣、本件する5寸楽 准备了大量的隐藏要素。每一个都由了那上。 3. 体现了制作者1-11 学生。 1. 原足的 为隐藏要案存在,但也是创意满点哦!

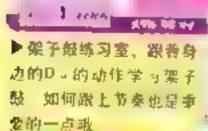


咖啡早 未华王的松 放松吧,如果遇到了什 么不规心的事,来读脸 败心。斯勒夫里

▶ 告白大作战 不一 接触代表了不同的話 语 德你的心声告诉他

(Seminaria

◀ 附加小游戏。天,在这 里面都还有小游戏! 制作 少相真是无比母直 维嗪 享受呼





◆现场资务会 游戏通关 大槽送 由自己需要的现 场。VE 有什么能比这个 更有吸引力呢。

P中中与例19月4



»的协调性、十字键和A键分别控制左右的多拉 和波琳、当他们财争最高临时及时按下机应按

键、摆不升时机 会意止来的心药 引是会长着妈狸 小碟裡 在空中翻转等身 的对作军在是非



第二号。而且元美的表演。是完。陳堂声的。

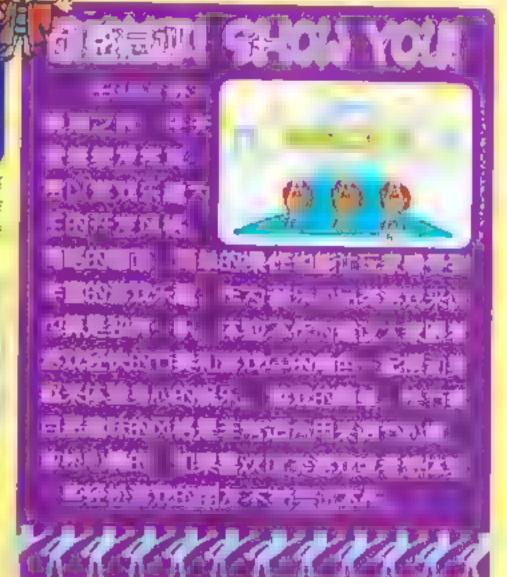


نز در الت



7 9" Filt 着轻似的行为水 · 如彩月. I. J. ASKITA · 证据 按下A键 产于加于几,

子, 之"音子】惊、狂士人说道。 原果 元言 写意生 花麦食 经净价值 一类,那不是自己。 程序等等。从人「黑色品产"。由于"自然"。 · 、民本关于管"佳元J、六月、至五年十年、4 ごセナナ !





BOARD AND AND AND AND ADDRESS OF THE RESIDENCE OF THE PARTY OF THE PAR THE RESERVE AND A SECOND SECOND A STATE OF THE PARTY OF THE PAR



主業单分額

5 A S **"我们,我们我们是一个人的人的人的人,我们我们就是一个人的人的人,我们我们就是一个人的人的人的人,我们就是一个人的人的人的人,我们就是一个人的人的人的人的人,我们就是一个人的人的人,我们就是一个人的人的人,我们就是一个人的人,我们就是一个人的人的人,我们就是一个人的人的人,我们就是一个人的人,我们就是一个人的人的人,我们就是一个人的人的人,我们就是一个人的人们,我们**

長美典,他揮曲巴塞放在角色和滑手並仍他無測。他與蘇聯的情報地

自然的權利道具的有法。「你是設定比異的唯意等級」

此战绩。但判据发进行联系的模式是是指限是和同类的自己推定非特色的发表进 以**自己的**,但可以是一种的一种,但是一种的,但是一种的,但是一种的,但是一种的,但是一种的,但是一种的,但是一种的,但是一种的,但是一种的,但是一种的,但是一种的,

A STATE OF THE RESERVE TO SERVE TO

THE RESERVE OF THE PROPERTY OF THE PARTY OF THE PARTY OF THE PROPERTY OF THE PARTY OF THE PARTY

孫姚策定介紹

一位 建二次四次 海南 五日 中心 中心 中央 大学

· \$ -5- \$ 编辑作为读书。李操名称:《最末江海电景传送歌》

1 新发方生 **建工学设置** 不作是在某一张重要的

1.4

2個的法 是用被握一样無疑問題大多要為作

港西西北東中華臺灣市





A CONTRACT OF THE PROPERTY OF

遊遊的控制方法





(1)

金色可使用方法一点

عن محمد و مستخدم مولان الأخوال الأحوال الأحوال الأحوال الأحوال الأحوال الأحوال الأراب

进攻技巧

著作者

無技權。

等可

(EZ 74)

快速运动。

设

香力設置 攻变特及中 **- 市心工作定义的等**点

失達点亦動換用 內球注到角色丰正面要要同的C

向。然后按相应的方向键

《住職漢屛蓋江海球风光后向上) 投蓋舊之的古典控笔在下库都可 躲避断球

殊避可來 超动中向上划动 接彎

- 字 8 **章**

快速接回

用按響子法美国显示作

4

模住日報書力持续囚光E接名雙 石法实現此动作

過過中接多量

VIII TO THE TOTAL

11

20代名	THE RE	- 課職
17基初度	和蘇时高牌上州南景后点在	们置时起踩后快速排一派
	挥幕左右 宪	《權然后按住》畫不放
	修在上青球时跑动且向上到到	建筑中接掌翼
	規定以及位置創方向測量 正面为投票。	・ 本権内を 石戸後遠 記載作人表方面
		投入機巧技》(強的本 右方传球(跳跃高度很低)
神球美皇	连下湖西南西湖	无法实理此动作
沙赤技	國家是在下昇形成物理特別(四人而另	无法实现此动作
Rivers die TE		

防守技巧		
期作名	建控笔	
R		
KE DI	注意制度 投資的是制度	
拉里框	地質框型有球的向于地蛇蛛	
主統創宣		
模別數理		
化位数 原	福住触境群	
5070	是在數模群等的护章变征。	报往日刊 经经验
	建下加州 ,	不可要要所有自
ब्रह्मार्ड म्	9左京右太神(2) 1	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
相定英	表了他的自然的从及万向高型 。	-6
A STATE OF THE PARTY OF THE PAR		

(*)

自国性理辩解

角色类型能力一覧

	主能型角色,没有明显的缺点,使用,特能力能得平均
	元表本教育马里奥和斯里两京 第
tsik Lit	校术宣传也。能够一份经常地使用最初作和心人
Language.	投資和情球的農產假但比較高
19	力量型角色。一般都是大块头,的对面积大
	门室的顺力较强。不太容易受到归最
asper to	速度型角色 原名思义此是移动速度几乎专行的
	适合实现。不过其他方面 <u>剩</u> 不未是想了。
	The same with the same of the

 1 2 2 2 1

人名 李 华 李

隐藏角色出现法

聖意理

2 (Land

建度的學花科 是这一一是一種的學生科 是这一一年,是是的學花科 是这一一年,是是的學花科 是一一年,是是的學花科學不可 是是的學花科學不可 是是的學花科學不可



在表演實機式中和电解在星皇杯的機構發見 不了 平下下下 口比赛 顿先对手 100分以上时似人群会在场地内出潮,此时短袖角色用型相似的头。数打多次后它会跑出球场。数据赢得比赛就能使用此键或人物了





19

40

134 6

.

交合。

A 12.

4 3 0

A CONTRACTOR

10 10 10 10 10



過過重量例分類





2 100 3- 401 F 20















| 東書京書的花図 | 東京学 | 日本の書書を書 | 日本の書書を書 | 日本の書を表 対表は | 日本の書を表 対表は | 日本の書を表 対象は | 日本の書を表 来自これを記される。





कर्म कर्म स्थितिक विकास

11. 北京主主和 二年 11. 五十

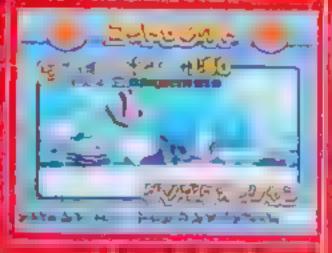
104 4112













碰到后爆炸的范围十分广 般电脑控制的 NPC 都会撞上



集小量金币后就得分吧。

彩虹船,其实也就是《空 縣》在获得彩虹系的优胜后最 终幻想从会乘着《空殿将奖系 抢走。于是就要加赛一场了。 这个场地除了时号方格的移动 关。不过敌人是非常强的 分害验你的实力。



通用介绍



學当例的金币數量推進。

红金市

使当前的金币数量增加 10

0

書書

一定时间内提升移动速度

海田美

一定时间内降低移动速度



无数星

一定而且内无理 不可以转径到的 的人撞飞



月中

让除自己以外的人都被雷暴

同号稜块

在地上设置着官的阿罗万整。10년 地上完变红 新石樓樓改变成黃色 走在上面的角色会得倒。



香蕉度

位置在基上 作業



万出一定时间后**会**重性。它用象了

范围内的角色会被炸飞。 建电光



機器療役員的方向进行直线反流 只能攻击陆地上的人。



紅电光



持力宣告来

於追離当前宣献的(1) 不远之(1) 还是時他) 并攻击。



進金市

於書館定道具 聚無害虎和的統領



NINTENDODS



宝际火瓶 利密有多

人工有名。在电视多年的。我们的佛色斯双手又一次出出了。怎么次的理想可是有看面照明的, 为外型机。于新见出我们是有自己放弃我的所以之类呢

《星际》》

秘密指令》

医统详解

之一。 1000年 100

《原际人规 杨云》(广广产系列第四个 品,在经历了以下的高性广产高等 本作 在游戏方式上大石。下"","就是生产。在以来 用机到学机,尤其又是言""","这一特别学 机。"个","然而不是是""。"","等","等"。 战。4条第一篇人子全新的战略,还是"等"。 合并始之前玩家都需要和某人物的人。等"等"。 两兵相撞后再进入战。这一、"全",等重制。 版采用大场景通关打斗的模式。而是特地为

▲最初在 E3 大震上放出的美版 《星际火狐 秘密指令》画面

學科假了周 整札优化: 其 欠. 玩家需要 用触摸解来 国或防引击 以外的所有 操作。尤其是 方向的控制 机各种特殊 技能的发动 不再是按按 钮那么简单: 另外本作还 大量增加了 文字AVG的 戏份, 甚至将



次の一手を考えないと

▲改变成文字AVG模式 进行分支的选择



▲紧张精澈的 W(-F) 对战

多4人的WiFi网络游戏,玩家无论在哪都能体会游戏对战争来的乐趣。了解了本作的这些特点后,现在就一同打开NDS进入游戏吧。



海域 第2000年 第200年 第2000年 第2000年

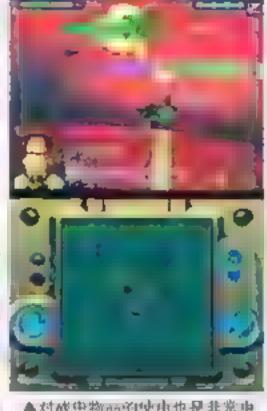
在主菜单下玩家共有4个可选项目。其中



▲主菜单岛面的 4 个选项按钮

【草筆主第 近"ダウンロートプレイ"就 記事主联相模式。、参加"相互」を折台"に、 就可以近点一盘游戏》、 はでおる失き許さ数 据。从而进行版 多一人的无色。 (海戸対成)

示,单人游戏中从 来都是自己锁定敌 万。忽然被敌万辆 定还真的有些紧张 呢



▲对被你物品的使用也是非常中 要定

間情流细胞情流细胞。

很久以前,有个名。安德鲁キ・アンドルフ 的更養, 为了支配等抗特 ライナート 星系的野心, 从拜之時 ヘノム 屋は, 弘山曼 略年, 把他的魔爪文中可了差, 西海河(コーネリア 」。由北方斯 あ考第 フォーケス マクドウド、奉献的早級人精務上版用他们 的行动主责了安德鲁夫的变见,安德鲁夫本 人也被弗克斯切断扩倒。从此拜遇姆就成为一处禁粉之地,在著内皇对军队的严密监视 下, 任何人进入都会感到 股令人毛骨悚然 的死寂。



▲邪恶的恶魔将魔爪仰向了宇宙

GONGLUETOUJIE

突然在拜诺姆出现了像谜一样的各种兵器,他们开始向莱拉特星系各星球展开攻击, 者內里阿军无力抵抗,瞬间以些文朝都市都被占领。他们打着安德鲁夫皇等率领的安吉拉(アンゲラ 军的名号,神不失鬼不觉在拜诺姆倘髅之海这块不毛之地建立了据点。

曾经拯救过莱拉特的星际火掘灯现在各自都开始了新的生活,有的担任着号内里河星球的将军。有的厌烦了工作导模于宇宙各处,有的丛为找到了爱人在脱离了队伍。许有星际火狐们的死对头星际之稳成了麻绳犯后就再没有露出过踪影。 医智经在战斗中气热克斯相爱的克里斯塔曾一个小太女儿。中志为不满弗克斯总不让她。同士生如死而去向不明。一剩下的只有作为队长的母先期。表名德为继承义争为遗志。在5.森人的从内含斯德为继承义争为遗志。在5.森人的从内含斯德为继承义争为遗志。在5.森人的从内含斯



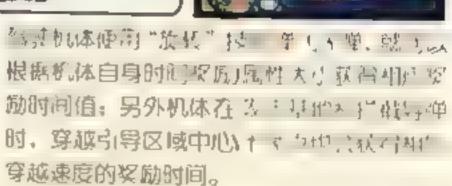
▲星际人狐与他的助手 决定奔赴战斗的第三线

(ナウス) 的伴 海下、 个人排起了家也。 就在这种式车一人的状况下, 先克斯毅 外决定加入战斗, 一人包填着と ウィン 成 1扩展 了硝烟产量的豆场

战略说明

开始游戏。AFF号,的计算机是可以直接点于应案上的"太 各少プ"按钥跳过的、然后就会进入本作层即特色的技能等点、游 戏的每个关系玩家之"快点的证券。的教列格与户籍选:银的适应 五角星),并且保护自一的目所不信任何取于一下至我们至一步。太多 示进行说明(如石图

A、时间制 本作的代配系统非字/11 格、等志就是一入时上的概念。跨点的每个关 手根避难喝的不同, 查有一个对你的时间表 元等件。目的在进行故障专注"是"会损失 的, 市一旦进入战斗场黑朝会 计三道和 而 自时间的消耗还会传递到下一场战_{+及下一} 个门台,只有酒缸生企或是近人新的关系才 会重置战斗时间。玩家必须在限定的时间内 完成关卡, 否则,当时间为0时, 正在进行的一 场战斗会被判定失败,失去一条生命,然后游 戏会将时间重置为关卡的初始限定时间,继 续进行下一场战斗或进入下一个游戏回合。 当然游戏中也有很多奖於目。 的办法: 首先 在战略地图及战争场景会出现特别突動物品。 只要玩家机体的行动路径等式时间视觉物品 就可以获得25种类制气间,其次在每场战斗 中击落多少敌机, 玩家就会在战斗结算时获 得多少秒的奖励时间,再次当玩家在战斗中



8、生命制。生命制的设定往往只会出现在纯动作类游戏中,或许是受到了NGC版(星际火狐)动作要素的影响。本作也加入了生命制的概念。在战斗场景中损失机体、游戏时间结束就会是参举用。体生气数。上巷生流产机体在本一言内不够使用。在自然是自然地域的。生产发育,有一种企会被重赢到关卡初始值。生产发育。生产发展,在一个生命过关就好的想法,否则好不容易见到BOSS超会因生命数不足GAME OVER,由于BOSS战前无法存盘,所以一旦牺牲就只有哭着重打整个关卡了。不过好在老任还算厚道,总算为玩家提供了一条奖励生命的办法;在



每关结束后如果剩余固合数写之前剩余。」合数 累加达到5个就会奖励一个生命数。

C、回合制。本作同合制和實態SLG大不相同,因此也就成为了一个不容轻视的重要环节。游戏中每个关下的矿矩员告数也是有限的,玩家必须在限定的同合数内完成游戏,否则也会GAME OVER。每个回合内、标家

有一定採乳迷雾的能力,每架机体也同样有一定的移动能力,合理地进行战略部署走例地方作战单位的就成为作战的要点。每消灭敌方一个母颠就与以获得两个总合数奖励,但等战中最大同合数也只有"个",因此游戏中往往也需要根据当可一令数果合理调整设计。母等的"特"。

下原——见触寒寒仰光道的低临部署

a、**敌方母舰**。共分为导弹发射与产利基 此母舰两大类,放占信号以作为我方式行能 源补给点了潜加我为机体的行动值。基地母 舰中会随机的出即敌方机体起飞,而导弹发



的版行 描 ▲古领后的故方由就可以作为我方行动补 手不及。在 给点

母舰上点击后会在上屏皇,耳げた中息。

- b、地图物品。分布在对"色岩千石首、企 中显示的定加血物品。另外还有增加一种"物品、导弹补给物品等
- 6、数方作战单位 分作战机体和导弹从 类。作战机体前频角筋头表示飞行方向,箭头 的数量表示飞行速度,只要我万机体与敌力 机体运行路径相交。敌机就会是我方机体与 敌机、运行场还进行追击。在保护我方母舰时还可 以用这种方法来引开敌机。导弹前黄色点画 线表示它在本回合的运行路径,只有我方机 体在导弹运行到相交点之前首先穿过才能进 行拦截,相比敌机而言导弹的拦截需要把握 我方机体的行进时间。一旦拦截成功就会进



▲用贮控笔来排除迷雾区域探测故情。

d.迷雾 区域、海 J 合玩家都 J 以通过触控笔在这些基色层域框线,并行探测。 不过要注意每个。的探测值是有限的,而自 在下一门言开始前,逻纂区域还会再次扩散。

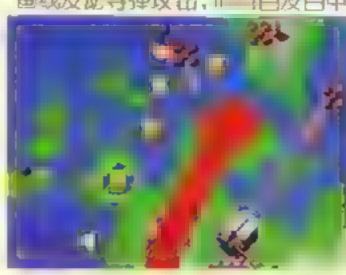
- e、障碍区域。以一州定的运气就处国际 编一般,除量量以为其他。可标体显示大学 透这些区域的。
 - 1. 我方机体 与 关手根据居,特可以进



▲用触控等青梅绘制裁方机体的战略路线

企作。并且動類一筆完成。如果想要終 時月勘須点击机体隊标事新方生。 21 下 可以在上屏查看机体详明点性。

g、我方母舰。也是是家庭三军护的对条 当然母航也并非最无用处。与如何是做事制 名。也是第一年来与主、产品可以直接主权机 国线发动导弹攻击,而具直发百中。点击一下



▲直接通过母板发射导弹攻打敌方机体

会显示详细信息。

另外 在他 速会 向 的 人 與 快 都 本 略 投

钮,点击中间巨大按钮后就会进入战斗部分, 点击下方"キャンセル"按钮则会返回战略部 署阶段。

战争说明

点击国合开始按钮后游戏就会进入战斗部分。游戏的战斗继承了"《星东大狐》系列"一带爽快的机体操作手臂、性"的不可就是进行了彻底的"NDS化",将主要操作至部即由航空笔来完成。

在点击了厂合进行物银气、游戏首先会计算整个可含所发生的故事数量、然后进入战事选择严重、由玩家来选择进行战事的重原。这里需要是醒大家的是一定将能够获得时间实励的战事放在前面进行,防止首定战事就因无去使得足够的严重而牺牲备用机体生命数。

进入战斗画面后首先至下每上会皇主义场战斗的目标敌机。只有攻击步之的目标机。 体才能获得敌人的核心。而何以集全国争印所有目标敌机核心。,才会赢得为严先。10年 胜利。但是于万不要等除了游戏中其代景共 和地重攻主塔,因为这些目标往往是获得奖 助时。的关键。战斗,E式开始后,NDS上屏将 显示主战斗重面,而下屏阜是战斗地严表示 及游戏的主要操作平台。下面就是我们来看 看战斗部分的攻略要点啊。



▲战斗开始前进个广泊户合被斗场计

游戏画面

a、机体生命槽、使用不同人作为机体。 同样子可,生 但概能性知等 學也有所不同。 b、时间是



5、时间显示 作為值 示 作的4、1 格是奖励等品 科 到 多 散 数 , 每 過 天 协 暴 中 的 一 个 敌 开 绝

位,以下就会有一个小格等或盖色。至4小格 全部要基局再消灭。全敌主单位。但就会随机 走包。件时间、炸弹或生产的补充产品。在是 期难要等的关末可是决定生死的数个福星的

- c、机体能量槽。战斗中能量可以用来加速、减速以及发动"旋转"特技,用于后会在一定时间内自动恢复。就是槽的长程也是中不同机体的特性而决定的。
 - d、射击准心。可使用锁定攻击的机体,在

长规则包制等。在此还只要这个的可找到 是有状态。"数户处本中立在原生作点。 从可用,就会被线的未添加。在单位,这 时机理则也就是以及对队员。但是这个制作 又可能让人锁定和多时无管是从证,但不管 调。样,有进行物是所来了。由所从的能力。 时载,额。等级的锁定是是简准的。由于 域代,但农士与的域的"位"。不是简准的"自",

- e、本场景的数机核心数量。而成于四系的目标实际上就是改集和标准。,而成产于有满人了战争场景内数十二次介,而成产于不同的目标。 后对方上完一当核心体产。一本方案任于就算元成。
- f. 游戏得分 当声 () 私人にかった 上海子で当手です。
- 8、杨景雷达。雷达与为"表示战户的"。 当目标和体定象。实计会员、"入局"的人们 点表了一方介重型中部的活体状态,物记述,当 是家在上层战斗知量中等是物是还是完通机。 出现一样奖励物品。物品和敌声核斗也会在 置达中标定出来,机体不一等达的样式也有 很大的区别。



操作戛点

- 1、采用触摸屏进行方向控制,M84版(星际大规)采用批杆进了方向的操作,而本作则采用触模匠完全模包压杆的操作。就家只需要用触控笔在下每多同的工户方面,就是以控制和建筑的工作方面,并且循及对食根据以及作品。盖的针象工作的式即采出"算机体方面"等的模型,操作起来作的关系。
- 2、采用触摸屏进行射击瞄准 "不是一大 加》条列"你作简点作为 "自己,在全部 后向的存售。则是在一篇一在一起,不会聚 FPC 即作需要一点与针人物的。是一定还要 在生在"。本作两件在广下作生,是一定还要 在生在"。本作两件在广下作生,是一定不能 或形似作,那么在一部就是自然中的过去分 脸膜之大方式。那些自己的生态中的。 医域,是作主极。上面中的和主流的过去处 在与下好程式的问题。至于其实有。
- 3、占用几乎所有NDS按键的射击操作。 計于紹介自發在於的操作者。為了解模類。 因此所一上作所一个不管或了解于知識。这样的 實行例子下來一个常等或了解于知識。这样的 們不手握等所來之一以為出不下接。翻或 戶戶個別不與中,而可學不可應如家又 可以述。一世本類但一一十二年關末之行的 击。但如此之外,不可以一一十二年關末之行的 击。但如此之外,不可以一一十二年間未之行的 情况在一些社为止。然后是在新年数据而到较之 實成松子所可知此,,其是為行創于鍵不均 情况在一些社为止。然后是在動作到於定 實成松子所可知的,而且經定關本。如此一級。 威力而不。哦
 - 4、按钮式的回旋操作 たトロピット方



▲对付敌人用"轿定"的方式可以省去不少时间

的两侧分别有两个回旋新头的按钮。产于左

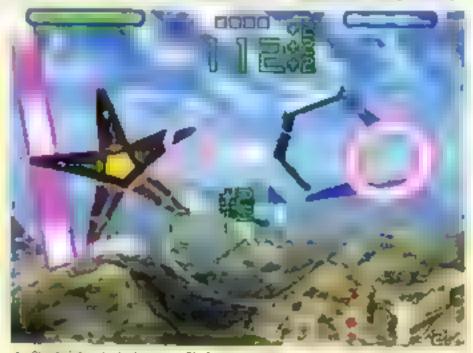
便按钻后机本会放转。"度、支招再来们们那些紧致自己得与不放的敌人可是最合用的,它可以瞬间让我们。将到敌机消息,获得攻击主动权。" 电点权 "一生产下按钮则机体会。" 英国军力的"人"。这语思亲之时"温·谐·水敌人"的复数"有关",特别是配"下面则引力人家介绍的"及等"技能,可以很严重地"温和"大量安全"信



▲炸弹的使用非常方便 只可惟数 個有限

B、加速、減 速操作。 ***

在手向的上手記・双下す。我だがほぼ一連 入た達は作: たださり、パンチャー カモボ 公道人議試状态 「京馬(状でればと同語が 体的観音機



▲ 建到这种攻击方式的敌人能 編 多少时间就 编 多少 发 试 触控笔 就可以发 动 这一技能,它可以及 推升激力柱类型以外的敌方及击并同于获得 奖 题 时间,还可以 及 取 我 为 标本 遇 画 的 物 忌

GONGLUETOUJIE

及敌方核心,另外"旋转"时两侧形成的光环也可以起到攻击敌方作用,是战斗中最为实用的一个技能,尤其是对于获取奖励的问更是最重要的一个手段。不过需要注意的是"旋转"技能必须耗费能量,一旦能量用光就会忽然回到普通状态、万一这时玩家正在反弹攻击的话可就惨了。

8、导弹及母舰的破坏方法。在战略部分



▲在屏幕上左右划动来发助 "旋转" 技能

战略邓客上选择与有铁支部方产机。由未指数导弹,这样只是要取住射上键不效。列言专工于高速穿越引导区域、等到锁定成功后松开射击键就能轻松捣定。另外,方块区域的十字中小小会获得保险等。一个子。特别看更多

的提高,只要穿过引导区域就能得到更多的奖励时间。在攻占母舰的场景中,当玩家消灭掉场景中的目标敌机后就会进入母舰破坏的特殊模式,母舰破坏方法上基本和导弹破坏相似,惟一不同的就是破坏舟舰需要玩家在最后使用"旋转"的技能,一举"撞掉"敌方母舰。另外母舰关卡中都会见到一道从母舰射出的红色光柱,这个大家一定要小心,万一被击中伤害也不小。

9、杨景过关奖励。当收集到场景所有敌 方板。时就算完成了场景任务。在人场景。 结。抗家在场景中消灭名少架敌机就会得到 几秒的奖励时间,另外如果抗家将场景中所 有敌方单位全部消灭的话,就会获得Perfect 评定、会奖励我方母舰导弹1枚。



▲穿过引导区域后发动"旋转" 杭能KO 被方的磁模了

人物流摇

虽然我们的建立期间长 人指示战场,但随着游戏剧情的进行。昔日产兴发又一年喝得工聚在了一起。本作中能看自支军计下操作的登场人物基本 15 人之间,下面我们就太临星中的一些主要人物也来做一下简单的介绍。

STITUTES.

机体 | アーウィン川 激光 | 単束 锁定 | 単个 炸弾 | 2枚 装甲 | 4

> フォックス・マクラウド: 星际火羅 廣備兵游击队队长。最近由于各种 原因、曾经的队员都已经脱离了小 队、现在只有他和机器人ナウス两 人支持蓄小队。

クリスタル 除星际火狐成员, 曾经还 建フォックス的選人。由于反对フォ クス想让她退出小队的音论现在也 不知去向、从此她的命运也就发生了 改变。





机体 アーウィン激光 双東锁定 单个炸弾 2枚装甲 4耗量 5



ヘーヒー・ヘア 対 7 f ウス米環線 父亲一样的人 受到円標例下的前任 特等推荐 担负起行星将车的重任 共 心都扑在了工作上

星狼小队

7追求刺激而和原来的同伴们 起

回到浩瀚的宇宙进行冒险。

火狐小队的宿敌、由于犯下数条重罪、而被军队悬赏重金缉拿。



ウルフ・オトメル 早級小队的头目 这次他为了某种目的和某个人物 起 在进行者各种阴谋



可后远走高飞 这次的战斗中阶到 7

1 7 5 的召唤后立刻回到了小队

レオン・キソルスト 運知小队的成 景 虽然嘴上说话很难听 但的确是是 狼小队中最值得信赖的 名成员



バンサー・カルロッツ: 財狼小队的成员 表次火狐的前女友クリステル, 并且一直展开着积极的攻势, 这次又是否能达到自己的目的呢?

本作故事情节分支繁杂关未众多。(种结局 豆龄敲了)大星球的33个关卡。因此耐压度还是非常高的。尤其是对于历史喜欢收集隐藏要素礼结居回顾的玩家可是有得现了。在游戏的一周目所有分支都是被锁住的。等到 周目病关后就会拿到温钥匙束开启分支选择中的其他选项。另外游戏中的BOSS战也是穿插在 华关卡战斗的结尾。而且BOSS战前无法存得的设定也为游戏磨添了不少难想至于本作具体关卡的打法还是备给大家来摸索吧。不过相信大家在了解了这款游戏的系统后。 定能够将他们 攻克。

▶ 九大星球可是等玩家们慢慢来征服 ?



せ 、私のぬた ライラクス 人で



游戏主菜单左上方的"ランド"モート" 就是大陆冒险模式,在该模式玩家需要挑战 如同《瓦里奥制造 摸摸乐》一般的各种触棒 游戏, 而唯一不同的是"〈炸弹人乐园〉系列" 独有的完整局情和该系列传统的勇关要素。 游戏一开始,我们的主角白色炸弹人还在睡 梦中时,就听到朋友大Du海盗军团——炸弹 团的到来,握着手枪的海盗团命令他成为海 盗宣传站的一员,正当自己高兴之时,却被屋 外甲板上金色炸弹人的山声吵醒。原来都是 一场梦啊……其实。今夫是金色炸弹人的生 日,作为礼物,善商品他生者几户。朋友们乘船 去炸弹岛来个一日游, 当然我们的主角就在 邀请之列。于是,金、蓝、绿、黑、白炸弹五 人组协同他们所共同喜欢着的MM ——粉色 炸弹人,一同登上了炸弹岛,开始了一天的冒

" 主门域工术制造成、排代大学指集工程 为。 挑、梅花、方块四种卡片、最终打开解粉粉色 炸弹人的牢门。这款游戏学体故事流程上比较 简单、尤其适合于各位支持我们的小玩事。成 ([_")小游戏的详细攻关技巧我们会在后面为大 家介绍,下面还是先让我们来看看其他几个游 戏模式吧。



▲古声一局件,性势岛开始冒险

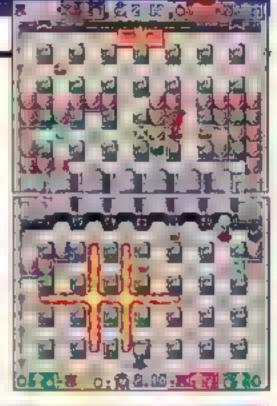


44

定朝杨板

既然是"《炸弹人》系列"作品。那么自然少不了对战模式。在主模式选择菜单右侧的"米ンパーマン パトルバック"就是对战集合图标。并入后将战将挥合触模等操作 市市。全国的传统炸弹人的按键操作 Hudsc 这欠不反为我们等来了人机对战 多人联机的比赛模式,还写道地为玩家们提供了完整的重点联系。以及公司和国际发络联机模式,这下点欢炸单人的一家们。以冲上从产与全球的合。千门,但进行比赛的一个上次转集合模式的具是运去,玩量任何一代炸弹人的也家都支援非常模式的具是运去,玩量任何一代炸弹人的也家都支援非常稳力。再说下去,提是废活了。

▶ 怀日的玩家可以与朋友来场热闹非凡的联机对战



44

加演模型

上模式选择服务系统的标"产下方方。 可以"是加属"所引,在这里重新。旅戏剧情候 式中健健动的各种,游戏。而是还具持得之他 人的考入联机是战。作力本游戏之类的重要

上游戏了维护。 中年以外人的 上游戏,不过这些游人的主人 各对差字的。 上次的写示人。 生 便 一人到起来也一片都无力。



445

隐藏再夷

為成一点。是一个"正市"。大為國家他一种資內的作學人。在加爾兰目中被一門一大九片耳他人物區是有社会一个 其是物學條淨人理一般的样子。和子里是人名"一家主义"] 爱的MM······三屬自开启游戏时还可以选择"八一下"(困难) 模式进行游戏,这对内花上写一面市 "一次"。至人物特殊游戏。以后,一个唯位"在原丛自开启却"。在于上"淡漠",只是加强了种模与游戏的准备。对于北西市或现象的点。这无疑又是游戏的一大乐趣。

■联机树大家可以选择不同的人物进行游戏





主线师组

游戏画面	
①人物状态	显示区域名称及当前人物的装备状态
②卡片金币	显示卡片收集度及当前金币数量
③游戏地图	显示各个探索过的区域地图
④好友信件	打开信件菜单、查看好友的提示
⑤主菜单	除包含下屏所有按钮以外还能观看地图印花
⑥更换装备	这里可以更换人物当前的各种装备
の存档画面	共有6个存档点可供选择
® NPC 对话提示	出现提示后点击就可以进行对话







1 A

地图介绍



▲由可爱的海崙 MM 经营的多功能商品

游戏并有零体。组排、构花、方纹和燃塞五大区域、有一每个区域又分为A B C U、E 五块石物图。地图显示中表于的可是的前区域的五个。她图,其本每个月地图边界的特色就非可是几些图现现代,这个头如果人花色和志,就是让着是通点方一个区域的现在分别,从高的发展了一个区域的阿拉里们花石就可以去的中盖章,是自产用皮层上个区域的阿拉里们花石就可以去的中盖章,是自产用皮层上是MM的香油。里面的人种以外,从海的基本。是一个区域的阿拉里们花石就可以去的中盖章,是自产用皮层上是MM的香油。里面的人种可以去的中盖章,是自产用皮层上,是一个区域的阿拉里的花石就可以去的中盖章,是自产用皮层上,是一种风险的香油。更有一个人以及中间或传送。加工,是一道具有人及种数要素的实,是个人以及与高速的成型,这里有各种

小游戏, 带一个红海球代的方。是每金星 5.55 丈夫

. (3) 选择 1 未获在 非片 主石





本作中的小游戏虽然比不上《瓦里典制造 模模乐》第100多个的庞大 数员《但每个游戏中都融入了《炸弹 人》系列"特有的宴事"因此30款游 戏也足够玩家们攻克一阵了。另外其 中的6款游戏还特意在加演模式中提

供了更8T的难度模式。 共 36 款小游戏玩起来就 更带劲了。下面我们就来 使次看看这些游戏的攻克 水法吧(这里小游戏介绍 的顺序以加演模式编号为 准) 编号

中文名称 日文名称

地点

说明

No.01

冲刺赛跑 はしるぜ

黑桃区域 A.

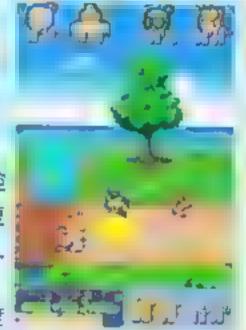
右二游戏室

拿起手中的触控 笔从左向右反复

划、功屏幕炸弹人

就会加速冲刺.

其实划动的速度



不必太快,但轨迹一定要尽量长,这样 炸弹人就会保持冲刺状态。

过关条件 奖励条件

15秒

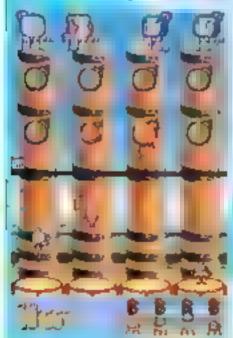
10秒

编号	No.02
中文名称	找出炸弹
日文名称	どこかな
地点	黑桃区域A、右一游戏室
说明	游戏中不仅要找到与上屏显示
	数字相同的炸弹,还要在大小
	不一的"乱弹"中找到颜色也
	同上屏相同的炸弹。只有三次
	机会,好好把握!
过关条件	100分
奖励条件	150分

编号	No . 04
中文名称	"要"者上钩
日文名称	つれつれ
地点	黑桃区域 A. 右下方渡口
说明	看看上屏我
	们的炸弹人
	需要什么颜
	色的炸弹后
	再下手画 "
	线、将钓钩
	挂在指定色
	彩炸弹上松
	手即可。线
	条一定不要碰到其他移动的炸
	弹,所以下手一定要又快又准。
过关条件	150分
奖励条件	200分

編号 No.05 中文名称 弾簧顶弾 日文名称 はずむぜ

地点 黑桃区域 B,海盗船桅杆处 说明 在炸弹人落在弹簧毯瞬间从弹



簽位置迅速向上拉动触控笔,这样我们炸弹人就能越跳越高,顶到炸弹了。每个炸弹需要顶3下,因此3个炸弹一共需要顶9下,过关条件 25 秒 奖励条件 20 秒

编号 No. 03 中文名称 灯塔救生 みつけろ 日文名称 黑桃区域 A. 下方菱形印花处 地点 说明 玩家将用触控笔来移动灯塔照 明的位置,以寻找那些落水的 "家族朋友"。游戏照射时间必 须持续半秒以上,而且不同颜 色的炸弹人得分也是不同的。 过关条件 300分 奖励条件 400分

第号 No 06
中文名称 炸弾 号戏团
日文名称 たまのり 無桃区域 C, 上方游戏室 脱时针在炸弾人脚下的炸弹上 划圈, 直到下一个炸弹接近后 立即让触控笔离开屏幕, 这时 主角就会自动跳上下一个炸弹。但圆圈一定不要划得太快, 否 所炸弹爆炸可就适得其反了。

过关条件 36 秒 奖励条件 32 秒

編号 No.07 中文名称 死守光明顶 日文名称 おしだせ

不傳 助 动 触 控 笔 让 炸 弹 人 不 断 奔 跑 , 将 炸 弹 撞 下 平 台 就 能 得 分 。 不 过 也 要 小 心 被 炸 弹 炸 飞 或 是 撞 飞 , 那 可 就 要 浪 费 掉 不 少 时 间 了 。

过关条件 200 分 奖励条件 300 分

編号 No. 08 中文名称 吹灭炸弾 日文名称 ふきけせ

地点 黑桃区域,水管道 说明 游戏中会有炸弹不

游戏中会有炸弹不停地被点燃 在倒计时结束后爆炸。我们的 任务就是点选点燃的炸弹、将 炸弹人那可爱的小脑袋移动到 火绳上、然后对着 NOS 的麦克 风吹那么一口、呼!吹灭它。

过关条件 300 分 奖励条件 400 分



编号 中文名称 日文名称

No.09 制作吧!

つくるぜ

地点 方块区域 A. 右上二游戏室 说明

履带的左右两边都有个变向箭 头、玩家只需要改变它的指向。 将黄、蓝颜色的炸弹投入相同 颜色的炸弹生产机中即可。

过关条件

350分 500分

奖励条件

中文名称

No.11

"铅弹"投掷

日文名称 地点 说明

编号

とばすぜ

方块区域 A. 左下方游戏室 玩家需要不断在炸弹人的周围 沿逆时针划图在加大旋转速度 的同时增加投掷力度、然后在 左下方红槽满前将处在红色方 向的"铅弹"投掷出去、共有 三次投掷机会。扔得越远得分 就会越高。

过关条件 奖励条件

300分



编号 中文名称

No.13

炸弹独木桥

日文名称 おちるな

地点

说明

方块区域 A, 中央姜形印花点 小心地用触控笔按住炸弹人的 脑袋,并慢慢移动位置、让脚 踩炸弹的炸弹人通过越来越狭 窄的空中走廊,达到目标点。

过关条件 奖励条件

600分 800分

编号 中文名称 日文名称

No.10

拳打脚踢 はじいて

地点 说明

方块区域 A. 右上一游戏室 游戏的目标是将天上掉下的 炸弹一个个踢飞。炸弹会分4 个栏位落下, 当它进入下屏的

方块区域后,点击该区域任意 一点,就会将炸弹击飞。随着 时间延续,炸弹下落的速度会 越来越快,大家可要小心啊!

过关条件 奖励条件

60分

120分

No.12

编号 中文名称 日文名称

保龄炸弹

地点

说明

ころがせ

方块区域 A, 左下二游戏室 玩家们只需要用手中的炸弹去



- 捷击前方的炸弹。 每挪爆一个就可以 得到10分。在上一 回合中全部清场这 局的得分会翻倍. 如果一次全清不仅 得到200分。并且 在下一回合分数翻 三倍。游戏共有5 个回合, 每回合有 两次投掷机会, 游 戏中可以扔出弧线

球,但一定加足力度,尤其注 意提笔要讯谏。

过关条件 奖励条件

400分

500分

编号 中文名称 日文名称 地点

说明

No.14

空中接力 のばるぜ

方块区域 D. 右上游戏室 在这个游戏中玩家需要不断移 动下屏的弹簧网。让我们的炸 弹人不断向上飞跃,勇攀高峰。 不过在路上可要小心那些浮空 弹的威胁,撞上去可不是好玩的。

过关条件

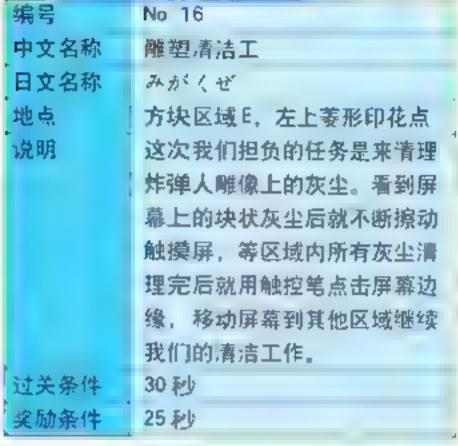
35 秒 27秒

奖励条件

编号	No 15
中文名称	夺宝蹦极
日文名称	ダイブで
地点	方块区域 8. 左下菱形印花点
说明	这个游戏的任务是让我们操纵
	腰捆皮筋的炸弹人在蹦极途中
	尽可能多地吃掉空中金币,不
	过如果一不小心碰到空中的炸
	弹,就会被炸得动弹不得。游
	戏没有生命的限制,在第三次
	下降时整个游戏结束。
过关条件	500分
奖励条件	700 /)

奖励条件	700 /)
编号	No.17
中文名称	炸弹连连看
日文名称	むすみず
地点	红桃区域 A. 中央菱形印花点
说明	游戏开始后黑色的炸弹中会有
	一个变为彩色, 我们的任务就
	是把相同颜色的闪光和它连在
	一起。当然,连线途中是绝对
	不能触碰到其他闪光点或黑色
	炸弹,与前面的游戏稍有类似。
过关条件	500分
奖励条件	700分
_	

	1
编号	No.19
中文名称	趣味拼图
日文名称	そろえろ
地点	红桃区域B。左上游戏室
说明	玩家需要根据上屏给出的人物
	图案,在下屏横向移动各个方
	块位置,拼装出与上屏相同的
	人物图案。玩家有60秒的时间
	进行操作,每拼装一个得10分。
过关条件	40分
奖励条件	70分



关则东叶	20 49
编号	No. 18
中文名称	平復」炸弹
日文名称	おとする
地点	红桃区域B、左方游戏室
说明	这次炸弹人又耍起了杂耍、想
	要用一根棒子来支起一颗硕大
	的炸弹,所以玩家就要不停地
	左右移动炸弹人来保持棒子的
	平衡。其实这款游戏也是有技
	巧的, 只要不让棍子倒向平台
	外侧,就可以通过快速左右晃
	动触控笔来保持平衡
过关条件	30 秒
and the second second second second	40.0

編号 No.20 中文名称 神经衰弱 日文名称 あわせて 地点 红桃区域 说明 这个类型

奖励争件

45 秒

红桃区域 C、左上游戏室 这个类型的游戏大家恐怕都玩 过不少,游戏中只需翻出相同 的人物图案就可以消除,在限 定的时间内将其全部消除就算 胜利。游戏比较特别的地方就 在于如果翻出了彩虹图案,就 可以将周围临近的炸弹翻开, 来给予玩家帮助。

过关条件 奖励条件

280 分 295 分 GONGLUETOULIE

编号

No.21

中文名称

砸"炸弹"

日文名称

たたくぜ

地点

红桃区域C、右上游戏室

说明

游戏上屏和下屏花盘的中央会



过关条件

500分

奖励条件

800分

编号

No.23

中文名称

自由泳赛

日文名称

およぐぜ

地点说明

红桃区域 E,中央小岛

不断在炸弹人周围顺时针划图, 就可以驱动炸弹人前进,将触 控笔移开屏幕,炸弹人会进行

换气。如果圈划得太快,那么 左下角的空气值消耗也会变快, 一旦空气用光或是碰到途中的 炸弹,就会短时间沉入水中无

法操作。因此合理安排划动速度大型数分类

度才是胜利的关键。

过关条件

38 秒

奖励条件

33秒

编号

No. 24

中文名称

大家来找碴

日文名称

くらべて

地点

梅花区域A、左方游戏室

说明

种大小以及各种布局的炸弹上。 在限定的 60 秒中每找到一处错

误就可以得10分。

过关条件

100分

奖励条件 150分

No.22

中文名称

炮击炸弹

日文名称

ねらうぜ

地点 说明

编号

红桃区域 D. 左方游戏室

上屏画面的湖面上漂浮着各种各样的炸弹,而我们的任务则是移动大炮调整准心来清理这些飘浮的炸弹。游戏中不同颜色炸弹的大小也各不相同,炸掉这些炸弹的得分也不相同。

只是大家。要注意游戏中准心的 上下调节正好与移动方向相反。

过关条件

38 秒

奖励条件

33 秒

编号中文

No.25

中文名称

划桨行舟

日文名称

カヌーで

地点 说明 梅花区域A、右上游戏室

玩过《为你而生》的玩家对这个



小游戏一定都不陌生, 左右划动船桨一边穿越 激流,一边躲避迎面而 来的木桩和炸弹。需要 向哪个方向躲避就直接 划动同一方向的桨叶即 可。

过关条件 40秒 奖励条件 36秒

编号

No. 26

中文名称日文名称

炸弾超人とべとべ

地点

说明

梅花区域 A、右上菱形印花点 这次我们的炸弹人将以超人的 形态出现在屏幕上。在限定的 65 秒内摧毁地图周围的 6 枚炸 弹。首先,炸弹人的飞行是不 会停止的,玩家只能通过划动 屏幕调整飞行的方向,其次墙 上都布满了利刺、每个炸弹在 攻击三下后会并爆炸向周围散 射子弹,这些都会使我们的超

过关条件 奖励条件 65 秒

人一命呜呼。

W IT

55 秒

96

编号

No 27

中文名称

飞舞音符

日文名称

メロディ

地点 说明 梅花区域B、中央豪华游戏室 从教堂的大钟里飘落出一个个 美妙的音符。当它们下落到与 下屏的演奏线重合位置时点击。 就可以获得分数。游戏的设计 思路与其他音乐游戏相似,主要 还是以点击节拍的准确度作为 评分标准。为了那首动人的乐 曲、各位玩家要好好修炼。

过关条件 奖励条件

2000分 2500分

编号 中文名称。 日文名称。 No. 29

组合炸弹人

なおすぜ

地点 说明

梅花区域C、左上游戏室 将下屏中的各种炸弹人部位安 装在中央模板上。在限定的 99 秒内完成3个人物形象即可过 关。建议大家在拼图前先将那 些重叠的板块都展开、另外需 要注意的就是必须凑齐炸弹人 的头,脚、手、身的每个部位。 有时虽然模版外形凑齐了。可 还是会因为少安一条重叠在身 体上的胳膊而卡关。

过关条件 奖励条件

45 秒

35 秒

编号

No. 28

中文名称 异线接龙

日文名称

つなげて

地点

说明

梅花区域C、右上游戏室

左边点火器、右边是炸弹、玩 家的任务就是在中间的老虎机 上选中合适的管路将它们连接 起来。如果在没有失误的情况 下连续引爆炸弹,还会得到额 外的奖励分数。限定时间99秒。

建议从右向左进行接续。

过关条件 奖励条件

100分 200 分

编号

No. 30

中文名称 日文名称 火烧落弹

地点

说明

ホノオの

梅花区域C、左上菱形印花点 这款游戏需要触摸+吹气共同 完成。首先通过触控笔将炸弹 人横向移动到滚落炸弹的竖槽 位置,然后等炸弹进入下屏不 久后对着 NDS 主机的麦克风吹 气,就会从炸弹人的口中吐出 一滴火焰引爆炸弹。

过关条件 奖励条件

300 分 400 分



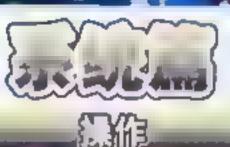


李维武运获资源排水的超级 海损医营养毛染老羊鱼 水体的游戏流程并不算长 中心运动的可以完成一片自境并,并为天主王具中Releas并我们就是两一家说来作品。许从的时 乾性还是不幸重疑的 炸弹人游戏的粉丝可一定不要错过心









方向键 滑杆	光标移动 侧页
NINO.	决定,显示地影情形
三角点	确认机体和人物的状态,显示进你顺图
災×	取消、确认机体的行动范围
方块□	开战前进入Option菜单调整自己的队伍
	在战斗地图上接住则是机体高速移动模式
L	1月4份 6世 2月
R	1万粉 地图
TANT	开发 经 外 大 工 本 生 型 便

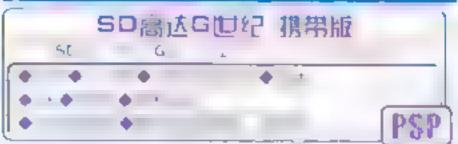
新型新工程共同的



 第1年の高地の世紀、振物度が北級関係を内高地球和体体 第1年の指令性別的学教作品。同様を可称と会別化成的学者 個性。但内底是学校可以从出版性。可以他、教育性等方 面体会與本体的無特益。 一下は由于本作的新規法律此本 化等令人数据。同様本次的可能最有列的所有媒体的进作 時候表。関係从本关角度为求地大度最大情報。 兼于核传 報達性、教育分享了一種《新規等》》。 第1年

थ । । भूद्रा भूद्र । वास्त्र । वास्त्र

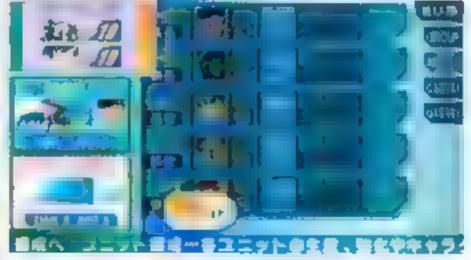
文 御影丽佳 编 胧月



物,但是此人物不能在与他本方势力交战的的 候登场,比如始曼就不能在(22底达)的关卡中 登场。对于已经打过的关,可以无限重复挑战,万速加家汽车军和机体机工等的

Option (MARIE SERVICE),

自军编成



在各自、完全、個人的模式、我方候的人式 拥有两键成绩和(Marter Int. 海前Marter Unit,就是单独行动的一个单位、可以是 除了战舰外的任何机体。此单位不能进入动机 补给,但是每回含都可以自动回复一定的HP和 EN,最重要的是,Master Unit的可以接受任何机体的援护攻击,不少小队作权知,最大变 接数为6。除了Master Unit的可以接受任何机体的援护攻击,不少小队作权知,最大变 接数为6。除了Master Unit,我为还可以制置 两键战绩,每艘战就根据战等的弯量大方可收 纳1~3个MS MA方队,每个方依最多可容如构 集机体。抗象可以在这个模式编辑战争成成束, 以及MS小队成员和机体。下重就具体进一下配 置的方法。





1 编成LIST的解说

从左到右依次为人物的编号、所在战舰、 所在编队、人物在编队中的爆件、人物名称、 人物所搭乘机体、机体所搭乘的单位、强化配 件。人物属性分为。C 舰长, S 副长, O 通信, D-舵手, M 整备员, G GUEST(可 以理解为吉祥物、人气偶像)。L-小队领袖。 机体的属性分为,指 指挥官专用的机体、专 特殊角色专用的机体。



② 编成的指令

- 机师相关指令

移动 角色移动到别的位置

编成。ST的编号变化

客查 有的"VP"驾驶员可以选择不同的样子(比如夏

亚)。此指令建切换驾驶员型态专用

机停相关的指令

给指定驾驶员生产机体 生产

捕获 从梯花的机体当中选择一指灰尾给非正化 驾驶员

移动 机体移动到别的位置

开发 由现有机体开发出新的机体来

设计「两种不同的机体设计出一种新的机体

OP 机体装备芯片的情况

从仓库取出 台机体或者将与前机体放入仓库 仓库

解傳「特机体分解」可以获得金钱

机体变形 变形

HPS 进行武器换装

- 辅助飞行器相关指令

生产 给机体生产一个辅助飞行装备

移动 移动飞行器

解体 将飞行器分解,可以获得金钱

❸ 出击战舰的编成

首先要设定战舰的成员,各个成员的作用 如下:

影响战艇的指挥范围 和人物的指挥 魅力相关。 烈氏

剧长 影响战舰的提升范围、和人物的指挥、通信相关。

影响战舰攻击的命中率、和人物的通信相关。 通信

操舵 | 影响战舰攻击的函避率,和人物的操舵相关。

2.8 影响搭乘战般的机体的岬和卧的回复率,与人物的 整备相关。

GUEST 影响战舰的指挥范围以及搭乘战舰人物的WP回复

, 畢 与人物的魅力相关

然后是MS小队的驾驶员和机体的选择。总 的采说,要根据不同的关卡的要求进行配置, 比如军衔关就多派。些军销造应称高的机体。 而癌战的关就要多派一些水战用的MS。下面介 绾一下人物和机体的状态。

人物

影响射击武器的命中率 **計市**

格斗|影响格斗武器的命中率

反应|影响攻击的命中軍和回避率

觉醒 影响觉能激激的命中率

缩釋 | 影响指挥范围,微长、剧长,M5小队长专牒队性

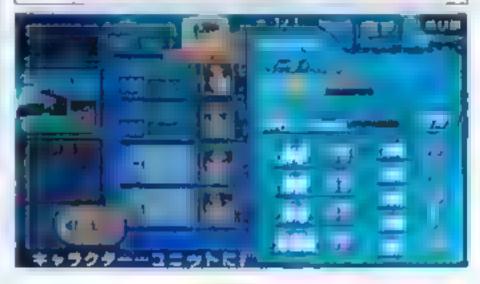
通信「影响战败的武器攻击命中率」舰长、副长、通信专 超風性

學院 影响旋般回避 影事专用属性

整备「影响搭乘故殿ໄ执体的回台事、整备专属属性

影响战舰指挥范围和搭乘战舰的MS驾驶员MP的回

复率、舰长、GUEST专属版性



机体

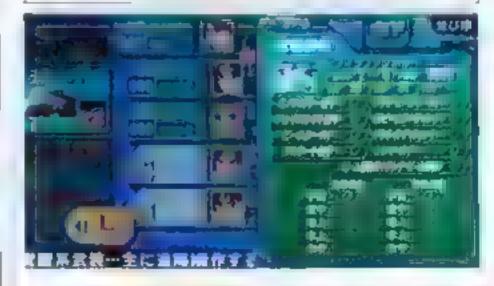
在机体泵单中按二角可以右到成器的具体 操性, 分为以下几种:

武装名 武器的名称 RNG 此器的射程 **POW** 武器的攻击力 EN. 武器所需 攀的EN

MP 針器所需 要的MP 散器的命 中華 HIT

使用适性 武器所能 使用的地形环境

有效性正 主张器对特 殊敌人和环境的命中和伤害补走



另外, 在此菜单里还可以看到各种特殊防 御属性对武器的防御情况, 〇是完全不防御, ·是完全矿团、个是防御一部分 另外、关于 MAP武器和战舰一齐射击这两种武器,则还可 以看到它们的攻土范围。



地哥和地形的解说

本游戏和以前一样,地图是分层的,不同层的地图要通过相应的指令来进行切换,比如"上升","降下"之类的指令。要注意的是使用地图复换指令。"的标。体不""移动,是证于世界行攻击。地图的香青则是。和R键。

按住圖電人可以查看具体的地形属性,另外那个百分比的数值表示的是米诺夫斯基粒子的浓度,浓度越高,武器的命中越差。按住三角则可以显示小地图,便于玩家观察整个战场的形势。最后,按住方块则是光标高速移动。



进场解说

战场首先制备完扫包和Mister nt的点。 置后,下面就开始正式进入战斗。

出击。母舰内的MS/J 队出击,出击向合本 能进行攻击。

月舰、出击中的机体回母舰进行补给。同 每EN和HP。

变模攻击:指我方息数机体对敌人一个机体进行攻击,除Master Unit外,各小队只能是小队内的成员互相接护,不同小队之间无法进行接护,小队、每人接产数是一个一致工机,包括NPC和我方自由出击的机体,都可以对Master Unit进行拨护,无视小队,最大援护数为6。接护的机体也分享经验。支援机体只消耗武器本身所需的EN和MP,对驾驶员本身的MP没有影响,并且不会遭到敌人的反击。

Chance Step: 我方任意一部机体击破敌人后可以奖励一次行动,此奖励是无限进行下去的。

遭到敌人攻击时的行动。可以选择反击。使用我方可以使用的武器反击敌人。防御则是 装备盾牌机体的专属指令。选择扩化一处果被 敌人击中,则伤害减少30%,回避则是我方回 避率略微上升。

驾驶员的MP系统:每个驾驶员都有自己的



MP、MP分为4个阶段、混乱、普通、强气、超强气。混乱情况下无法进行任何行动、只能免强气力和超强气时、武器的攻击力有一定程度的上升,并且超强气时还可以使用一些特殊的强力武器。超强气时攻击必定是会心一击。击坠敌人、成功回避敌人的攻击,击中敌人可以便自己的MP增加、被敌人击中则会降低。

MAP和觉醒武器,敌我双方都会使用一次可以攻击复数敌人的武器,即MAP武器。使用MAP武器主破敌人的话不会得免任何经验,不到万不得已不推荐使用。另外我方还有一些机体拥有觉解武器,此类武器攻击范围很大而且威力很高,但是要求驾驶员有一定的觉醒值。并且可以这种武器会产程,其一位以及

周情以及过关评价

母关前是原作固定影响,过关后再重复打的话可以按START直接跳过影情,很方使。过关评价分为6种,分别为没有评价、普通评价、销通评价、银评价、金评价、自金评价。评价的高低只和你当前关取得的暗罗点数有关,与固合、特殊事件触发无关。从铜评价开始可以获得奖励的芯片,并且评价越高奖励的金钱越高。但是注意,奖励的芯片的好坏和评价高低没有很大关系,有时铜评价的奖励芯片比白金奖励还好。

捕获。较摄和补给

击破敌方母舰的话,敌人母领搭载的MS都会投降,这时可以使用母舰的回收指令还回收,这些机体可以自己留着用,也可以解体赚钱。我方NPC母舰被击破时也会投降,可以使用母型数数的指令未数接他们,救援几的标体也用我方所有。还有就是我方混乱的机体也要母卵救援回来,不然就是活靶。关于母舰的补给,一般来说是回到母舰补给,每些母舰,比如密涅瓦,可以对DESTENY等机进行特殊的补给,要活用。



机动战士カンタム



STAGE 1

■ 下件・1 Mater Jut 击破 2 水均域 1 上 2 击破刑 平投 9

时, 3 阿姆罗和夏亚之!

很简单的一关,开始更多情,足竭受于掉 扎击后我方,可以出击,这一支上也来秦等了。 定得其所 增和利息证人战一生享得了不能可了。 全灾敌人过关。

STAGE 2

本关于是是人。《上部》、机、尤其是为点。 《自MAFL选择,是对人的。如上的东京不明 击、主题是"上京、要人"。《人上去代答解》。

STAGE 3

现在事件 技行

\$ 1 th st 10 1 48 ...

丁昭 罗出硫卷片

一开始我方兵分两路,自军人在下保护本马、企要款了住敌人的人力。阿园考注下海、被打爆了变成。1000亿元就安全了,因为支入朝命中他。我并消灭五左下的敌人生在右上走,敌人空中会来一批增援,不过不是很强,建设护组台MA抓回来。全灭敌人后就可以过关。

STAGE 4



开始用阿姆罗击战轰乱, 外后数人大部队出现。本关敌人数量开始高的很多了, 姜想拿白金评价就慢慢靠接护磨晒, 打无设计公好总的, 敌人虽然很多, 但是都不能

STAGE 5

114,等等。故分

敌人非常之间》、《电节日子》、比较好、要注意是是六口》、卡多机体不具、村用接护打撞。本关是一就是那战多滋糖的目候,一定小心他的MAP武器、被打作或主死。建议先看下他的是十二点、然一定好点。建议先看下他的是十三点、然一定好点。建议先看下他的是用,笔武器或者格对。最后攻击的时候是用,笔武器或者格对。BIG ZAM每 FIELD。我方目前的光线武器对它无效

1 1 1 1 1 1 1

STAGE 6

29 61 7-19 6

東北事件 1 Mittel 1 1克奶 水与小旅行何一人放弃

一块是子:?阿对罗日

W. 1

企一的最高一美,还是有一定的难识的 本美的难当在妈妈为和它重点战后进入要整内 部,此时本当会造入已进不完成态。不要集内 部敌人是不新增援的,我方其他部队在外边无 法进去帮忙。这时要即本号三人组保持在超强 气,不要管什么评价了,一定要一炮解决掉增 援的扎击,如果EN消耗光了,也要留一个人守 在本马面前来挡住敌人的攻击。我方在外边加 紧角灭掉敌人,别给要塞里面太大压力。另 外,本美有很多值得捕获的机体,每样抓一个 回去开发就是了。



机动战士ガンタム 第08MS小队



STAGE 1

胜利,事件,敢介天

敌人很弱,但是些扎广和自升对 马赫勒 斯敌人与发源。出现,他的阿普撒拉斯没有 MAP,随便攻击就行。全灭敌人后过关。

STAGE 2

. . . .

非E7 日本硫アフサラス

初期保护好飲币点、看到。超过了错。选择上群的活炼开放人的改主了是很大。要。然后集中火力消灭掉杂磨。诺利斯攻击你的问合于版好记录下,用SL大法躲开他的超强气攻击。要注意,把诺利斯上被包含发生剧毒,阿普撒拉斯一规。并且EZ 8自复和10年,其为增物的出现。建议我为每一打掉资利斯并且严估置实好。阿普勒其制。在MAF炮,躬程是横向连续5格。要,10年,队一人被打到就死,然后GAME(VER 制造工艺之为其之《击楚的 普撒拉斯3拿到CG。

机动战士ガンタム0080 ホケノトの中の战争



STAGE 1

开始对战《AMPLER,设有难度、全灭敌人后进入后半段。这时要注意优先解决核弹、核弹在靠近我方的时候会自爆。1000点伤害,所以要算准置高国接护。下午掉它。干掉核弹后就没什么压力了,上面慢慢的用援护挣点数,下面克咖斯就慢慢地陪巴尼玩。击破巴尼得到一段CG,然后全灭敌人过关。

.

机动战士ガンタム0083 スタータストメモリー



STAGE 1

641条件 |

是实现太正元。PC(在 1可信。 人要是 1) 大部队所在即,不要自一高王。其他要注意的 就是会出现两类构带人魔色增强,在出一个异 力去对付。潜水艇不够而特点点。 找一个人去 格斗援护掉。

STAGE 2

本关基本没什么难度,惟一要注意的是把 GP01拉到大部队附近,不然它会被打爆。

STAGE 3



被电影体。I Master Unit去疏 2 GPO 彩 アルビオン被击破

(新授都是展演

还是要慢慢磨的一关,磨光了上层的敌人 下去打卡多和GP02。GP02非常简单,他没有 超过4格的武器,用远距离的武器打掉就行。

STAGE 4

性利等件

姓化等件 2 GPU312-60

アルビオン 二流代、5 18回合沒有结束战斗 G 8

本关述是有广下力的,不要意Master Unit 了,派两艘战舰上去比较好。一艘下去打卡多 那帮人,一艘上去打西周还有联邦的部队。本 关要18回合内解决战斗。而11回合左右敌人会 出现不少增援,如果拿够了评价点数,那么就 自接击破战舰回收敌军机体赚钱也不错。惟一 要注意的就是注意自己的回合数。

机动战士乙カンメム



STAGE 1

不难的一关。要注意的就是派几个人去在 下接应下运输机、省得它被打爆了。其他人往 上推进,慢慢消灭掉敌人。运输机到达地球也 可以过关,不过为了经验还是敌全灭比较好。

STAGE 2

唯利条件、1 20日合内 仮出レコア之后全 机搭乘上ガルダ:2 放金头

我北条件: 1 Master Unit 五硫 2 NPC任道1 人被击战: 3. ガルダ击战

CG、卡塔攻击飞利特

本关是要先救人再全机脱出。要救的人在

地下最左边那个楼里,要叫卡廖通过上面的升 降口到达外面,再从下面的口进去才能到达。 我方大部队留在上面,两灭其他的敌人,尽量派 能飞的出来,不然地形原因移动得非常慢。

STAGE 3

胜利着件、在处全天

失数条件、1.Master Unit 未破、2 フォン ブラウン市場だと

11日 中理击战克利,他

本关目的是防御フォン ブラウン市、最穏 爱的办法是自己担"或'制"起来。敌人会在管中 不停地降下,做好引起理准备。 假后要注意的就 是用卡谬去击破。杰利德拿到CG。

STAGE 4

推到条件 选(下人)

九万年

- 上島口海今内

* % * 1 Ma***

本关地形还 是很差,尽量派飞行机体出 **击。留着杰利德对派,上去直接先把风干掉,** 注意精神力高达·有 F,用买弹柘格斗打。凤弟 二次出现后用卡泽等去击破她拿到CG,然后全灭 其他敌人过关, 当心问含数。

STAGE 5

で加級 「 ハマ ン bet

没什么要注意的地方, 哈曼根本就死不 了,完全不用担小。

STAGE 6

性利,条件 紀全天

我电影件 1_Marter Jut 来酸。2 力引 工 6クワトロま枝 4

省: 库瓦特 罗和哈普克政师次、丰禄成绩 李 是 卷

还是三方混战,注意哈曼那边的部队在哈 曼被击破后会全军撤退,并且库瓦特罗和哈曼 第三次交战后也今(全车撤退、为了经监基把后 **曼留到最后而且一开始别儿库瓦特罗去攻击哈** 曼。本关战舰很 多,拿到白金评价非常简单。



机动战士ガンダムZZ



STAGE 1

非常简单的。活. 沒什么值得详的 不 追求评价可以抓点为罗心方便开发下差局

STAGE 2

. . .

本关NPC就一直主下撤退未利大党队员合。额下国管、围市党的、产品的支持移身成 合。额下国管、围市党的、产品的支持移身成 器。施一环击动工具。一定地区上较工人。多 利用的原来进行机体的移动

STAGE 3

我方與分两路去保护两架运行机、护送。 们离并后就可以发力予敌了。即后与殖民类降 下、敌增援出现。サイコガンダムV-1、用ここ于 破会有所精。

STAGE 4

本关和0083最后,并很像。也是三方混战。 打法也差不多,不是格雷来那是敌人不强,要练 的机体丢过去练级就好,暗曼那边强化人多。要

派成方主力过去。秦曼纱有 、爱证身砍、还有 ドベンウルフ的MAP炮要注意 院署電視日本会 移流、看光了其他杂兵Janua 过去翰决地派好了。

机动战士カンタム 逆袭シンドア



STAGE 1

本关的基本在于保护天整。 开始我产在 在下五手,为出一只队任守在下环过来接到人 磨,不然它出口没有我方接应的。F绝对被打 房,阿姆及驾驶业出击后。如果几人接向也有 是司里,所以还要派一只队伍守在上方向核 动。本关是很容易赚钱的关,首争了,还分是一 不妨回来多赚一钱

STAGE 2

本来敌人不力,但是难忘不大,因为核我 双方皇方开的。在处主配款人等某事队后六出 就一批磨接。本关的要点是拿空一点CG,阿姆 罗昭夏且文章 失言两人会避免净边断背,不 过夏亚不可能打的、超过频应,加来尽可以及 心 我方大部队慢慢灭掉敌人过差比。





机动战士ガンダムF91



STAGE 1

VEL

十千,条件 数全天

2 3: 40

4. 2.5

找方注意保护母舰就行了。最有威胁的敌 人是空降下的,我方诸住他们攻击母舰的线路 就行。

STAGE 2

上4.条件 故户子

一开始我方不要进入BUGT格以内,否则它们会自爆,拉开距离用光束枪解决模即可。宇宙妖花要注意他的MAP炮,不要被打中,否则够能。最后记得用两布克解决模妖花拿到CG。

机动战士Vガンダム



STAGE 2

一, 上 数全天

本关的要点也是保护好运输机。有的敌人无视我方其他人直接攻击运输机的,要优先解

决。就是制业空路下来的。全天敌人包息关。 我广盟援中的某金发强制是不能被敌人发击到 的、被敌人打到她就和敌人一起围爆

STAGE 2

基本没什么好说的、步步为营推进就行了。本关开始、秀拉克队的MM们开始接连阵亡了。

STAGE 3

STAGE 4

敌人的大摩托车很多。我们也没生的。非常 讨厌,要小心。其他也没住么要注意的、把队伍 聚集在一起慢慢前进就好。全灭敌人后、其*

STAGE 5

(V)的颜后一关,在夫伊定指上进行的战斗。敌人数量非常多,派两族母类上去慢慢清整。小心法拉的MAP炮,另外就要贴乌素去击破卡迪珍娜拳到CG。本关多抓点机体比较好、V里的杂兵机开发出来的后续机都是挺不错的





机动武斗传Gガンダム



STAGE

收化条件

难度很低的 关,敌人不堪 志。包括 BO 对查普曼

.

STEELING OF

STAGE 2

一并始用远距為攻击角色拨护老高器的几个 人打倒新问题。然后新问题加入、之后就开始对 付大器的デステ : , 故人不难, 小心即可。

STAGE 3

1 1

19年前年 Mile 17 年級 イ転り 19年前

20019

多蒙超强气后的Shining Finger根厉害、给他配几个远距离攻击的就可以叫他单机清场。 打倒东方不败后出现敌增援,然后全灭敌人过 关。东方不败就交给多蒙对付,反正要拿CG。

STAGE 4

胜礼奉干敌

收化条件; 1 Mistr (去硫, 2,我方任气 -NPC击战

[G: 多蒙击破东方不敢

敌人很多,个人觉得比较好的办法是用铃和多蒙的MAP炮削减一下敌人的HP方便攻击。 击破四天王后东方不败出现。用多蒙击破他就可以看到那段感人的剧情了。

STAGE 5

我方NPC不少,但是都不死。所以还是自己去解决问题比较好,本关可以加4个人去拨护。 多家来赚取大量的是作点数。最后,"得要多家 攻击恶魔高达,拿到两股CG,一段是同盟拳, 一段是LOVE LOVE石破天惊拳的。

新机动战记ガンダムW



STAGE 1

简单的一关,我方出击后向上走,接应下 多诺文和张五飞。在击追那架穿梭机的时候要 注意,击坠它后发生居情,基地凸角出现导 弹,要5回合内解决,所以要先站好位置再追击 那架穿梭机。

STAGE 2

连利条件 敌令天

tie t t击破, 2 我方任息

毫无难度的一关,NPC配合希罗清掉敌人就行了。惟一要注意的是言性的敌人,数量不少

STAGE 3



IL PORT



开始卡多路开WING ZERO、希罗开ヴァイエイト阻止他发疯。居情点是敌人大部队出现,从本关开始出现的ヒルゴ可能是最对厌的敌人了,除了觉醒和格斗武器外一切武器对它能无效,要非常上心。此外,メリクリウス和ヴァイエイト这两个东西也非常讨厌,优先解决。

STAGE 4

- 上 战企系

在海上的一话,我方派出的机体都要会 飞,否则无法战斗。集中兵力往一个方向突击 | 就可以了、全灭敌人气, 过多。

STAGE 5

注1. 至一致全天

(A)的最后一关,敌人很多,尤其是ビルトゴ很多,所以不要追求超强气援护攻击了。多し特觉醒武器的机体慢慢打制度了。

机动新世紀カンダムX



STAGE 1

24 2 . . 2

上战,2 加罗伊夫

专获得

超级简单的一关,敌人弱得不能再弱了……都是些游走队的杂兵。

STAGE 2

37. 4% I

初期的敌人很简单,我方还有一大堆帮忙的。本关的难点在于305年,BOCS的MAF 武器非常吊力,而且活击或大、介入建设派一些中岛的机体过去使吃一下,然后下一回合于操它。

STAGE 3

艾尼森东州

tus (

我方在海上,在計与《中有越入,是派水战机出来。开始建设先加DX一发MAP炮满几个敌人,不完我方凹就的计与食尽大。加与鸡破人包围,选择回旋的话应该问题不大。撒后要注意的是空降的敌人,还有水下敌人的潜艇。

STAGE 4

計畫 告件 五

助业本从 1 Main that talk 2 加罗林 1

没什么难度(的一关、敌人不强、我广场等 打就是了,没有什么要注意的地方。

STAGE 5

.

敌人很多,战舰也不少,但是强力敌人不多,也就BT完第两人。打到现在我先估计什么W ZERO, Hin p 之类的都很多了,慢慢虐待敌人好了。



TURN Aガンダム



STAGE 1

胜利条件 敌全天

晚北条件 1 TAN A 击破 2 M

長磯、3 グエン土州

· G 的作技作

简单到没什么可以说的一关。敌人数量又 少,能力又差。

STAGE 2

· 唯利 华州 政会表

晚忙下午 1 1 HM A五破, 2 Mich

击破、5 ソシエよ欢

很搞笑的一话,我方比敌人还多,不过都 是什么装甲车破飞机一类的,但建用来接护非 常不错……我万慢慢向上推进就行了。敌人就 是面多点。

STAGE 3

胜利书件 敌个天支者品的工作

故北条件・トゲエン主被: ? by let fint 5 66

CG G.济政得。

我并被据被敌人钻制, 比较气量, 自一的 部队还是赴快过去担母军与责任,顶在十个同会 就行了。不过有能力的话也可以尝试全灭敌 人,敌人每回合都有增援。

STAGE 4

胜利条件 敌全天

Wt 北条件 1. TURN A 击破。2 Master Unit 去破: 3 ディアナま破

心 罗兰去放全机师母。

我方初期比较分散,所以需要自己的大部队 CG. 无 糙肉厚,慢慢癌。罗兰主破金凯别姆导到CG。 建议用地球军的飞机去顶,那些飞机选择回避

STAGE 5

胜利各件, 社会支

取化事件 1 至八工儿主神 2 11.17 加大法裁

CG + F

我方就是一个字, 守。等敌人攻过来就好 如果对自己队伍比较有信心。那么就一路 杀到外层地圈也行。我方地形有利,战斗不是 很难,

STAGE 6

注利事件: 教全天

设北条件: Wanter Lint去研

1 别情提及

最后一话,除了敌人特别多之外没有什么 特别的,我方可以派三只部队就说明敌人的数 量到底有多少了……建议多抓点机体卖钱或者 开发用、白金评价很容易的。

机动战士カンタムSEED



STAGE 1

胜利条件 数个束

股北书件 1 Marter Jut上被, 2 基11, 火

简单的一关。Strike自己就搞定一切了。 我们要敬的就是尽量多拿接护点数。注意敌方 三人小队被击坠一个就集体撤退。

STAGE 2

胜利条件 社会天

散北条件 1 Master Unit 击破。2 基柱。大

赶过去支援。敌人会出现好几批增援、并且都皮 有点难度的一关、初期敌人非常多、笔者





的话,还是很容易撑好几个回合的,我方就慢 慢推进过去。基内 开始任务武城市、娄春市。 直顶在商事兰等人的国政,不过选择问题的话。 车题也不大 消灭一定数星敌人[学生医情。 此时要掩护大天使降下,坚持5回合。此时超一一成 向合都会出现敌人增援,我方分兵几路在大天 | 使高国在防动行了。尽量为予私人。

STAGE 3

胜利条件, 政企关

、大批本件·1 M. Mr Pr t去被: 2 基款。大

在一草的一美,所以我产为流量。19的些体 1. 战,修过属开始的"人类呢",数人主力管场。 这时兵,苏路上下。当行敌人,本关大天使。 才能行动,所以干九不要避免敌人的。最少一般 九基拉手指"紧持罪"中继拿到"统行了"

STAGE 4

林树年年 飲食成

技化条件 | Marter Pitt 占额、2 基本 大 五使出破

CG: 船塘花得

基拉和阿斯兰同马手尽的那关。除了剧情 之外也的确设什么要注意的。还是多派些飞行 机体上来。

STAGE 5

胜利,事件 数全炎

KK 1 2 4 1

保护大天使过版的一关。我方机体就都围 在它周围跟着它走就是了, 地球军士小强威胁 不大, 用射程解决他们就行了。

STAGE 6

胜利条件 敌全天

作化条件·1 Master Prata破: 2 表无使击

CG 机传换符

敌人不少, 攻击顺序按照从上到下就行 了。开始后BUSTER GUNDAM会加入我方、它 PTMAF 点準要努由,「TJ彩使用录削,减犯人的 HP.

STAGE 7

....

CG Æ

现为对是可题解。 \$P 1 在上值都全NEC (解决走得的/A)「陰陽、天外 个表) 有 她三古# 此母至一敌人的吟玩数学很多。要小 My.

STAGE 8

敌人主学者、モデーサゲー月始かを計画 成計点1、文粹行序工使作工利用(4/1/2) STEP进行行动。完全靠耐心的一关,慢慢打 就是。

机动战士ガンダム SEED DESTINY



STAGE 1

.

15击战

5 P



STAGE 2

本关的要点在于速战速决。本关任务是保护メデオブレイカー,而敌人会不断出现增援,地球军也会有部队出现,而以要尽快的消灭敌人

STAGE 3

· 5 57 57

t.比下件 Mater Jat去硫。

本美要派或飞的机体,不免看看。实的数人发法打的磁味。是很难受的。 食气与通过通道即可过关,但是为了评价还是全灭敌人比较好,敌人的增援也不是很强。

STAGE 4

本关》等。成立在上场、10年3 - 30年 支部队在天上消天敌人、70年 支持下军护士 片顶 一人 产品产品 1 - 50年1 - 50年1

STAGE 5

在, 医与主战对人 1.

砂大為志也是很因人头脑的敌人。只能用格斗去攻击。但是它还有MAP武器,我方裔的太正也是死路一条,所以这个人去单观它。等的问题可能是不多的时候一齐上去解决它。增援很多,慢慢打吧,最后再去干掉毁灭也行。

STAGE 6

ili. e

本话还是只能派会飞或者可以替水的机体

出战。敌人用格斗武器攻主效果最好,本话可以抓点海战机体来开发。UC系列没什么好的海上战机体。

STAGE 7

战 1 世 2 就是派水战机体挡在大夫使前面,我无能飞的就去协助密涅瓦和基拉去清掉 官事的敌人、总的来说难度不大。

STAGE 8 | Fig. 1

7

本关完全足赶的间的一关 最好派出宇宙 達一性A的与海上也水、パケラ、不要出击。 用与免赶路、近上ンブリール。自接次出上。。 メ、本关想主天敌人很困难、敌人有一些关、 MAF 手號的,其是很智师的。 「上面」 四十也主、 不上世 出现敌人的增弱

STAGE 9

《SEED DESTENY》最后一话,敌人的数量 像蝗虫一样多。乱破容量则是敌人会击炮大星 诸赛、在自此对发在下一点人可是种型人多乐。 所以最后解决室量风比较好,并且事先加基拉 移动到相应的位置。基拉到达位置后,全灭期 下敌人过关,反正是非常需要时间的一关。





奖励角色



根动战士。

		2 10 7 7
F 75		全收集车70 ×
1 1 1 1 2	7 7 4 4 C G 00 79	過关后获得
1,1 + J. 1.	f	九大护节
1 (+).	•	产去获 等
4 1 1 4 - 4	4 U.C. 0079	进关后获得
£ 6 49	1 1/2	语关后获得
t (+ + 2 Z		通关后获得
N F + 2 -	V , () C 00 9	通关后使得
h 1 - , x	(J C 0079	過关后查得
Paris + 2 4	U C 0079	過英尼拉得
	_	

机划成士 第38Mo小队

, 1 -		消失后获得	
* () + +	t	· 通菜店 60-7	
			_

机动性士	5005	中。被争
1 1 1		通X与fell
9 21	4	AX to feely
机动戏士	(093	
10000		调关后获得
1 . 7 . 1 . 2		确关后获得
H 19 2 . 9		通常医群组

机动成士	(-33
10000	迪关后获得
1 . 7 . 1 . 2	迪美后获得
サヴェー	連关局获得
21 1 12	调美后获得
2 2 × 8 = 19	全收华专约的
7 F m 5 + 4 F	全收集 1755 %

机动战士乙

7 7 . 7	请关后获得
711 h a + = . F	通关后获得
17:3	夏美后管得
2 . + # U.C. 87	全收量率50%
Z 4 12 + 2 + 15 4	今收售系统大
7 + 1 + + + + + C 87	确定是整体

制助战士サンダム22

2 + 1 + 1 + 2 + 2 + 2 + 1	通关后获得
と チャ・チェ ケ	埠关后获得
4 · 1 · 2	再关后获得
工儿 · 1 元	通关后获得
7 光 /	典关后获得
88 0 U, 0 e 1	全收集至50天+容
	多交换

机动战士* : 逆袭

通关告获得
通来后获得
通关后获得
通关后获得
通关后获得

机助配士ガンダムF91

シープッケ・アノー		通关后获得
セシリー・フェアチャ イルド		過关后获得
サビーネ・シャル(U C 123)	1	渔关启获得

机动战士Vガンダム

ウッソ・エヴィン	通关后获得
マーベット・フィンガーハッイ	過关后获得
オデロ・ヘンリーク	過关后获得
オリファー・イノエ	迪关后获得

机动武斗传Gガンダム

トモン・カッシュ	過美后获得
レイン・ミカムラ	通关后获得
ナボデー・クロケット	通关后获得
#4 . # 4 5	消黄后获得
2 2 4 7 4 5 4 4 5 1 h	满关后负荷
22 * たんえも	通关后获得
	迪莱后使得
16 6 16 18 18 1	通关后获得
有有不順でスタート かし	全收货 6999
# 4 . # 4 5 	一 消失后获得 消失后获得 消失后获得 通关后获得 通关后获得

新机动战。 W

1 1 1 - 2 1	他关后集件
デュオ・マックスウ エル	過美后获得
49 F 1/2 F	通常后旋臂
Fu'- F.	而其后被肾
Part of the state of	两关扩张标
8 7 C	个被集车25-7

机动新世记。 Х

4 2 - 1	南美元旅馆
1 1 2 2	酒类标准件
, t	前关后,参考
e ^{to} r F	两关礼与时
D781.01	過关后获得

TURN Any y L

ロラン・セアック	油关后获得
フミエ・ハイム	佛美后获得
4	师关左,获得
77 4 4 4 4 1 1 1	南美山谷村
7 1 1 1 + 2 L B	迪美尼亚普
2×0 - + 2 -	确关后获得
t - x',	南风机场中

机动能士 SEED

N + N 2 F	通关后在库
4.17 - 1 - 7 - 6	测光片 65-4
1 1 1 1 2	通关后获得
559-2 - 12 -	两关症软件
アスラン・ザラ	通关后获得
イザーケ・ジュール	动关后获得
ディアッカ・エルスツン	迪美后获得
34-2247	典关后获得
* 9 X * * = 1.	商美尼获得
1	通关后获得
50 210-	全收集坐25%

SEED DESTINY 机动战士。

" 3 5	通关后获得
+1-+ -A	通关后获得
4+ 517 + 7	通关后获得
4/4 - t= 7	确关后获得
410.407 2	迪美后获得

ハイネ・ヴェスティフルス 通关后获得 アンドリュー・バルトフェルド(C € 73) | 漁美局获得 全收量率80% ステラ・ルーシェ

MSV

学校集章なべ

GUNDAM SENTINEL

リョウ・ルツ

全收售率40%

BUJE DESTENY

エヴェカ。こ 全收集率15%

机动战士サンダム 囚光のハサウェイ

218 1 9 2 . 一一十二 表表容接

机动战士

4 . 4 6 12 6 4 4 5

トピア・アロナクス # , * , * 4 , (13s

客姿変換 全收费率55%

- 3 - U C 123 ≥ 会变换

机动战士 SEED XASTRAY

4+ + + + + 2 プレア・レヴェリー

全校性 160% 全位集率85%

机动起士ガンダムSEED ASTRAY

11 1 + 30 K 16 16 LT . F . F . M . M

全域性 4 10 8 全收集率45%

·EE. 南美

原创人物



2 N 1 4 14 W	初期伙伴
エリス・クロード	初期伙伴
64 176 13	初期的水本
3800 - E ()	初期伙伴
A P P P P P P P	制御红烛
フレア・ヒースロー	初明伙伴
エルンスト・イエーガー	初期伙伴
F 70 + F = 1	40年期4年3月年
4 (1 mar D +	巩钢伙伴
1 1 F - 4 + + . H	初期快步
244 4 2 6	4年1月1日1日
A + + 1	4. 排列集 李
グラッド	初期供律
ノーラン・ミリガン	初期伙伴
P * * * *	4万期1 6.1学
ラ・ミラ・ルナ	初期伙伴
1	子收件 4 100%

[] 医,[] 于,少山《吴·华山;二·6、1 世》为到[[

下重量的者认为比较与用的一种识别的开 发路线和一些玉力人物。

机体篇



G系: G系的机体都很不错。闪光、God和 Master 高达都是非常能力的机体。尤其社合敬 Master Unit。开发的线就是打引。的制制,往 产就行了。

X系: 个人觉得一般, x和Cx还值得用 Γ_{a}

W系: wing 和wing ZEHO非学强力。尤 其是ZERO、同避高、攻击力又强、缺氧是EN 消耗而点大。也是打咒直接生产。

TURN A: 不是很好用。不过 JEN X利 BALL可以重新设计出哈罗。

SEED:19 注:设计么好的。自由和正义也 就那么回事,远远不如UC系列的强力机体。不 过大天使作为母舰很不错

SEED DESTENY,同样没什么非常好 用的机体,而且一开始的陈动高达还不能开 发,很讨厌。解用的也就Strike Freedom礼 Desteny



0079。新夏材料相志、为了图态图存在。 揭一部高达一直开发下去就行了。

0080: 惟 的 台內 1. 凑台用, 但是 开发出FA-NT-1就不能等级开发了。要注道

0083。G户系列在 皇主还是非常不错的。 适写性很高,GPE3D攻击为非常高,可以造一 台宇宙战用,其他没必要严重力。

08MS小队: 也是材料机体,设什么使用 价值。



Z GUNDAM: Z系列, 到Z PLUS和Z II 还是可以在中期用下的。Z系列的终级机体、EX-S相当不错、可以变形。移动攻击力都不错,问题也是消耗有点大。精神力GUNDAM非常强、可以生产几台虐待敌人。

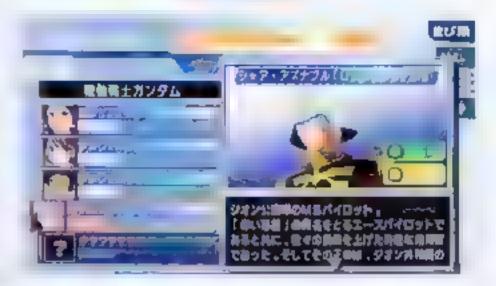
ZZ GUNDAM: ZZ性能还凑合,不过ZZ GUNDAM里最重要的还是类要纱,非常强力的机体,一定要用。

V GUNDAM: V2AB永远都是最强的……

逆袭的夏亚: H D 是绝对主力、个人觉得HWS也不错,巴尔干的攻击力很高、很适合拨护。夜气也是不错的机体。

F91, 喜欢格斗的玩家可以尝试下海盗高达123, 至于F91, 只能说马马虎虎吧。

人物篇



本次人物升级能力成长是随机的,所以可以自己来凹点凹出自己喜欢的人物,这里就不多说了。不凹点比较强力的人物还是那几个,河姆罗,夏亚、皖曼等等。



本作由于评价的高低只和哈罗点数有关。 所以追求高评价的方法基本就以下几条,下面 详细说明一下。

◆ 援护攻击





② 会心一击

在击破敌人的情况下,主攻以及支援的机体,每发动一次会心一击就可以增加哈罗点数。发动会心一击最好的办法就是保持在超邻气,所以,援护和攻击的时候,尽量不要使用觉醒武器,觉醒武器虽然攻击力很高,攻击范围很大,但是攻击过MP降低,不能保持在超强气,导致效率低下

❷ 一些其他的要点

想拿广金评/基本每米做到不停機护就行,但是这里查还是有几个要主节的地方。如果你否破了搭载// 的敌方母舰,见求正主的机。 果你否破了搭载// 的敌方母舰,见求正主的机。 体的陷寒点数就是心浪费了,而已击击的是投 择状态,就算击破,他拿不到了处,所以 要想拿高序户就要放弃赚钱。还有就是Mister 。下的选择,个人推荐\系的机体,消耗低,攻 主力高,移动也很不错。配合一群NFC就可以 达到最大的效果。另外还有根重要的一点,于 万不要使用MAP或器,那样你拿不到任何点 数……



极魔界前

●캠科 도로함 크

文 软饼干

《おおける、うりでなどうところにれたり、 把抽 在非 化维甲状醇分子皮甲 工业和新兴县 想了的身子严复 为探技 电单子测定电影子为极 母司"主 我然"《要界代》至 , 切是 , 何 让 上京 把有人不了答文 但是不是大学了一天一时几日 力へ加支 北次在門至至今上學中的主持《枝里等

村》、其作为已经失传15年的"《难界村》》》,的王环亦作《《灵在画面七足在》《不不亦称 有着很大的提升。两系列一贯的超量台 超硬水 超与微度的《流传》目 "都是了哦!本个 新加入的铠甲 支外和收支发来出写本处己语限及自由资本权对户至 1 年 1 年 1 日 1 的 元

式可(BEGINNER MODE)

最适合新手的模式、维度等各方主及置 都比较平均,建议初次接触"(鬼害科)系列。 的扩象选用多模式进行路或一下文政略也是一 以為模式进行攻略

「原始模式室ORIGINALE MODE」

本作的普通模式,也是"(魔界村)系列" 最原,片层、缺的展现。该模式相对于初学者模 式大大提高了游戏难度, 比如敌人A 提回 、 馬 敌率提高、敌攻主力提升一致HP增加等。另 外还增加了り作限制条件、比如游戏令数域 少、受到攻击后会向危吹飞。各种思究的天气 因素、沿路设置各种混得等。该模式适合对 ACT 游戏有 定把握的玩家。

模式可ARCADE"MODE)

一户产称该模式才是《极魔界社》的<u>多</u>然模 式, 至美诠释了"极"写的直测。"文、并介" 体现了季作的晴髓、本模式在技产各质难息 的基础上再篇加着干管刻的限制。比如取消 体力概念,无论多事的信用在比模式中都不 堪。击。而且死亡后,就得从本关户处处重新。 来过。尤从这几点上来看,就已经相当恐怖。 了。该模式绝对是那些狂热人、下高于们挑战

的目标,也是"〈障 界*1)系列"真FAN 们此中的王者模式。 笔者在这里奉劝没 有自卑领岛的玩家 还是不碰为势。

the little to be be being



游戏操作	
十字键/滑杆	控制亚瑟移动
连按两次→或←	亚瑟加速绝
1	使用盾牌进行防御
	物理攻击
0	魔法攻击
×	角色跳跃
Δ	开启"ワープスヒア"菜单
L	开启"盾"菜单
R	开启"順力"菜单
START	开启游戏菜单
SELECT	开启系统菜单

游戏操作继承传统、依旧是那么的便 派。盖广大玩家所不习惯的便是"跳跃",起 绝上在空中不能变向的设定非常令人抓狂。 不过这也是游戏的 崇特色,估计厂商当 初在开发落戏的时候蔬源了这个问题,后

采得、1等。1、反 尔使得于瑟大叔 那個硬的類跃式 作成了"〈魔界 机)系列"的标志

亚瑟大叔可是十八般兵器样样精通的强人。不管是直线

的、抛物线的, 还是跟踪的 这些性能各异的武器到了亚瑟手

里、那威力可非同一般、当然不同的武器针对不同的敌人会有

不同的效果、所以要尽量使用对敌人有特效的武器才是顺利过

等,其其其。

I (18:5)

《拖取瓜杖的》





本作的高数条价值。是是主点记录,正是大书的处花样也是越来越来。不可见这种类点之。 还具备了证据。2 子。件符合的时间,另外产举得了一种能力的进行激励、真是进色是了核节。

1860年で第二級会議が

关的保障。 敏,但是攻击距离点,具有学 章整个国象的能力。

大學推進大學意味

	**** ********************************
轨道	白沙
连射	快速
城力	1
,41)°:	攻击力小但攻击频率
高. 温	5用于对付敏速型的/。
型敌人	\ ₀

保险体验的

自线

普通

评价: 攻王力和攻于领

轨道

连射

威力

100	日代
ABI	+iit
城力	
炸麻桑	x 程: 具有"P等效率
评价。	机枪的强化版。 威力提
鲁. 以	以主要軍体外長慢。

i militari permeta

直线

普通

		NÕ
		连射
E		威力
	_	

4.6 自代 Nigh 46 * 威力 特殊敬果。具有贾穿效果。 可以對稱起來的遵具。

评价、鞭子的属性加强版, 获得机会する。由于威力巨 大、推荐用来对付BOSS。

[四]: 威力不信, 但行,到产限

色',使用鞭子的黄领就燧在

火焰崩《火炭振》

机色 机现代 但明 門所

成力 1

特殊效果: 唇地口 "以水成火锅、对帕、帕坚饰有不改 火锅、对帕、帕坚饰有不改 烧的: 攻击力产品,但攻击地 蜗和路线比较难控制,只适合 攻手声处的控物 元外处果于 头顶上扔就可以车的一肢下

机直 即物电

45.1

特殊放射: 含地制可以扩发 燃炸却上段, 对他人的与物 有,奇效。

。中广:性质类似于人对点。让 头质上初光半全产的准生

大理 4大米 - 4 - 4 - 4

記事 直代 連身 快速 或力 1

特殊效果。对的人的怪物有个数

1电音管 3[电音 //////// 建中侧

。宋广、廷人的心。《新代替·藏 广标人、自有深这样。

在异理以散弹水油水源流流

\$1.3 片支 连叶 爆

或力士

特洪战争。 方 [5] [159] 战力纪录[16] [6] [6] 高度数量 ,+价: 司时发射3发与箭, 处果获得双重中5A、P能力制 选择数率由能大的磁力

特殊效果:对植物系敌人有

·國施特刀斗(特別)((1)

知道 片、大 活射 準消 吸力

。2011年至第二十四年代,从中 利用子等等的大概

温神



TOTAL METERS

最大耐久力

确士师用1

最大耐久力

4

国主申章(

最大耐久力

亚瑟大叔终于可以装备盾牌了,盾牌不仅可以防御敌人的 攻击 而且某些盾牌还附加有特殊功能 盾牌本身具有耐久 值,一旦耐久值消耗完毕,盾牌就会,消失 "飞龙の盾"是游 戏里最重要的盾牌,因为其具有飞行的附加能力,很多关键位 置的道具都要依靠飞龙の盾才能拿到,而作为本作的最强盾牌 的"无限の盾"是没有耐久值的 所以永不磨损

| 選大の意思

競大作 入力 | 未初 特性放発・成点的を放大攻 さ 1 繁力 1 与 1 1

電の数の面

的大型人工 4

特 钱里 口以在 中 1/17.

15.1过程中可以压止 (m.)

頭大師入力。大阪

特殊效果。成果的企业人表

The state of the state of

堂堂骑士怎么能不穿铠甲, 亚瑟大叔能装备7种铠甲, 前三种



不好拿到负面效果的铠甲的话,速度慢不说,还 下把魔力全消耗了,身穿"暗黑の铠"时移动速度加快,武器攻击力也瞬间提升至MAX,而且被敌人碰到后威力不会削弱,但是不能使用魔力的限制却大大降低了该铠甲的实用性。而"堕天使の铠"非常稀有,造型也比较华丽,背后的翅膀使亚瑟获得无限飞翔的能力。但是飞行速度很慢,如果碰到非常敏捷的怪物,那也是很麻烦的、该铠甲也只是为了拿某些特殊位置的道具而用。

鑑力しく	1
范甲生命力	2
最大耐久力	3
i iii ii	
数力しマ	2
铠甲生命力	3
最大所久力	ð
E	
魔力レマ	3
结中生命力	4
制大酮入力	3

. 2
2
4
. 2
\$€ \$+

THE RE	
織力して	
Spirit 1	4
証人だえ力	h.
電力消費量	: 倍
MART	下資

	6
職力	无法使用
盾	无法使用
铠甲生命力	4
最大耐久力	5
移动。计划	野科

直天	
はまたしゃ	2
铠甲生命力	
指支大主 入力	
45 主族皇	64T

特殊状态

游戏中经常能看见一 口煮着不知道什么东西的

大锅。这些锅子其实是"魔女的大锅"。亚瑟如果不小心掉了进去就会随机变成特殊状态。另外如果碰到随机出现的小丑或鬼脸迷雾吐出的雾气也会变身为特殊状态。



.是极大频:1	(医汉州特布克尔
城力	F, 7(1 1
ľ,	无法证明
7 July	- 作作
ANTO LATE	上降
. 11	五. 九. h

(1) 建作工	
織力	九天付班
X1. 190 A	₹′
双书力	
AT NOT U	F + 2

, 1	无大铁石
磁力	7,2019H
1, 4,1	7.4
AL P	1 1
(F 1 1	7 2000
The second second	ON THE PERSON NAMED IN

4.1.1	
旅塘块个	下。反进行攻击利
12 f 7	、「シン・会有一般
	株する - 20
林节十世	10 根質、主义等

1 1 2 1

11、状态主子。力效,但移动。 14:20 年 中

1.に状态下不能进攻、伊跳跃 イナメニュサ

1 大地大

在每个关卡中都可以找到根据重整。廣東权权的方面,

其等或是"传送之权" 使用式造出或可以的"重在相对"的 关系。務以上 社育 粮暖送之权、其中 根对气药式关系 敵 第5大关 、1根君官屬女の家 使用传送之权需要得利 定墨 的腦力值。後送之权的即体入手广置将在跨点加程年提到



魔器村中除了怪物以外、还住着红、黄 盖、八魔女 地位与任的产与河岸中南岸地的哦。另外 豆等大切车部以为"找到"的个神秘案材、每找售。个相关的多材管等可以去找魔女进行"。和 馬馬克·龍获得珍贵。即在 直具菜单样在侧角 3 个小格子、只要横门的、个相关素材收集全 子、就是以去找魔女调和(魔女颜色顺序不限)。第一次给予多材后能获得"魔力のヘンダント",作用是使黑魔法》的魔力消耗减半。第二次给予多材后能获得"无限 の题",效果是耐久值无限。截后一次给予多材质,一位魔女会合体变身、接着更会进入 BOSS 战。在打败这个隐藏 BCSS 是便能获得最强攻击魔法"波动の魔力"。由于道具的获得与魔女领色无关,所以魔女给圣道县的"原是"定的。

変すの変的位置

2. 魔女の家 1 1 (魔の森)



▲使用 石化 魔力" 打碎石砂



▲加有雨桥 直归身走 如果不少心 桥下去领重来吧

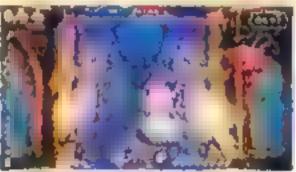
前篇女の家でで、死の古典



▲装备



▲黄壤女的家在本区域的最重部



▲使用 石化中腐力 石化住果字大脑 ▲ 页沿左 他是与革婚女家人口子 性 再配合"飞龙小盾" 游上行

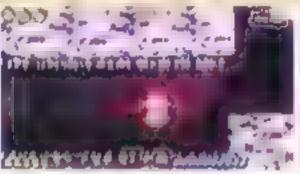


髪なの家

地の底の発売



▲此处 贞邻气 7 极压下某个时候 上 市会出现缺口



▲利雨 毛炭の霜" 眩暈用"カナイタイ 唯力 多导力差费风存产行不通讯



▲呼 终于到了

种素材入手地点面

抵制市市

人手关卡: 1 / (皿の準備 人手地点。本关开始办算块 升降的平台上,当平台上升 至乌处时便推看见

以食印花の針!

人手天上: 2 、外のご城 入手的点: 蘋尾绒上, 葫芦内 第一个陈阳中台"底下

元宗革命时①

人主关末: 3 2 地の底の孔 痼

人手地点: 使用"石化の魔 力"打碎接近英度BOSS战窟 域的地面上的某块石碑。

·黄泉水源海0直生

人手关卡: 1-1 (魔の森) 入手地点: 红魔女家入口时 近的高处。

不動物的企

人士から、赤東針套後そむ 以中个PC地方。图标《存在 **科以事,也以最近的本文** 子上大学の行

養金母新印度日

人于关末: 4 灯路v) 篇1.1 人手狀令: 关卡中森屬约岩 色。原为走上五组条路、使 用"表志の魔力" 走破堵在顶 部寫表目的一个大铁球。下 去" 正进入区域专项的识别、 素材就在此区域的尽实。(建 設定等上天使の铠

万年(10) 維克

入手关卡・31(腐敗の温。 人手地点: 来到会慢慢下沉 的平台处,然后往上飞到室 意 頁部,使用"石化の魔力" 红梅均多的石碑、然后在此

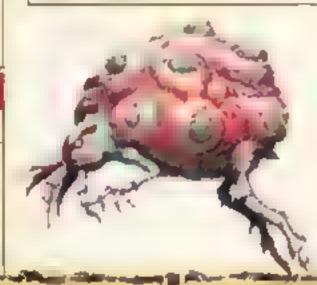
医域之 是我的 建汉印度 所人をかった

小角中均量

人まびまり ずかいる 人手對"「主 人 年 】、然后 不 LC或人的母部、新、押·藏品 石坑。

入手スキリ さの人魔 題)

入手地 " 第4 产出》的角含 处保持,"骨藏主商、幸材。" 在宝际达



護力

『慧押有19 种魔法、除了默认的"爆发の魔力"和需要打 皮質蔵3 △3 获得的"皮炉の魔力"以外,其余 8 △ 魔力能隐

藏在关末的某些角阁内。

效果: 以自身为中一、向四点爆发出人超的 糜去。爆发着围和吸力的蓄電力等级上升而 搜查

人手物, 产: 游戏对电平台



	mark on	
	THE PARTY.	MI //

破力 た。 職力、消基等 コ

敬果、減級除自由,以外で有数人的試作、減 不数方等級上升、担全、人員数人生ます。 入手地点、これ外の告城の英型有一等移構 的区域内的第一条核件等所多处、使用飞龙 の尼找到降減在紫色速雲上的主箱、打掉主 和后获得。



火炎の魔力』

威力 量力過基量

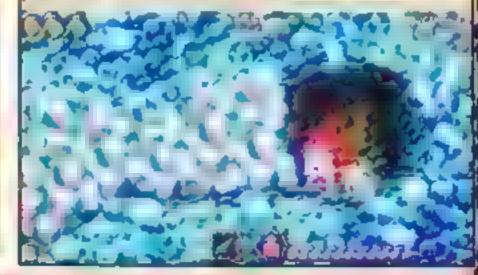
敦果; 向前万涉射人如的魔法 人始的数毫 和城力请着餐力等级上升产品单

入手地。1.1 魔, O森市, 从发点的短袖的 一个 处一直往上进, 在顶的有头线到显蒙了箱, 打 磁车箱。获得



計學解除の意力

数果: 「一般的"大子")「B. ()。」。 打一种的



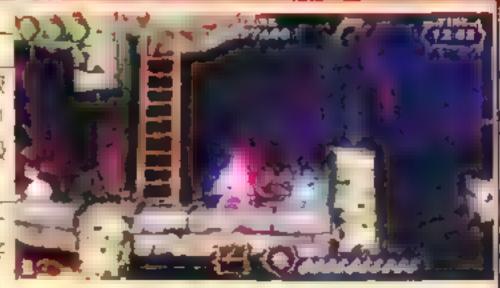
元献の最力

威力

進力消费量 10

效果:自身周围产生数个防街局环、当一敌 人接触或受到攻击时、防御制环使会消失1 个。防御圆环的耐久力和数量随着魔力等级 上升而提亮。

人手地点: 2-1 (茂の葉). 爬上关卡内的一 处梯子, 干掉上面的两个独跟巨人后, 在梯子 附近就能找至障藏宝箱, 打碎字箱后获得。



	石化の風力を
威力	无
魔力消费量	3

效果:向前方放射石化气流,可以将敌人石化 对BUSS无效 , 另外对已经处在乙化状态的敌人由双使用石化魔法可以将敌人还原此魔法最重要的用途就是可以打碎关卡中生现的所有石碑

人手即でより 肥実の人職害局,在空中有很多岸动箱子的场景内,在接足点型的乙炔 人側可以找到障礙宝商,打碎宝商厂获得。



N		_		
	11月月中1	カー		
lek f	ħ,		-	
量九四四定				

效果: 使用改魔去河。对种洲上市各人的总统工箱信置, 只要接触到这些问或了, 距藏宝箱就会上房。

入主地点: 1 腐然の名、永貞、海慢下 九的平台处, 然后往上刊2年ご美望, 健用 "石化の爆力" 打破口窓的石碑, 然后在此色 域内的尽头, 非我知為藏土商



	التكافي المنافي المنافي المنافي المنافية المنافية المنافية المنافية المنافية المنافية المنافية المنافية المنافية
	1
量力消费量	2

效果: 自身周围8 起一阵旋风, 具有字中 8 行的能力。当与敌人接触时,可以对敌人造成 伤害, 但是接触到敌人的问题会消耗魔力 人手地声: 4 始熱の瞳出,,在关卡却设通熔 岩等区域内,在上层通道内可以找到影域等



版力)	h
職人潤井下	

改型 提。此本的人迁并未以于注意、北种 移入厂研究解除上状态

人;地点: 1 、、温云华夏,石原来大蛇 (30、延复广省的上方。) 。使用"石化の魔 力"将这中的石象打碎。然一触科与本石泉广 置广。以线至隐藏主箱、打碎宝箱后获得。





職力 4職力消费量 3

效果:向前方发射波动电流团、具有搜穿效果。 攻击威力随着魔力等级上升而提高。

人手地点 魔女の家、颜色不良、銀石 灰煌予 魔女素材后、主败隠藏 ROSS 后获得。



光のリング

游戏的各个地点隐藏着 33 枚戒指,这些戒指可是游戏中的重要道具。在游戏。周目时5 须收集全 22 枚戒指才能进入大魔

王の部屋 与籍黑大魔王进行最终BOSS战。而在落战三周目时,又要求集和下的11枚戒指。才能与真正的魔界大魔王进行战斗。所以收集这些戒指是能否顺利通关的关键。玩家在进行游戏时间以按照不同的顺序来拿取。

*金 88 枚或推入手地点

1-1:(00

- 1.使用"石化の魔力" 打破第一块よかの石碑、获得指环。
- 2.树林的鸟处。
- 3 关底应河的高处树丛中。
- 4.妖树处使用"石化の魔力"打碎场景在長的 石碑、承掉翼魔后出现戒指。

1-2 連の業置

- 5 四之浪海上口处
- 」使用"石化の魔力"打碎 ^無处某个的单独石。 碑。
- 7. 门口堵着石头处。打掉上万的铁铁车后就 带找到。
- 8 蜘蛛生穴区域的右侧石壁处使用「輻気計 ffiの魔法" 進入正統写
- 9 先基政集全6个宝箱, 戒指在最后一个隐藏宝箱中。(规定位置不固定

2-1 (風の間)

- 10. 往前走就能看见。两处石壁的中间。
- 11 梯子爬上后击败左右两个独战巨汉马,戎 指缓缓飘器
- 12. 在很多滑动的平台处,身上型天使の铅前 往右下角、就能发现

进入"知っれきる唐"包、先在走産原头 拿到事天使の恺、再飞到道"负部使用"石化の 魔力"打碎铁球可以获得指环。

2-2 :死の古城[

14.一开始踩着幽灵云的那块区域的高处角落。 15 第三个楼梯中间断裂处、

16 进入黄色绒毛区域有个拥有很多火焰 的房间、使用 皮 切 の 魔

17. 第二次打败飞蛾 BOSS 后获得。



'a 先要收集全。个官箱,戒指在最后一个隐藏宝箱中。(戒指位置不固定

3-1 (講教の選)

- 、丁本、計学が成功が成立は、中日、上上。
- 2: 第一个下記平台 直往上 も 使用 "石化 の魔力" 打磨石 健新号
- 、注第三灰制烟关纸 (0) "获得,
- 12 进入本关看起印鉴去好的平上上"获行。
- 23 先要表集全步。主箱、戒性有限标一个原 藏宝箱中一戒件()置了严证

3-2 12の底の死海で

- 24 乗事 "石化の魔力" 主控 以上40年6株 上获得
- 。 进入本关行法师、魔法处的空间长 获得
- 1. 学職女家附近,在打了附为40年。
- * 主观关底301、,获得

|4|||物無申騰但用

- a 高い中ご使用 "子化の魔力" 打碎石牌店 获得
- 日 在上个连续写述中上并的 F 台那里,靠第 11个平台来到高段就能看见。
- 10 缓缓上移的大平台处,在快要到到排着 1.
- 31 与黄魔女第一个素材差不多的位置。使用 *石化の魔力** 打陸场景量头的石碑。
- 32 先要収集全6个主箱, 戒指在最后一个隐藏宝箱中。(戒指代置不固定)

33 先要收集全 o 个 x 箱, 戒指在依由一个隐藏宝箱中。(戒指位置不固定)

分数奖励以及推荐滥具



黄金

人成要求: 分数达到 ' 为便民类劢一等 命

触れ写 (1916年) (第二次数件))

鉄行予性: 両已打敗1 1 魔の森 的小 BOS5より最要件, 数果呈棋者 …鉄的業 力。

E BOM

获得条件、分数、大到100~0分 对学者模式 引领第四层获得、效果是移动;其度增加20%。

時去の種(

获得条件: 分数达到 200 3分 多学者模式 计使能自动获得,数果是模型双手广伤上减率

直天中国的影响。

が得条件: 分数込む4% コカネ学者模式 制使集自动获得, 数型是電力消耗工度方点 来的1-2, 魔力等級要差



想要支配性介世界均多界 一直以来的"下统"。人门的主意业际分编界上业进下了。来获得强大的力量

但由于传说中的骑士 " 岁 E 1的野 心多次被粉碎

在魔界中,这个为北方亚最为强大的里腊 推手原生了!

公主的生命支到了成功

与开丛写细心下的意思的 人制并上快巧门用行城市

到达现场附与经晚了,在是在飞经面目全非的城堡与只找到了公主的工作。以主已经被坚 赔偿不够走了



1-1 度の森

正瑟大叔开始了营救公主的艰难冒险。 本关问是"《魔界村》系列"最具代表性的关 卡,游戏开始后先熟悉一下大致操作。本关的 主要敌人是不断出现的幽灵,不难对付。当踩 下第2块石碑石,身后的树上会出现几个道具 坛子,打碎后门以获得各种道具。在踩下第2 个魔女大锅前的石碑时,空中会出现篇藏乎 台,通过平台上到最高处可以得到本关的传 送权杖。关底BOSS是一个羊头萨满巫师,其 主要攻击手段是往下发射火弹,注意火弹缓 離地重量会所成失端。当好松战胜30.55后得到技能"跳ね马のブーツ"、亚瑟大规便拥有一段跳的能力了。利用上均跳跳至四元中司的小平台上即了安全通过本关。



|1-2|| 血の巣窟



的打印了吗?不过现在还解不了封印。在朝 數果穴最高处找到了本关的传送权权。最后 在关环梯子处于 棒牛头将作到了顺利近过本 关



· "则攻击方式依申周 (*) 上下社长领数件 还会不时他把《长声》他面 在能与专账 剧便获得第 00 考虑。的针是

又生对交换吗! 日为生态有见开菜中的 图 奎拉夫的罐口和 鱼 不行物。 没有一张用的的 橙去现在了胃器 L 本投资的人的图 。 故。 还会不时的地上 K a 3 奶面 在能力为账。

残目的或门内产减了多常、阴志龙几年、 个对电影者是是作用就了下来、估计大权 跳的形式了一片,附近地直会慢慢多声。本 关主要的敌人是从地下之点就起并用长子狠 我往下电的骷髅士兵、操者货事。就不难对 付。通过踩下地面的不健可以打开岛路的铁 一、在我以降學的建筑内心进行会设的强根 巨人、其影情与感情,一些相关。但不是一些格 子、在车侧人流行,以拿到太关的传送标及, 也名似的影灯。所用此不去。便下梯子里跳上



并完的榜志于台、生芒干、宋到新的洞警。这 卫素要于打伤轮录。起几块挡住产湾为"人 铁块一关代处会35至翼魔。贯动作市跨敏捷, 能够躲开亚瑟的攻击。严持耳魔走来解决的

2-2 死の古城

充满了冤腐的城堡,亚瑟需要待在树灵 层上作战。敌人主要是鬼冷迷雾和乐人术偶, 鬼脸迷雪会引魔去气在一处果不小心碰到的 走,亚瑟那会变成能攀中产一条人木偶移动建 变比较快,使用直蹄飞镰打。效果比较好,当来 包长长的楼梯处时,注意等一条楼梯会突然消失,而本关的传送校校就在楼梯低下。美色绒 毛通道内侧暗藏条机,因为这里长满了系人 草。最后在通道尽大会遭遇本关BOSS,这个 飞蛾怪在受到攻击后使会消失片刻,重欠出 现时会使用不同的攻击方式来袭击桩瑟。与 BOSS 纠缠时还要留意地上的陷阱。



坊 而日子会走打更平台有类的商品 所以领 攀地跳跃才能避免探下水水 当攻击到中野的 其会开始高速放转,并同时被出军气息。在 操造了班中的攻击方式后 使能很明和地干掉它 首件第2の要求。1的钥匙

3-1 腐敗の沼

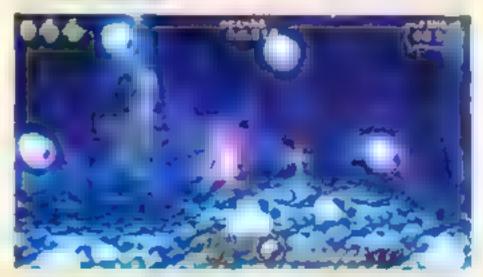
腐烂的世界。取归 佩服丁慧的专作 力 本关前平的的称人主要是使用。它们 会突然从地下钻出攻击 "慧"的通过一处下"一 的平台来到下水之时,水五会开发走水水高。 注意引被飞星结论下水 诸天踩下一个片的开 美星、水立慢慢下降、在王樟出捉的军电龙山 便能得到本作中記ラ 自治工時 。 定の計 便事門將飲食,對至石、不數學 为 自。在于 (1)。然 水路 本关的传送权权制能或在八千下, 画要 去跳下去下角的 在位开来。才有约金获得 未 用飞龙の盾飞至区域で上端に重点處到 元什么罢工力, 少完不可断钻 入世里。列 石田巴州市出版 1 机制度作用 (自) 注意。 两个大眼球,<u>各地下会是我</u>要 T 非败BOS 管理非环音等 大陸の初。 双口支票等上等天 101:3

*3-2 地の底の死海

一出黑星灰米 在 钱电闪高唱后 怀

将下去场了 由于正丛只是在土块平台下去

地關很严重的一天,司子参被美生的外 表纪述悉,一开始要通过一民致全的不成胜。 记得要快速通过 来到广泛的区域, 发展以里 **有根 为打星國民, 比较难辨 进入军粮通道**。 也要核手通过,不处对于他的可能以快速手 生、朱柱皆死 矛具的母 人或主掌华 6. 五 競修子可以母上等大使の行り、< 即行改</p> 13 重要的攻击方式被军员,除了广大人 外, 还会释放带用证 瑟罗克忌惮的魔力欺嚣。 手等的"具在大眼,看知中根据效应"号先列。 単質天中の毛振 坏了。モ イに太い 、因力 上すだられた





P · 是是有的之行 ! 良 由 · 为多,心私 しまれるチャ、所の要をから見りる。ド 台表进行攻击 ペー夫 子的明め在、中俊や

树枝木 期,可入本下 对日本语志 引 () 机主动下) 是未 1.1的 人 2 电电行式影响 住於於此氣特殊

灼热の臓山』

亚越大东眼难地是每了大名 山区域,当约和喷发打会存住 地震、文会は非慧心地僵直 砂种。空中会有大型翼龙削来 骚扰,比较麻烦。岂是人。」 内部时、这里到处那是音浆、 小师 不要碰到任何冒头的车 西、比如乌处离下的海浆、矿山流流

到可是即死的。属后来到缓缓上升的平台上,在平台上升的途中,魔物会分 批前来狙击你。在专心对付敌人的不行还要主意躲是大山两头畸上的人焰。 在人。」頂部遇到的翼蓋气、1美官的襄魔类似,相信大家也有在战经验了。



至是大叔将要单独大魔、由于场节四周全是 失、需要频繁和联生不至于通人允许 非思需要 休次击战》 的写《怪手才正获得胜利 "每只

手还比较好对行 而最后一只手的名功气制比较广。经常会把扩势通到此路上 还是有准机会 循攻吧 以上几年命也在所不当

15 | 暗黒の大魔官殿

终于进入制造区職士、與了、主题了两头 込號的年来怪后进入下。「区域、这时」以有选 择性地接受用面遇到是第二个看了魔界门。等 6)S、的挑战、相广大家等。」、「没有是主常的 (重点、当本学大場上の主旨。」」で、馬魔子目会 し、世界を一つで、では呈成指、什么



作导的。、故集了一个成情,是"不是"。请自一之。故集全了诗。来一报子一声。"是这一了第一关

大度王の越屋





等地,实力也不失人样,每了从日本发生与中 元素和不在一、每个工具在从设计人的是了。 当大魔主要至一先行为部件。但,对于大出 一点。第一是一个二个人们的地种放展以上处去 京城军工程的行动。在成功主败大魔王广,是 经济于教士了公主,在《海巴·印入军》,是 是之间,正是军物令人工厂生活。又国广了 寻找剩下""核"或是"应言"

周书的主要点本也是政策。为的一枚或以 再一次来到支票 王的《军士 凡 与在王的 魔器大魔王展开。从的各战 人名王的约斯巴克尔会目录人来的论 了特权政共和分别各位。 下层时 大衛王的在正常与展现了 手指发射器,是它常用的攻击探查 不為美明都避免防禁。 相,到这个行士 战胜。"他只是影明问题了



▲亚瑟终于安全归来 公主激动不己



▲接受王国人民的欢呼吧 传说的英雄



級魔界前

A HITTE

被工作

◆不怕骷髅

海漁長名 お そんむ

◆一周目通关

如果第一点 次集全 核或性 正天线 da 4 大魔目的引 [Manifeld] 1778

◆无限人数

在游戏事。当众愿人数产于一人门候。唯一一目是有常能决态下是不当你天上等于政策 会 对等成无限人数

●カマイタを 座力

カマイタチの職 🍒 力能在的。出版社 3, NO - BY 56 . X. 这时候是可以为 1. 21 to 5. add





打东里和弯了阵天使气力。 样 卫上吞魔法小

1.1. 是「从此、姓氏,代代为"。 1.1. [1]

◆隐藏指令

游戏中班有关域"Q. 4 AF 只有不可 处事。

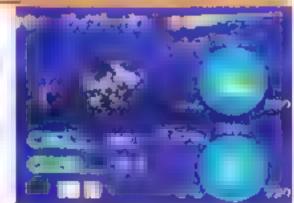
被轉列車	被	
1 +→	丢弃扩展或着	
T+Q	器九手字车系	
1+1	. 丟弃右手武器	
地下推进时接〇	火焰能源波	



126

ノイトギン・レコ

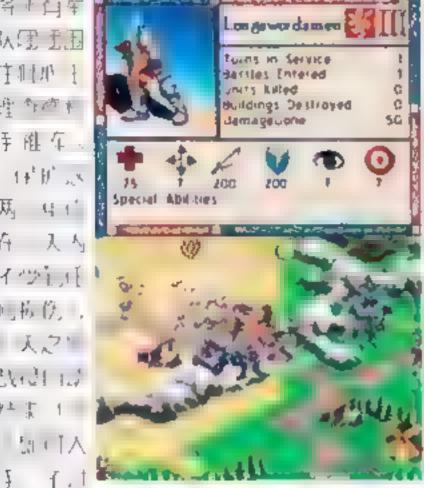
在指令输入界面依欠输入8、2 *2 5 4、9 5 1* た、出 現論藏任务"いせきになむるトラゴン(九種在選還内的龙戸、 然后在任务地笔内找到目标索斯曾レトラー并将其击离、任务完 成局就能获得黑暗镰刀,这是装备在尾部的武器。



◆ 17 × 2 m = 2

姓图模式中元或一场线 + 形部得到。 九、香酸之横其子较有 斯式 和此一、「山水果 时战员无要信费不知 取,广户, 化学发生 的"亡"以里提供一样更赚钱为。在成员 模式中选择不好能战气的第一圈,并且还是

将于自军 队团团围 往间水土 性性性性 **手胜** 年。 11111 35 双 4 1 在 入与 イツもほり 何核伤。 入之事 Coll in **9** 上 宗 1 急に入



不列配部。是难意识"的热力,要通过"。 关约是了每四群的

点书Choats 接着选择Cheats List 点击Code, 在空

格处请入金手指码。按OK键确定。南某些4打头的的金手指

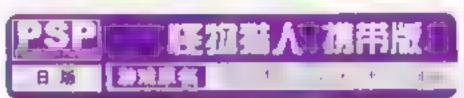
码透在CodeRreaker内的空格里输入

10 % 1 1 F

アッセッまま 。 E M

其事 マンホール 是一 牙代发售的 SAME NATION 新城、中间广志星、先选程 * 括"、私人"マンホール、再中土品」ぐ ンボール的語は、就能差と語れる。同样声量、 文里 引動人ホール レビーご アン学問 コロリー 《人 IDIGE + LA > 門藏亦成了 MARIX





◆抗风压小技巧

方式母原子母子: 八田 老许之,是八 特人最佳的目子。 1.10年 日、 切 西下 1.科学、一块产生工具工作人。别以是家 1 子子或上年以下十分1日医动作

with only



GBA BR	P-1 P-1	Mother3		
HP	MAXHP	LV	全员满 MAXPP	
02004184: 1068)	0200410C-90000	## 0200418E-\U	420045AQ	
PP	MAXPP	EXP	000000	
020044 96 - MANUE	020041A0 (IIIIIIIII	02004190-1000000	全员潜EXP	
		全能力	49004190	
A .		42004184: Milli	06000000	
4 5	L noth	0000000	43000144	
	Andrews In	全资源PP	0000000	
	@ 41 1 24 1845.	42004198. MARKET		
金手指使用	方法	6000000	全员清能力	
以上金手指码件	针对VBA版的GBA模拟器。进入游戏	与	420041M	

全员灣 MAXHP

42004196

00000000

0000000

2004174

1000000





《报准》15 国生纪念运动写迹的法

本目PSP最豐美主持改量完于。自己党售的专心 高达原创建制,携出版》了。在国内重示地区、成为成功 被炒到了施精普通路或广格数十九的。一一是的、不 用场疑,就是,每时的所在地位。一点端十广着"好考 啊好些啊"一点是"品埃扎生等要多、为与又会抱着了雨 改造工业内等也是现下的无法实理。还在各或是质量全 对得起人来了,如果空星生和一点去。(仍就)。至又管 得《机战》难是不够。底法、一定"只是武灵"无数的 自达战相方式

当然,本知 Bindan Namin 约灵作并等层面、伊战》 环间年的程序与统治。一个正式上土、作品有限。 经为"Origin Lebers III、元中"的(新数)主题工作 也将再度展开



多歌曲专行者为《证效机器人类战 所 "月""但一个the Arme。 ary 歌封其》 身上者则是遗称为"对 画歌曲唱等主"的水木。即 施贝利美子 象世子作礼区史、有名的、APAFF - / 1 一的数位成。他在合唱中即于特别继秦、而农录生。也都是大家问题《详的经典、如表文们》

1 スーパーロホット大战

- 2 热风) 疾风! サイバスター
- 3 钢の魂
- 4 战友上
- 5 我ニ敵ナン
- 6 龙虎天類、我等ニ敌ナン
- 7.熱き血が勇气にトロボットレエネレーション赞歌~
- 8. 钢の战神
- 9. 时を越えて
- 10 钢の方舟
- 11 Heart of steel
- 12 钢の塊 Remix



总完专辑、我们来看看主题活动吧。Or ginal Ceneralon Live 的举办地点是东京。参与活动的 嘉宾便是专辑的众位歌手以及演奏人员。他们将在活动中给大家演唱新专辑中的部目以及《机战》中 的一些经典者歌,入场费为 5500 目元。



现在的玩家在选择游戏打,标准已经越来越多样化。也许对一部分扎象、特别是日系游戏玩家来 说,漂亮的画面和动人的剧情并不是他们选择游戏时的维。在则,他们的游戏购买持情况不定是和游 戏中大牌声优的人数成正比的。而且,日本市场上也的确是有少数游戏是赤裸裸地在卖声优的,这样 的游戏被人戏称为"声优ゲ"本。本优游戏"。众所周知、(幻想失说)是一部移植过被多如的游戏、 这次的PSP既在重制的幅度上并不高,于是厂商就想出了另外一个省事目能够让玩家们继续对该游戏 胞有足够重视的办法,非就是声优。PSP级的《幻想传说》主如标题中所写的那样,是一款在故事的 主线翻精中完全配荷声先表出的作品。在原传的《约型传说》中,一些配角门都是没有语言的,这问 NBG 特意找来了专门的声步为他们进行虚音。其中更不乏田军理惠 根壳美智子等"约"的声优 游戏 的豪华声仿斯召巴引起学生岛公布了,怎么样?在下重的名单中发现自己喜欢的声仇了例?



人 克雷斯 - 阿鲁贝因 CV. 草尾 毅



藤林 乱藏 CV 石森 达幸



布拉姆巴尔德・米雷涅 CV 稻田 彻





特里斯坦 CV, 仲木 隆司



CV 山本 圭一郎



克拉斯·F·雷斯塔 克拉斯·F·高原 CV 井上 和彦



亚美・巴克莱特 CV 根谷 美智子



马克思威尔 CV 后藤 史彦



阿琪・克拉因 CV かない みか



米拉尔徳・鲁恩 CV 住友 优子



提斯特那 CV 下和田 裕贵



切斯塔・巴克莱特 CV 伊藤 健太郎



鲁切・克拉因 CV 堀越 真己



第拉姆贝尔克 CV 中村 千绘



藤林 铃 CV //田 妙子



阿尔瓦尼斯塔国王 CV 秋元 羊介



马鲁斯・乌尔多尔 CV 玄田 哲章



☆ 変徳华·D·莫里森 CV 石家 运升



鲁恩古罗姆 CV 岛田 敏



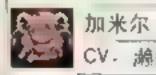
迪米特尔 CV 结城比吕



展5 米盖尔·阿鲁贝因 CV 增谷 康纪



莱尼奥斯 CV 田口昂



CV. 鳩那 步美



玛利亚·阿鲁贝因 CV: 西原 久美子



雷亚德王子 CV. 高城元气



达奥斯 森川 智之



▲梅丽尔・亚德奈德 CV 速见 生



玛迪尔 CV. 田中 理恵



在日本及歌美、FC带领广大玩家走进了游戏的鹅堂。而在国内,不少玩家则是以FC的另一种形态。学习机认识到了游戏的乐趣。学习机学面上的意思是学习角的机器。15年前的学习机停。个厚的电脑键盘,可以插上FC卡,而负电信也觉得这车西学玩兼备。便实给了孩子那时的学习机就像一个布道者。穿着"学电脑"的僧侣服。念着"BASIC"。"Fox BASE""料悉健盘"的经文,却将游戏的乐趣传播给



本来无缘接触游戏的完家。如今EC的风井里已不在,而曾经带大家走入游戏殿堂的学习机又都发展成什么样了呢?

文曲星

这就是读者来信中常提到的文曲星。在国内,这个名字札NDS有着系密的联系。



文曲星 2006C

如果也经历了 GBA SP发售伊姆那帮的人心的时代。那么你一定不会对这方形的被绞感到陌生。马修把 2003 年 GBA SP发售时的创意和报也放上。





可以识别图像的学习机



自己那带着地方自含的普通语 拉远了,向

滑盖式学习机

有对基式的手机。也有得盖式的学习机,图中的是诺亚种网络学习机。 解某及服务上显示的生态 让本人联想到了经典的 Garne&Watch。

455444545454565<u>5</u>



文 曲 星 数 码 学 习 机 这 年 是 文 曲 星 数 码 学 习 机

习机、NDS 进化成了NDS。,文曲星也不会原地不动。第1



为时 机气管孔性脑部 一克 改立作 医学 到し

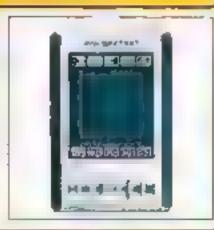


MP3播放功能学习机

这一类学习机的卖一就是 MP3播放功能,一般来说 外形也都不大。 图中的是音文类数码学习机,播放 MP3 时可以同步显示歌词,还内置〈俄罗斯方块〉、(穿) 5 虾)和〈推箱子〉三款简单游戏,



好记湿学习机



笔记本外形的学习机

这款是好易 通生津英文学习 机,外形上做笔记 本电脑。



会屋 手写力能及

888888

PDA式学习机

船換屏 手写,九解及 PDA的外形,是目前学习 机的热点。際中是超女周 笔畅代言的"單触"系列 学习机 周笔畅长有确 変を可爱。



电脑琴学习机

以个根特殊, 皮有性么学外语。游戏一类的功能, 就是一个带有健康的电子器, 不过还是被 厂商称为"学习机"。



今天的电报学习机

10年用接电视的学习机正不少历家认识了 帮我。女合的呢?当然还有卖的,不过手械模成 了PS式手柄。还有了偏标,有的还有windows

岩面。至于游戏题、 红的当然还是FC 游 战, 毕竟人是不透别 , " 是的



学等机造成场行商针对电精开发等的特产。不见是简单之的学习机式于大人主要者被大理大手 動物的学生们。虽然如何的学习机加入了新与 ME 播放的NPD键。但"学习"还是学习机态从 多功能之一,从这一点和说。个人的学习机准 10 名拜见的"于能士"等并没有什么(2)和

(1)

海人鹽《終建》》

提及(基础) 这款游戏人多后函称 不确作单、原人的内型 《稳的故事 一类的意望,造就了这款游戏的 发达 在目以款游戏已于今中年初签陆了 中心主机。让玩家继续采份演可爱的 一个由于子,为遭遇与财产和高失所的 可物们重建家员。可是,他们没有些对 在现实社会也当上一样子部上子,推 着比自,还要大 N 倍的缺行走于大电 一 基 2 看 看 多就知道效果如己脏



1

新运生三人会人宣弈性男——^{我供企业特}

随着《SD高达 G世纪 换带版》的上市、喜欢高达动画的玩友们一定都兴奋不已吧。可大家有没有想过,如果一个有着高达那样跟脚的机器人走在现实生活中文将是什么样子?今天就让大家也来见识下吧。这个名赋"10 英尺高"的可驾驶机器人套装,简直如同从《异度传说》的小说中走入现实一般,不能不让人感叹如今科技发展之快。另外,这个机器人的两侧还携带着机关枪,把它惹急的话它可是会射出海绵弹的哦。





在以前的支撑中为大家预单的介绍这些人食业。下面是对这个新杂素进行全面的解析这个研究。 内容可能读者在以前并不知道。希望是能看阅读文章之后了解则能人食业的秘密所在。

一直倒猫厨师的时机



度例數量增加时机 T						
雇佣数量	村长任务的情况下	集会所任务的情况下				
1.只	★2 玄林の大性 5 頭は后					
, 2只	★3 厳急任务"大地を冰くモンスケ	★3累急任务 巨大龙。侵攻 通过后				
. ૧ લ્	収り ! ローブレイド"(英雄之例) 周	★5 星急任务"巨大龙の侵攻"通过品				
4只	★5景急任务"凯龙グラビモスの威胁" 通过后					
5只	★6素急任务"夬战」 角変モノブロス 通过局	★5所有的吴证任务师,以1				

福豐縣 植鹅舞的能力状态

新台灣的電力状态のオコレベル 従う級、 行為良材、精源レベルは、 単 当主為式:子存 在部で状态場 可能制度 正 足 (2000) 第一次 個 所 特定处、年分、随着每年的 出。 1 家 一次 個 中 電場 明的 本主 色性 含繊素 蔵主 意 中 ・ 本主 名 モ 会、電 前型 技能的 宏輝。

法-描篇师的等级 [

这是个会影响到许多手物的要素,包括症技能的发生概率和解决适应的写货等等。除了证它们做料理以外,最好也能尽量地满足。们如要适良的要求,以使赚取更多的经验值。

提升等级质型必要的经验值						
猫等级	累计	下级所需				
LVI	0	50				
LV2	50	100				
LV3	150	100				
LV4	250	150				
LV5	400	400				
LV6	600	250				
LV7	850	250				
LV8	1100	300				
LV9	1400	-				

使经验值上升的行为							
行为	所获得的经验值						
进行料理 (厨房全员)	10						
赠送要求的道具 (个别)	15						

2.猶技能的发动概率

食用料理以后会发动各种特殊技能(即使在任 务中死亡,其效果也会持续下去),而技能的发动与

猫扇脏的增长食材有密切的关系。具体的情况请参考下面这个表格:

擅长食材	獨廚藥的等级的合計值								
	_1	2	3	4	5	6	7	8	9
ī	896	8 8%	9 6%	10 4%	12%	12.8%	13 6%	14 4%	16%
2	1596	16,5%	18%	19 596	22 5%	2496	25 5%	27%	30%
3	1896	19,8%	21.6%	23 4%	27%	28 8%	30 6%	32 4%	36%
4	20%	22%	24%	26%	30%	3296	34%	361%	40%
5	23%	25 3%	27 6%	29 996	34 596	36 8%	39 1%	41 4%	46%
6	25%	27 5%	30%	32 5%	37 5%	40%	42 5%	45 %	50%

下面为大家列举 个实例来说明一下 制作 编邮的猜听亦等级为 增长的食材为"蔬菜★ ","而物★ 2" 的话 和么。

制作"類案"+ " 可以如何" " だ料 " 色料 1 一人、『 許望 一門 大小で高材 。 所表現土的高く高材 「は作・ピスト」。前 11 表 プレーエ時報もは、ます

三二種技能的特殊情况解釋

1 2の火药术: 小タル爆車、大タル爆弾域 カレリコ 1 7 71 タル選手 2 大タル原刊 し自効果。

木コの特殊攻击术: 与装备发动的特技 "状 态异常攻击强化" 牽脅的时候效果会加成。

きょの防御术(小)、(大) 有 () (自)





キョの吹奏本 人で アドラッツ いっ 名人で 重叠財、額吹名人将失さな事

キョの道具**俭约**ポープでも。計画とは、時 まの言まされ、作務は、時間できるを表表といる

キュの**射击术** 1 場合先も的特は"正常原 概力UP" **連貫时。效**単会加成

招き猫の幸运、激运 任务的基本版施(10) 等物館も定め、イターは、行 。 1 4色 。を 貫力角、当定既全時間に開かせた付、「RNM」の 幸运「会元敬」

ネコのはじかれ上手 《命代以下時段 リ 節 重番時、ネコのはじかれ上手将天然、 禁命 短点的結模でなるく、 重叠 引、食料 3作中中本



BK 📳

BK (圆月) 算了。他们边即边草村了



Profile

ID:真·胸番茄子 持有装备: PS2

喜欢的游戏:《恶魔城》、《超级机器人大战》、《大航海时代4》、《梦幻之星 蓝色脉冲》、《《切DAM》、《太鼓达人》、《南梦宫×卡普空》、街机FTG、部分GAL GAME。

喜欢说的话: 长发 眼镜女仆有三好——萌 样、忠心、易调教。

备注:目标素要当个腐女子、Anime、Comic、Games、Toys、Music 全面发展 (德智体美劳全面发展才靠好学生-3-),本人条个超级女仆控。(> <) 不定时做一些女仆服自己穿、(就备搞得自己每个月都过着贫乏的过后、哎哟月月借点钱偶吃个面包吧or2),因为自身职业素搞漫展的关系,所以会经常象个背后灵那样徘徊于澄展中。

5. 体气 3. + 2."

京不是主持人名7 怎么间偶?

如 也 其本字的事论基本都了都了,今天非常鸟渐花了平广接受德的深话,各位现众朋友"俺们下次再见。

L·鱼鱼云+ (= □=□)你这算是什么?才几句 我说结本语? 还要是 DCTV 或的

BK 那说什么?

t· *** 超码得说个爱好、游戏经历什么的吧? 象偶上次绘 MOING 感采访的那样!

眯 那好吧。说说你的游戏经历

二、月本五十 (月月快来收偶…)

WWW. FC的要認能和認識。

小学?年级的时候表弟跑有了 台紅白机 刚开始 起打(坦克),后来 直及打(魂斗等),到了?年级由于妈妈极之喜欢玩(俄罗斯方块) 终于忍受多了每天看透黑无决心实下了 台红日机局 从 那时候两偶就是冰手()写要轮)这种射于游戏。可是不学年年: 偶就跟偶滴发人。并了一位于偶离叔叔不小心碰倒了偶的爱人!

2 未供適爱人就當从产业事下的问经符子。明寫、さらは「爱しいよ。接着適田子、我只能依附在朋友家玩。"(热血)系列"了。 在皮育主机机等机適田子里、经过六年级差益是"是式学习炼材局。 在初一时即当果出现了主机组营铺、常提着(チリ女战主)高些期、 在5 上就推出了一款以チツ女战主为战事的成队卷轴游戏、我 每大就和在电话语者和服蒙面使满改为。在下关时常建商事领下供 战争了一家体机整(偶离第三春来了)里

而有一台学见為《美少女战主》往4.版。

有一次幸运地遇到一名小正太实了二十个币要跟偶一起双打(对不起小工大,如如果骗了你的感情。 > 「 成人,令人发指啊! 医然骗小朋友的机而玩!)因为比起机机铺,街机而玩!)因为比起机机铺,街机要果得顺管,所以偶就烧修路地,在高中有都沉迷在街机空里打格斗游戏了。成墙也因此一路干丈…… 哎哟偶素个反面权利啦。CUT 使 CUT 稳



能用,意一下你们的转 话

(飞掛月)

·* 于表。

(4) 与《老是大风在冰后面 主题。

現月,又要说我阻止了你进 不甘菜高么?

BK 图其实施正准备开拍《微红的馒头》了哦!

此月 這人貼売坏掉了。若 予咱们聊吧。要不说说你是怎么 萌上女仆的吧?

职 传认识的人都这么奇怪么?

就并并及《蓝雀工》 这里最佳的人是你好不 好?

施月 听说你以前也做过编辑?

点·日本之年 做透明内装漫画杂志的美术的 部。也有负责建筑民程值。

就开 强,竟然没看出来。现在综在账公司也 是排版?

立·维格共平 (一、)不是,调放提到去销业条子。实,BK的CorelDARW也是表表的,但他现在竟已经超过我很多了。(OTL)

BK 简单地说就是其可耻地作取了。徐知还是 个打杂的

点·看事其二 哪来的打杂 · 游戏GM也当过、 不过只是很短时间。因为我上学的时间跟上班时间 有冲突、GM 有三班制的

此月 当GM 你是应聘去的?

R· 1 4 4 5 不是,朋友介绍的。当时有个朋友在里面当将戏谈定。

脱月 市门推送将团体似乎影啊 似乎哪里都

有认识的

2-年82 尺是认识的人有在坚而做而已 表这个人本人话是很少的 又不善于交换所以朋友 说:>

14、 1 、铁。他的关系问不是那一般的大!

4. *** 以识是模型厂商层的人给偶用 實1但是章我這奏我 故机他人或者比较男性向游戏的 女生就比较难找闹 性说话了,男生的话又会解于你是 女生而有所保留…

BK 图 则透忽说, 俺的更可是对你从不保附的哦!!

現月 (一一)J見在市是采访中啊, 打積馬俏的事 私下再做

张 图/俺比 免在采访中忘了采访么?

点·集查店子 (= =)月月期误会。偶根本就不认供它~~

脱り (・) 戦急名会叫這家安東都に的い 飲 切たからな (ちゅうを状) 脱月七

Vol.06

上解介绍的游戏玩家是一位《内里奥赛辛DS》爱好者,而这次与大家见面的两位"恺观玩家"问 鲜是竞连将设受好者 这两位机采所要性战的游戏使是PSP平台上大名旅游的《山外春车》以从下前 你(RR》)、那他们究竟有什么样的水平和皂解呢? 大京北一起任下台吧

拥有单机。PSP。

超級政策を代報の風(昵称) 海油油

是喜欢的游戏。《門門》、《太數之法人》。

个人擅长的游戏类型。音乐 游戏。

经常出没于LU论坛PSP区。 影视区。音乐区。

画前最易整的是《成为一名优秀的财务总监(CFO)

姚姚巩丽『『山神霊本》

接近变道:Fosside Heata 186

使用变革 计压入时间 机苯基苯酚 的复数形式

E SPECAL ANGELLY

条件 不使用光限组气槽

林屋最通 | CLASS | GALAXIAN EC TYPE 22 | 140 | 40 |

T. TPECAL ANGULUS

基度機量強(三面)。 CGASS FERALAXIAN ECETYPESZ M 22 216

ESPECAL ANGELUS Nº 4 36

软件子: 这个是超级机多性后的点 加一为什 快部の風: 今天下版都或下不了 下面的适会

恍郁の风: 門 液作をテまえ ***ロ, 生. 東次 未計可更多・マ 的操作 事務的 な こと見るいん美町喜び

教博士: 直義 つけも列えた 直側する マモ 原来多利上还有用名其用心外交四回 《次论 恍惚の風:其天我把的走行了,这 化初春太鼓 战争中感觉最大的国旗是什么呢。

投收人及的并名 在生了"千人小村的速度 五 有量自己重更强 从不工会点证据或情 下。何有不准理会证明而不予不重要 软饼干: 型、那毛具体或或 "对《fir》的 是解

敦饼干: 色速 かんんくりゃく 操作更考验还未为例以 千計的 你是什么好的人呢 事事者及严 THE OP

恍惚の风: 竹竹、土まり ます 我是那种做事青都明石分石往人 的人 有时候死《RP》都要重奏飞 十次都不想放弃而和旅情

软饼干: 型 布 ; 并对工作表 吗? 周能抽出多少时间《诗戏母》

名公达名音状文故"中存变力举车下夜里" 致称一节 机取户 每是 人物科女石 1

软饼干: こりゃ 支むる デモモニザー 足を作う 秋水 直是发展明

之也人多知《中》都是马子多为 11 子精通的方 恍惚の風: 自要用与《是付券车的集集 由于 後 所以 文明分別は打印 りょう に収払すべる 是并为问题是"特的 所以你更会产生转向这 的工具 不是比的一定证明的 医外有自己的性



(RR)中最短的赛道是GREENPEAK HGH-LANDS(4033M)、其次是SEASIDE ROUTE 765 (4108M),两者相差仅76M。假设两者在高道群 度相同的情况下,如果以半均时速300千米 小 时跑完全程的话,成绩上只树姜1秒不到,但是 前者的海道无论数量还是难每上都远高于后者。 因此SEAS JE ROUTE 765定继战的農住允择。 接下来是洗择赛车,主要目标也集中在CLASS 6和SPECAL两组中,我从中各选择了一辆,作

一个成绩上的对比。GALAX AN EO TYPE-Z 是笔者在挑战WORLD TOUR中最喜欢的赛车, 直线加速性一般。而且人弯和出弯都比较容易控 告!。SPECAL ANGELUS 与GALAXIAN FO性 能比较相近,直线,加速很是变态,氦气加速后的 高速人弯对王操控 要求非常高 形象点来说,两 车的较靠简直就是《超级机器人大战》中真实系与 超级系的对决(不过对于真实赛车来说,两辆车 的性能和F1赛车上起来都有点BT了。呵呵)。

既然是极速挑战当然是以零失吴为前提(团) 本因为撞墙而损失的间), 然后在整条赛道的 "甩犀/DRFT)"程第略上面下功夫。用尾是 《RR》的灵魂、在游戏上上要看三种。

1.全油门甩尾: 患有人产用锌放和车,然后踩 住油门通过转向的惯件表口等, 适用于"速等 角、可以把人弯时流失的速度降到最低、让简一和的射机、这和现象多年云声中的对"方式 附动为史强劲。此类相同在SEAS DE ROJTE 765赛前中运用较多。

2. 半油门甩尾: 在粤中不踩油门或延近踩油 ;). 只控制方向, 汉适用于中速弯角。在 我挑 战的赛道中只有一处使用。图1红圈处,

3、刹车甩尾:顾兴之义,就是在人类对需要大 力刹车, 是用于同一文章类的低速弯角。此类用 尾的难点在于人等和车点的选择以及出户时给

31 5 1

本作有製作加速系統,因此在单图丰合理。的效果大打折扣,一也使操作更加要杂)。 麦排氮气槽的使用胃排队的关键。根据笔者研 免发现实产力, 连系统的使用遵循以下一个原则。管在行驶中器得 便 利以及産ニュ ずき力。

1 该路、3有较长直道或者不需要用尾的高 速弯曲。

2. 液影。五十下落差 基在在幅写时,中使 踩进门, 进度也会慢慢充失。

底路段在使用图管加速后, 与不使用题 气操作时无异。在些路段使用氢气加速 后,原本不该甩尾的弯角。由于速度过快 而协允进行用用。从而导致氢气加速带采

该赛盖单圈置多、对用四管氦气槽(其中



软饼干: 进解的还真详细 写,用中的达人定 文应该是什么呢?利夫家读读吧。

忧郁の风:『『回、"太人亦凡人,人人皆可成达 人"只要有志于某一方面,并再分百投入的话。 即使没有站在敲缝、在他心中,他就是自己的一或者更大加入我们穿机一族。 Hero.

软饼干: 说得太好了, 每次我拿这个问题问达 内容, 再见: 人们的时候总能听到各种不同的精彩回答。

忧郁の风: 我是 | 2全职 [作者、玩(RR)只是 下班后的消遣,无论是PSP还是NDS,希望大 家智能好好利用它们给我们带来快乐和感动。 希望能有更多的人 无论是30岁以上,40岁以上

软饼干: 總、谢谢忧郁の风给我们带来的精彩

忧郁の风: 很高兴能接受采货, 再见

惺疑玩家∛ snake2238\$22 ¶ 拥有学机。GB、GBC、GBASP、NDSL、PSP。 本人條常出沒于LU论坛所有区(

建建建 (Union eff (E. Charpton 使用变革 (EGLType Z(Gleen II) 条件: 不使用无限集气程 **組織最適(三国)** 14:00:264

软饼干:大家好,这位是 strake2238922。据说他和Solid Shake有着同样的基因、只是 编号比较长 适次他挑战的 **项目间样是PSP版《山卦赛** 车》。 请问你为什么会比较 **真欢这故赛车游戏呢**?

Solid Snake, 因为我很多政 《RR》系列的漂移、干是便投 入「60」。抗力和热抗去达到 心中完美的板速

软饼干: 你挑战《RR》所追求的是一种速度感 理地,我的小宝贝就"斯 C 地写成 " 原来我凡 9157

Solid Snake: 是的、因为《RR》的并非速度带。 给我紧张和刺激

软饼干: 那挑战的耐候有没有遇到什么麻烦 吸引

Solid Snake: 有麻烦、最大的麻烦就是老婆大 人的阻碍

软饼干:你已经结婚了吗?在不容易啊! (--)年芳千芳、那这个挑战的含金量应该在 线上升啦!老婆大人平时不支持你玩游遊么? Solid Snake: 我其实还是纷纷20、GF大人(小 宝贝)其实是半支持的 所谓的阻碍是我在挑战 时我的小宝贝也拉着我我她玩。兄弟你知道 啦。赛车游戏挑战最迷时是需要,E 恋力高度集 软饼干:喜欢CS?我也喜欢啊。levelup马上要举 中。岂能在精神紧张中小心呢 所以我要是不 行比事了。你参加吗?



不上将改" 远远一出 我怎么简得付 作为一 个有朝飞 先活力、有达回、天天追赶心中太 彻的良好青年来说 与风是孩子游戏去进小 玄贝开心才能继续我那 表尼的挑战之旅。

软饼干: 纤龟(·-b) 春难为你了, 不过说自 的,老婆和游戏哪个更重要?

Solid Snake: 当然是老婆重要啦! 和果没有老 要。那我怎样把将戏的乐趣分享给我孩子呢? 软饼干。瀑布汗(山)、都想着下一代了。平 时除了府廷还真欢干此什么呢?

Solid Snake: 一般在早上睡觉,下午做"手指 运动"、晚上都打CS1.6比赛。插个广告:我的 CSID # a I will Sound



Solid Snake: 很可惜 比赛 的版本是[5] 5 我习惯1 6 版本后有的 5版本会觉得很 别扭 所以在这里顺路预况 LU的C的比赛群办成功

软饼干:这人对版本的要求 只是根严格。嗯 不打岔 了 信贷得达入除了严谨还 玄要此什么素质呢?

Solid Snake: 第一是心理素 境过硬、能在母次挫败中再 次挑战自我极限。第二是文明幸质、不论比赛 手和正视比自己强的人。虚心请教才能对自己 结果如何都不应该去讥笑或辱骂对手。尊重对 的实力有所提高

本文是小弟我作为(RR)的一篇抛版SI石的文章。只是想让初学者能在跑图一次的过程中同 时破自己的单圈和全程资速记录为主旨。我使用的是游戏中默认的键句、操控方式是自动(AT) (我是极品菜鸟,就原点我吧)。由于游戏中的地图过多,难以全部兑完,就挑了 张我最喜欢的 地图"Union Hill District"来讲解吧。

游戏开始后不久 就会有个幅度比较大 的右弯, 所以先躺着 右侧走,跳坡时按左 把车头拉汽车, 跳坡 落地后, 车侧好摆上 车头而不至于撤上 高。进入第一个影点 后在赵芷里良同石宝 飘 下、快出,隧道时 马上装气加速一次。

THE RESERVE OF LABOUR AND

这样保证高速冲上坡,然后又过一个小腿道。小一概觉在快递遍时与上放开。键、然后摆进在实局 隧道出来后在地图中上有个高速等。我的过去是 快争等广时证为线放手轻飘然。 3上按一键,由 于4打滑,当车向左转到快运要时 3上按右。这 样就能认为7.11米。引用在右的速度在空内进行。几又有一个跳坡,方法是临床坡间把车头打得飘 票移。让这个得信与马上再氮气加速。农冲上小、门右、这样就不会医内太快产门接冲飞弹嘴。冷 坡。小坡只是又有一个高速弯,还是能看漂移。

再按同·键进行氦气加速。这可摆正车头的时必 为290千米。小图以上、西加、红式旋让车升得更 快。接下來是进入未民隧道。大段自然,完隧道 地內承和人際醫學移



快到第一圈搀点线前进 计装气加速来为第二圈加 床,因人之前加速了,所以 在第一个艺大等时有必要轻 覃 下, 以此来打料车头进 1, 跳坡。之后则引以按第 器計的走去。注章在此行完 最后 灰跳坡机, 售车速稳 定后用掉最后 个氮气加 速,这样就能让车以最高速 冲对终点。

Solid Snake: 天্讲解笔了、希望大家能看一了、请抓紧时间最后再给读者大人们说自话吧。 懂。能有所收获能 有机会的话我再给大家 Solid Snake: 66849722是我的QQ号码、未婚。 说说剩下 1个图的个人心得 由于本人没数码 身高1 75 另外有人说我比周裔民帅! 、不过那 相机之类的东西裁图、所以还希望广大玩家琼 个人是瞎的、呵呵! 解 文中不足的地方由于我水平有限、木能尽 软饼干:说完了?(b) 善、希望大家指出赐教、先谢了!

软饼干:呵呵、还挺谦虚的嘛 版面换用完 世界上是有府政达人,只是他们惟手熟尔!

Solid Snake: 等等! 我还有最后一句话要说



体验联通手机电视





收费, 1分钟0.2元。 点播类的节目则按 膨次数收费, 每次2 至3元。

两种方式缩通 过联通CDMA 1X 网络传输数据、所以数果上相差不多。

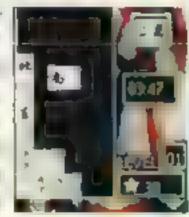


盛大、摩托罗拉共推手机网游

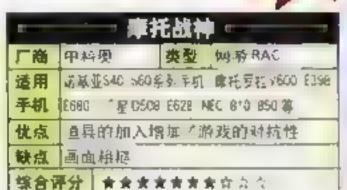


玩《麻将方块大战》藏 PS2

Yek .



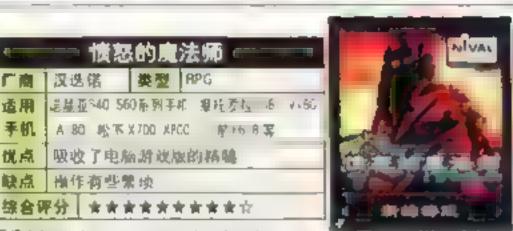
** 每 10月 ,旅



厂商阅述: http://www.wapxo.cn

下载方式,移动手机访问 http://wapzo.cn 下载游戏

· 作大節:銀灣原本上的信仰 能够感 2 - - - - - 1.66 6 7 1.15 6 7 1.15 6 7 1. 15 6 7 1. 15 6 7 1. 15 6 7 1. 15 6 7 1. 15 6 7 1. 、2800 使于一、在治 F 或多 医产与乳基 多的并产品产品。 与元素大 。 她多的"女人"





- Bulletine



Filippia http www.handings.com

手机 | A 80 松下 X 700 XPCC | 摩 +5 8 写

优点 吸收了电脑游戏版的精稳

综合评分(含含含含含含含含含含

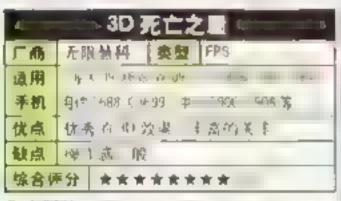
缺点 操作有些繁琐

类型 RPG

广南 汉选铭

下载方式 移动手机登陆 梦姆首美,梦园目录,百玉箱,游戏百宝箱,角色为清。

description of the second seco



面向站 http www horke cn

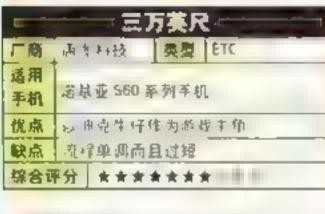
下载方式 联通 CDMA 手机登陆 抽壳宝典 •软件超市 •软件目录 • 杵选天地 •射击舟戏

21 人自主研考的BREW平台的皮质。擎升发矿手机放宽,并述艺术即重多的战势绩的故事。本作 F (7 t. | | 式。大体位置、条件系统而为系统。正验"未上足、促集足够"的支援5×主相点。******









厂商网站 http www playing com on

下载地址: http://download.playing.com/cn/game.detail/sp? d/467

我生 额 就不 有关不幸 多知识的 化二分类化结果结果数 在民产生的 人 聖 人名巴巴西 下 馬克 序域 1、生活 2 上班 4 節 7 万美 解 3 斯拉里 岸里 新疆民族者 多物語 新拉伊斯· Park 「整中在「望着古代、迂声(4)」清中徐集商 "表现这一个声量设置",则《3·10》(4) 第二大

Little ALC: N. P.

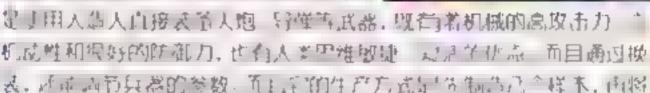


特说这块模类的游戏在各天主机上层面不舍。惟简单有是独为满铺深的《超级大战争》以现实 共享为典点的《大战略》。还有充满了血与做的碰撞的《机器人大战》,并有"快张大气和静文的《火 焰之故章》。也有用是少大兵器来战斗的朝之故能(《GodiotTraß》)等。今天 例则或为大家介绍一下 有一种的大战争争之形的《朝之故格》

《钢之式炼》是FC上一种画的最高。有着不错可加性和一定的难要 的战略游戏。游戏系统和任人学的《趋级大战争》系列"元事一模一样。" 古领属量,消灭敌人部队、提至占领敌人的急望提得胜利,玩到"《大战



市) 系列"的玩家与适会之间或好上手 在未来的XXXX年,人类的车事未被 有了重大的进步,一种称为E cores的 新型具态被研制了出来。这种复离的特点



样本无限"并列增殖"。从而就能大量地生产出现队。既不用担心样本的损失,文能保证部队的数量,可以说是无敌的职队。不过为什么这些只然的样本要制造成美少女的样子账中或了一定的严重推构单不通。不过我们只要唤出游戏就够了。上面适允许Nepel来介绍游戏等降重空场的复数形。



F APPAN ALL MARKATOR AND ALL MARKATOR AN

▲步兵着装的 lzen。

虽然无法攻击 和反击,但每次行动可以恢复我 万单位的HP,而且可以购入一粉红色套护主服来装备,还是很有价值的哦。

Izen是生其實队的样本、不以始始使,特子、启想去和空军的Souka一单高下,不已拥指挥已所说。 zen的各质能力制造合乎具,指队,只有作为步兵才能 完全发挥她的实力。zen也就不太假气地接受了。在 某场战斗前。zen 曾经私自随电去偷吃了30个冰歇

凌和50根冰棍、结果喝得肚子疼得了战场。不过步兵部队在战场上的地位是不可小视的、建筑的上场只有魔步兵才能完成。虽然攻防都不甚理想的重步兵略竟停助的感觉,但在中期加入战场的卫生兵是步兵系最耀眼的单位、和反击,但每次行动可以恢复我



这样的性格让人怀疑她能否上

A号: EPN-000GF 長种: 此车: 信寮率: 运输率



▲無白战车大对决、

Ne.是Nebel喜欢的勢女类型,(而且都姓N。) 大腿上也和其他队员一样有E-Series的标记、喂喂、你看人家兵器的大腿做什么?)作为都先被生产出来的样本、Nei就像姐姐一样照顾着其他几人。而且每

次布置战术, 炒须要有

Nei 在處其他队员才接安静的坐下来听命令 香蕉社 zen和5oukain起来,连指挥它都无能为力。Nei是战场上的中坚力量,任何战斗中都少不了她的身影。战车超强的攻击力使其一单位在受其土后大多失去战斗能力,必需重重的战斗里侦察军更是不可或缺的重要填了。



而有着不错对步兵攻击力的运输车在抢占重要设施的时候能发挥很大作用。值得一提的是战军的"西部"极装,虽然造价略有提升,但能让战车的行动火数增多,而且外形很漂亮、是战斗的首选。

Yú-RI 编号。EPN--000GF 具种:自走地、对空地、火箭地



▲好可爱的"对空地"啊

外表至写的 YU H 的无程及 上耳多是游戏中 的履强攻上力之 一。平时急是 身绿裙的 YU Ri 是 典 型 的 小 、OLIT 象、说话

修声修气,还喜欢把装点的。即谓出来,尤其是那 发自内心开心的笑真是人见人爱。不过她对于自 心作为美戮兵器的存在一直是一种持有疑问和反 感的态度,游戏中的自走境就千力不信,而且故 意范围超大,是非常实用的异种。有要克制敌人 的自走炮,就要靠身程更远的人置炮了,对宝炮 的建度很慢,攻土范围又小,又不能在移动后攻 击,用她来对空实在是不好用。

想号』EPN-002AF《AirFeree 空军》 美种『能斗机、独击机、运输直升机



▲大小姐气十足的 books(右)早期 和 lzen 拌嘴

作为,等、 2018年纪录以"精 贯"自写、经常机 2017年顺考智指 挥广发人。 信然 性格过于产强好 胜,但她本与就 十分仇去。强气 的性格 姣好的

写貌以及上垂的能力的例写她在战场上全学等力现。在几乎就有的游戏中,完全的特点都是证明的机动性利压像性的火力。再加上这款游戏主的地对全单气线不够用,让攻击机、战斗机的战器方置是得重加突出。运输自身机行一定的对地火力,可以还确立每,各步发生气氛。其然运输车也可以运输。各步兵,但是军章移动变地现限制、相比而点还是,运输机更好用一种。

Hisoka 编号: EPN--004MF (MerineFeree 海军) 兵种: 战舰、消艇、流输艇

▲面对Nei 的说笑,Hisoka(左)仍 是表情冷淡的样子

日本动员游戏霁草有用50ka 这样的"无口娘",平时沉默寡言,面无表情。总是默默执行着指挥官的命令。但是关键对刻自""制独"的重。她这样的件格和她的具种

海军还是很符合的、

學时只是在成外或是水下待发,附 机一到就一高致命。海军由于地形 的限制率时的学用案并不言,但战 服据见的射程和人力是非常有效的。 而敌人的战争力,需要渴疑去处理。 运输船不仅能运输等兵,也等运载



Ne 的车辆和 Yu Bi的远程火炮,而且移动距离近,对于兵力的适动 是很声便的 ** 电传针

海东表象于"一个MAN



Chinajoy热热闹闹地闭幕了。大家的暑假生活也即寻请来了。各位产生玩了更要迎接新的予了生去了。争取做到学习游戏两不误吧。而对于很多已经工作的玩家来说。8月制意味着天气开始新潮、快下来。两在宣调展里打掌机的日子也将渐渐过去。不过四季更替不会影响到我一的牙气口情。接下来。现开始我们本样的"掌门人"!

小编故事立

新編米格刚来报道时恰進《马里奥篮球》发

售,此人乃大叔控一名,于是第一晚从铭风之

处抢到游戏,就立即插上NOS的充电器(因为预料到将会是一场拉锯战)开始作战。马里奥、大金刚再加上瓦里奥大叔三人组华丽登上篮球场,在场上一层大叔风范!终于,在一阵狂敲乱一层大叔风范!终于,在一阵狂敲乱打后迎来决战,居然碰到的是白魔法力,黑魔法师和忍者这中古人生,宝力果然强劲!第一次挑战 失败 第一次挑战 体旧失败 第一次挑战 体阳失败 第一次挑战 体阳失败 第一次挑战 体阳失败 等



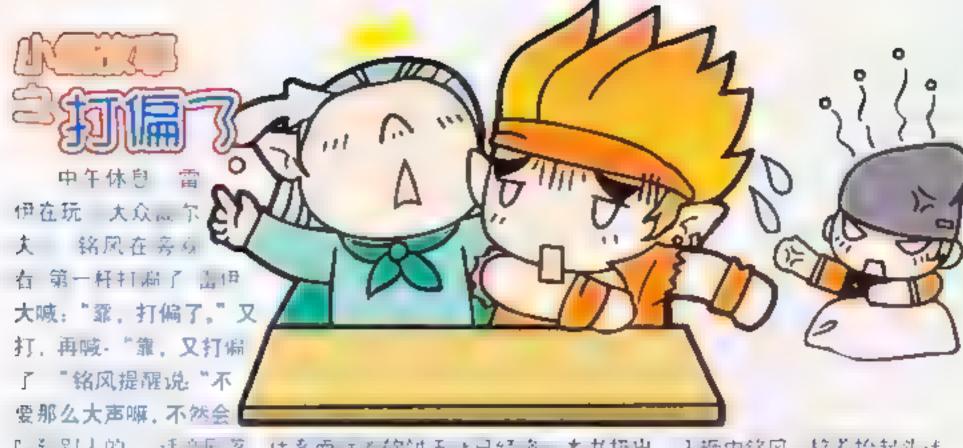
现 用。位为了是大权排放这些代释玛廉人物"管理的事就看卖行为"可当问。2至 本。也时 已经是凌晨5点。(***) 于是在上班的第三日就迟到了

各位小编、大家好、中考完后我有了将近两个月的假期、终于有更多的时间和我亲爱的小户"拍拖"了一可借它是26 又设什么钱去买游戏 之前我差点把小户升到27玩《乐克乐克·不过还好我没有那样做 我们听说把PSP升至31可以完全支持中文 不知道是不是真的2想当年我也是听说26支持中文才从20升到26单

中山兴仔

马修: 3 1……目前的最新版本只到 2.8, Sony 何时推出 3 1还不得而知。其实 2 7就已经完全支持中文了。

. X 经风、给你两个建议吧。一是在确定你的 PSP 不是 TA-082 主板的情况下可以考虑降级到 1.5 后,使用引导工具 DevHook 模拟 2. X 系统、就可以用中文菜单、可以玩破解、省钱省力; 二是升级 PSP 至 2.7、2.71 或 2.8 便可以使用中文菜单、还可以下载官方网上提供的游戏试玩。



各位编辑们好。我以前一直对零机上的小 游戏类作品十分忽视。最近一玩才知道,原来 很多有趣的小游戏是非常好玩的。特别是"《瓦 里奥制造》系列"。不仅自己玩得不亦乐乎。平 时还可以当作哄女朋友和母亲大人的秘密武器, 在通了NDS首发的《摸摸乐》之后又翻出了GBA 版本的怀日, 几百个小游戏既有趣又耐玩。前 些日子去上海啊 CJ,特地抽了一天到处逛,终 于功夫不负有心人、被我以 280 的价格收了一 盘二手的《瓦里奥制造 大回转》。用 NOS 玩那 个感觉,除了手有点酸外其他及说的。可是没 想到,昨天玩到尽兴的时候,心爱的 NDS 由于 离心力的作用飞了出去、只听"啪"的一声就 摔坏了, 乐极必生悲啊, 心疼过后, 我突发奇 想,是不是能用 NGC 的 GBP 来玩这个游戏呢? 结果竟然真的成功了,拿着NGC左右来回晃荡 的样子真的傻到极点了。庆幸我是在家里啊。 (一~b) 要是在外边绝对被人送到非正常人类 研究中心去了。不过确实十分有趣啊,下次有 机会一定拍下来给众编辑们开开联。(笑)

福州 小龙

在《瓦里奥 制造 大回转》发售时有 个笑话、说任天堂想让大 个笑话、说任天堂想子大 的 GBA SP转出去、然 就都去都去买 NDS 了。" 本来是个笑话,没想到正 连本的还是 NDS-----摔坏的还是 NDS-----

一 马修:

 我这一生被调 N 次,惟一一次中奖是一只 牙刷,从此不信天上掉馅饼。自从同学买《掌机王 SP》中了 PSP 后,我才后悔奠及,如果上 天真给我一次机会的话, 我会说"我要中奖!"因为经济原因我无法拥有自己的主机,这回我看到了希望,就是中一台 FC 我也认了……

上海 彭一响

一马修:有道是"一朝被蛇咬,十年怕井绳",对于社会上各种抽奖,连碗洁巾都没中过的乌修也一直持保留态度,不过现在《掌机王SP》的抽奖和头一阵的十万大抽奖可是没有一点造假成分哦。虽然我们的抽奖无法满足众多玩家对拥有一台自己主机的渴求,但还是希望大家积极参与,毕竟参加了才有希望嘛。至于FC……嗯,还真没有。

其实,我写这信有一半原因是想参加抽奖的,虽然我自知 分有美学 最与天野银次那种"小瓢虫" 掉河里能打水潭到对岸的"越级霹雳无敌好"的狗屎运。但我想或许鸣海清隆说的是对的。相信就是幸福、相信的力量甚至可以改变命运。所以我相信拿 0.00·······01%的幸运早会让降临让我中大奖、就像我相信我能考上大学一样。

味宏宇

一马修: 抽奖嘛,就是重在参与啊,有信心就好!还有,写信的时候您还是"开始倒计时准备前往天国的人",不知陈玩友高考考得怎么样。

很多读者来信打听小编的种种 其实, 小 编也是普通人,一群上班族而已。不过马修还 是要偶尔地爆些料给大家,大家千万别告诉其 他小编啊。(众编: 你……)本次爆的是小编办 公通信软件RTX的头像。

LIKY LIKY 的头像是 动态GIF格 式的MM跳绳图。

干粒绿 这个搞 小 笑的东西竟 然是《怪物猎人》里 的砂龙王。

现在是凌晨1:20, 我在写字台前给你们写 信、我在天亮前是不睡觉的 因为我特别喜欢 《掌机王SP》这本书。不要怕、我不是鬼! 我确 实是在白天睡觉 因为我偷偷向朋友借了一个 NDS、为了不让老爸老妈发现(老爸老妈很严 格,所以才在晚上玩) 我就把我的抽屉改成了 带双锁的抽屉, 里面有一个要命的NDS 为防止

建议不要熬夜打游戏哦。这对身 体的伤密我也不用多说了吧。

铭风 这个头 像出自铭风 非常喜欢的《口袋棒 球》。

马维 在梨沙 子的大头贴



和戴马里奥帽子的 酷栗宝二者间犹豫 再二后,本人最终选 择了后者。

夜里打游戏眩晕,我 还准备了一些药,什 么维生素 ABCDE 和 Ca, Fe, Zn等组成的钙

片 哦 对了 还有一些星车药……(汗) 光风 初华

吧,那样就可以宽宽松松地玩了。

马修: 祝这位玩 友早日有自己的机器

践月 胧 的头像来 自于《新夫魔界》

某 MM 编辑

该 头 像是一张 风格轻松



有趣的《深渊传说》 同人图。

默认头像

主编. 雷伊 米格 等次漠名利(



默认的大众脸头像。

之士用的便是这个

顶箭台风大雨来到"传说中"的"《掌机王》 本部", 踏入大门时米格已经由"战斗机"变成 了"落汤鸡"。(> <) 出于礼节,还是先瘳瘳 身上的雨水,参见《掌机王 SP》多年来忠实的 读者们, 还希望大家能够多多支持 小编末格 先向各位行礼啦。

米格本来是个军事迷,从天上飞的卫星到 水里游的潜艇。可是样样精通 但由于喜欢的 东西无法在现实世界"一展拳脚",于是就成了 半路出家的和尚,踏上了游戏玩家的生涯 由 于多年来对于各种电子兵器的研究, 也为未格 在软件、硬件房面积累下丰富的经验。不过提 起喜欢的游戏、由于转型游戏进过分成功、所 以爱好特别广泛,从恋爱AVG到战略SLG不等, 曾有四个月内通关20款(其中包括《FF VII》、《FF V⊪》、《寂静岭 2》、《MGS2》等大作)、尝试 60 款 游戏的记录。在NDS诞生后第三天开始了自己 的掌机生涯、现已成为一名忠实的掌机核心玩 家、也希望能够与更多读者一同交流玩掌机的

各方面心得。

来到办公室,与各位编辑们一同彻夜工作。 听他们坐在一起评析当 辑《掌机王 SP》的缺点

漏洞,感受到他们强烈的敬 业精神和对读者负责的态 度,忽然觉得自己作为一名 小编还欠缺很多。晚上一个 人默默地看着一封封读。者来 信。感受着每位读者在学里 行间中流露出对《掌机王 SP》的喜爱和对每位小编的 支持.那一刻我明白自己真 的是任重而道远。

在今后的日子里, 米格 也会尽自己最大全力为大家 带来更多好玩的游戏介绍。 为大家献上更专业的攻略, 介绍各种软硬件的前沿信 息。当然还有由米格主特的 栏目登台,希望大家多多支



不知众小编是否有弟弟呢?我有个"可爱得不得了"的表弟。那日与某君调侃《怪物猎人》这款游戏、当谈及一大锤子的物理攻击值时、某君大叫:"岂止啊,有一千出头多啊!"在旁的表弟听了,眨了眨眼问我:"什么一千多头猪啊?"(汗)

福州 谢格

世月·分析一下某君的话,其实说法也有些毛病。如果说"一千多"或者"一千出头"就不会理解错误了。呃、身为编辑的职业病又犯了……

各位单身小编是不是常为自己因工作忙找不到 GF 而痛苦? 现在我有好办法啦,只要买 GBA+FC=G+F=GF 1 这个办法不错吧? 不过 FC 很难买了,给你们一个更爽的,ND SL (L)+PSP=LP。老婆一下就到手了!

深圳 草广明

₩ ★格: 首先 感谢覃同学在考前还为众 小编的婚事操心,不过米格的原则是: "FC、 GBA、NDSL、PSP、这不有老婆一样也不能少!"

LIKY: 难 道米格在说我? (')

我的父母并不反对我买《掌机王 SP》,还挺支持我、想 当初他们无意看到十万元抽奖时仿佛比我还激动。当时他

们对我说:"你要买掌机我们一直没有答应,但这次参加抽奖的费用就由我们出吧!"于是在书出后爸爸很早就给

吧| **于是在书出后爸爸很早就给我买下了。同时还准备了笔和纸……我十分郑重地将抽奖的信寄出了。

可是当我看到中奖名单的 时候却发现我没中……当然我有 点儿怪小编。但想想,参加抽奖的 人何止干方,我怎么可能心想事成 呢?所以我想对那些没有中奖的玩家说:"只要我们继续自己,

说: 只要找117年映画已, 的理想和目标,支持到 底,梦想就会实现: "

贵州 周丰

写修:说得很好啊。天天实彩票却没有中过的大有人在,抽奖这个东西只能靠你不断努力了,加油。

知(格风: 看来你父母也 和你一样都期盼中奖啊。不 知道会不会帮你买书……

今年夏天这么热,不知小编们有没有什么打算。比如去某地度假放松,只要保证每辑《掌机玉SP》按时到我们手中就可以了。(二)另外,有一个八卦问题想请可一下,望如实回答(突然背后多了好多双期待的目光),什么时候你们才能让读者见一下"庐山真面目"。各位小编性别、样貌是否与小编形象相符。我们大家都很想知道。

广东 湿丸

要是说形象的话,好像米格本人比较符合软饼干的形象。

<a href=

你就去当明星了。"

我最近视察了最近的几辑《掌机王 SP》,突然发现一个很大的问题,怎么最近 在游戏万花简中的"游戏美国秀"栏目怎么 没了? 版面不够的话,东挪一点,西城一 点,不就有地方了吗。这个栏目多好,既能 养眼,又能提高读者的艺术修养。你瞧瞧外 面复印店的长龙 都是去复印放大那些漂 亮好看的图片的,一句话!就是要你们恢 复"游戏美国秀"这个栏目。

上海胡骏木

嗯,胡玩友提的意见非常有道理,我们也有把该栏目恢复的想法。正好编辑部来了新同事,说不定就交给他负责了。也欢迎广大读者朋友多多"视察"《掌机王 SP》,给我们提出更好的意见和建议。



短信快报里有些问题好简单 认真看各域:"集机王59 就可以知道的

131XXXX5263

《常机王SP》毕竟石是课本,大家实表书后很多都是 挑音欢的看,一颗下来难免会漏看一些, 而且有些基础和 理还是在限军权 的 的过去式和 化工者加工工物 化石层 皇麻烦,烦信快报责在一个"粒"字。因此有时也会疑 街者扁看的问题回答,一来不占多少版面,二来也更得话 赝 者们将来翻书重找。

PSP 有降价的可能吗?

的价格之号 不进小涨小降还是肿有危生。

GBA 造展研找已经过去、综合看来。256M 的 [作常不懂的选择。

你好、请问资州现在的 59(加赛版)多少钱? 在何800块钱 想买一会 印络存货卡及传染剂 粉砂片

137XXXX1057

white he is the first - 1,6 " . 5 现在中有点显得紧张、建议你免买直机并实尽是适丰也 **岐光玩看,钱能再揩一揩。僭称 500 多弄变个**

會 大概需要等♪RMB1

THEXXXXE IS

,因为15的可以通过软件运行约 ,我的150文件效是 众多的横拟器和第三方软件 价格媒、在1800多。

小响好 读卡器的价格是多少?SC miniSD是不是值 専申す

136 X X X X 3311

参与方法:编辑短信 "JCPK+你想说的话"、移 动用户发送到 8002605,联请用户发送到 9002605。

,读卡器分为专阅读卡器 和多用读卡器 视地区和用途 品种等不同,一般的价格 天均在15-50元之间,建议及 多用途的境中器。SC miniSCI 在用电方面虽然不知后来的 EWNI2 和 GBL,但也不算是常电

139XXXX4514

10年人的中人公司中人公司出入公司 11 发生了一日 多了。其中PSP以容方繁体中文放居多,如《走地之门》 "《三周志》系列,《圣功斯·玛》系列"茅 没见的除了《玉 135XXXX 36*3 ,构唱人》、还有不少测试放及正在泛化中的作品,两MX 。 人名 泉城 签。」十五架》十四十日 息 金工人 人 ,但是个人都没布了众多的高 品质的没化消耗 官方则有神 1 to 7 (\$ th 1) be (2 5 2 2 1

38 用 1 5 版制样才能玩到? 2 教现在有一个CF 條張卡

138XXXX6548

100% Q 46 可以在标记 2 经投产级、汽费 15是专门科研NOSE的,据到1909年上都在大英雄、不生农

《火影图者PPG2 干岛VS螺旋丸》的发色日芬2005年

台层 2006 年 7 月 13 日 掲 ※ 大

138XXXX4Z49

吴是没觉完的经信……字母面上拍脚, 绣红机灰奇 ARCO BURNEY 12耳》虽然发售日逢波确定,不过你的观察和推断证 (4 =

请问小编 PSP的《学物/排入2、什么时候会出》朋友 透電景9月4 由印刷作吗?

134XXXX3349

《柳伊2》的发售目目前就还没有确定。但当月份发售几 于是不可能的

我去参加了在上海举办的 hnacy the thing

几天人真是太多了,在入口处 为了填一张展会表格只能 趴在地上做求烧状。被质 国一群人围着看, 真是级 大了……

上海 刘展奥

马修:国内的游戏盛

会, 有条件的玩家们当然都会去参加啦, 羡慕你啊, 要不是工作脱不开身, 马修也想去

呢。



148

最近,班上有个同学突然带了一部GBA来炫耀,样子好拽哦!于是班上开始吹起带游戏机的风了。几天后有个男同学带了部NDS,这还不算什么,连女同学也带来了些另类的游戏机。更奇怪的是,有个同学一次性带了5台NDSI行一(中学生哪来那么多钱啊!)于是大伙不相信。叫了个女同学去询问经过那女同学一段,二闹、三上吊(教室里没有是一定。

现在的中学已经宽松到可以明目张胆地带 掌机了吗……在我们那时可是连带个随身听都要偷偷摸摸 的。仿制品掌机不仅在国内经常可见,甚至还远渡重洋专 销到了日本,在日本NDS闹缺货那会儿还真看到过有的日本店家把仿制的NDS摆到过货架上……

用最近流行的一句电影台词就是"你炫耀还真下血本啊!" (中间省去两字口头语。)

"二洲王"和"。即则国洲。

邮购地址, 兰州市邮政局东院 1 号信箱 《掌机王》读者服务部(收) 邮编 730020。请大家写清自己所要购买的辑数和数量, 地址要详细、字迹要工整、最好留下自己的联系电话。对邮购事直有疑问或超过一个月仍未投送到。请及时与服务部用电话或 Email 联系。

电话: 0931-4867606, Email; pgking点263,net。

计模拥得大量的質见和建议

大家有什么意见和建议,可以用以下任何一种方式似系数们;

平值及Email 地址调参看邮购信息。

短信 编辑短信 "JCPK+你想说的话",移动用户发送到8002605。联通用户发送到9002605。

论坛 登陆 levelup 论坛(http://bbs.levelup.cn/bbs)。在 PSP 讨论区和 NDS、GBA 讨论区置顶的"《掌机王 SP》最新动态"帖子里的"意见收集帖"中提出。

《掌机王 SP》征稿启事

、卓加・)等は3、大変からが終 ・・等、ボ・カディー・ファー イグラード ど何以を入っ、可じた大闘 たしてでに進 卓を・)しまた 貞 丘 たっ名手機 炊、大多屋 札房前に 傷 方では新 伊 - 女変 、 された 新日 1 年 、 行 27 卯、田田田 本、西船原稿、掌机王自由後、专区地称名(も) まる 作用 、4

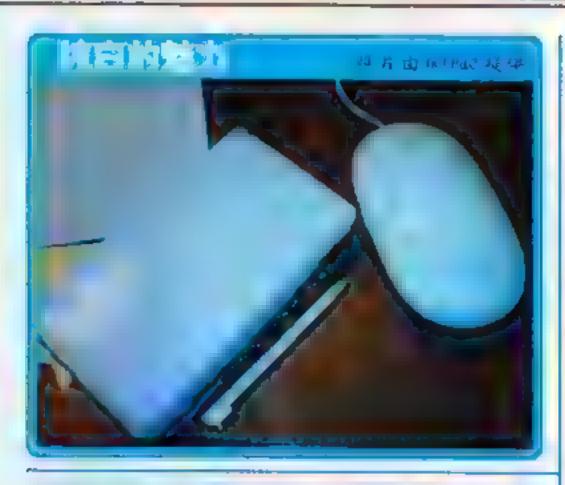
松稿要求:

或認服的关节。然此,研究是一类共同一篇一篇点是 Tho? 由其说的。 ,使件与矫智。软件人对。 记载成为的种性软件或数点的硬件等件为主。按信:無据证。 一种编成 一群本,并大副总的模件,也 用量以 Em 。形式考虑。 来说。时效, 来也喜本点了一下的研查。编句。

平信及 Email 投積地址请参见邮购信息。 来稿请注明投稿字样及所投栏目名称。



本辑《掌机王SP》拾逢七岁,俗称"中国情人首"。 小编在这里说意关下所有玩掌机的朋友们都能够有情人 终或暮篇。另外。夏日高温多雨、亚佐坂虫牌建的李节 许多玩家的爱机都不幸地被虫于所占领。主要原因是夜 间控机时,群界的毫光对各种飞虫无疑是巨大的诱急 所以。太军也要正意来自坂虫的衰去哦



游戏机的变物。 NDSL 华丽地进虫子了

由子在下屏外面的 塑料与屏幕之间, 大小 只有一个像素那么大 作一看就像一个坏点, 都由子就在里面爬呀爬, 都已经两天没吃东西了, 咳, 可怜的孩子。

无動の行旨

那就养着吧。 以后华丽地对别 人说 着、俺的游戏 机养的宠物: 不活

LZ 可以玩卖物版的《电子浮游生物》了,不知那个虫子会不会叫? hyte

NOSL 除虫逐数屏幕の飞蝇计划。

预防措施:

- 1.配备NDSL专用包。
- 2 用可爱的胶布把各接口封住, 若有用再撕下来。
- 3 对于没钱买正版只能用烧录卡的朋友, 请用工程树脂制作模型并上色。(比待机卡便宜点。)

进虫后解救方案:

- 1.喷即杀(推荐)。
- 2.用抹布蒙住NDSL十天十时十秒。自然闷死。
- 3.金鹿电蚊香,放在NDSL旁边。

苻茲の苍穹

用掌机讨好女友

送掌机给女孩该选PSP还是NDSL呢? 因为我很想让我GF也加入到掌机家 族里。可是问题来了。我不知道该选PSP 还是NDSL。各位玩家给我点主意吧!

因为我想给她一个惊喜,所以还是 不想问她想要哪台机器······ xmaz

供关键

NOSL很实用,而且对女生的杀伤力那叫一个"大"字,再加上《任天狗》"《马里奥》系列"《为你而生》,《为你而生》,《为你而死》《瓦里奥制造》以及《料理妈妈》等等游戏,简直是无法抵挡的诱惑。我试验过 女生真的对这些很感兴趣,楼主可以去试试,很管用的。

yutmgkai

我当初以为她会喜欢NDS。结果她说:"Sony的应该比较好吧。"谁说女孩不懂PSP和NOS?

szelilar v

当然是NDSL了、非常适合女孩子的品味、价格还便宜。让我做你的女朋友吧!

怎么世界上都是有这种超有钱 的人呢? 唉!

海狼



关注业界风云 变幻、畅谈苦乐游戏人生、 桃点支家徒、欢迎大家参与讨论,用你的见 群来点评焦点事件、用你的分析去展望市场 未来!

上射热点话题间馈

GBA 时代,众多 的个人软件让大

家的掌机实现了电子书, 计算器、日历、MP3甚至视 频播放等诸多功能,如今对 应NDS的个人软件同样红 红火火。PSP不仅自带诸多 游戏外功能, 众多的个人和 小组也在PSP上开发了很 多第三方软件。本次的话题 就是请大家说说您是如何看 待攀上游戏机的游戏外功能 e).

支持,希罕越多越好。

5600167

现在强劲的自耕软件已经强到令小 P一边游戏一边听 MP3 的程度,真赞啊。 - 谭花佩少

很多个人软件的实用性以及安 全性有待商権 一

VAVA

购置掌机的玩篆对于游戏的雪 求程度是不同的, 有的人就是为了 玩游戏,也有些人只是为了看电子 书, 听音乐什么的---这就是各取 所需,人各有所好的问题,我的爽 点就是只要能让自己开心。拿着掌 机随便怎么用就 OK 啦

外功能,

建生药盆石炭斑子

买台黨机主要是用来游戏的. 其他的当然越多越好。

haznyszig

对我来说、最实用的是电子书 和看图软件,看小说看美女图片真 是木亦乐乎,关天看美女还能长寿, 山水松轩

充分发掘 NDS 的贮模机能。能 够利用软件在游戏机上写日记也不 镇呢,但是作为第三方,这样的小品 级游戏很难销售,还是机器自带这 些功能比较好。

推与奏

个人认为很人性化。但好像想 略了这个机子原本是游戏机。不过 买台游戏机等于也买到其他做码设 备——总之有好的地方,也有不是 功能,越多越好。 那么合理的地方拉。不过所有掌机 另外还有个附加功能,那就是可以 当時头砸人。

四族神成

如果我的 NDS 可以当手机用就 好玩了。上屏视镜、下屏接号,绝对

テトバデ

非常有用啊,实用功能当然越 多越好。前提是不要越俎代庖。

水霜的核连

我觉得一般吧。只要游戏好玩 掌机主要是用来玩游戏的。游 就好了,不注重拿上游戏机的游戏。 建外功能一般很容易被54,掌机最 常见的游戏外功能——当砖头磁人。

xigua 123

非常重要的功能——-- 讨女友开 वंडन

中大一飞

游戏机就是要拿来玩游戏,其 他都是次要的。

传说中的印

多些功能总是好的,可以用于 **多方面啊。**

希望越多越好。

黄色太阳

这是对掌机的最大利用,赞一

凡人帮

总之,我很支持掌机的游戏外

装装小鱼

在GBA时代、混沌的"图书仔 2" 绝对是个超级成功的作品, 所以 掌机附带点其他的功能对我们而喜 绝对是好事。

Jookset 128

游戏当然是第一位的 其他功能 就丢他的实用性及这个掌机的特性 1.

Fif. DS

九北



新游戏,老游戏、新玩家,老玩家

耳代中上期 F 及学 医等压气的 "是别数 在国内大和国的校 为了为臣告了大学的子学科等 为国也一天,影戏而家"江产州资为了"大概以一类和"不受罪"。下海一、江州市中国主义的"非国主义"。 作的老品家在大家游戏的印本文章:"此名,说题,名信师和一人而作4个人,然为6年还有了,不管一句 机能多量,找倒想来,150个国际产品差别的一特职。

参与方式

短信: 编辑短信 "JCPK+你的看法", 移动用户发送到33557770、联通用户发送到93557770。

论坛、请登陆levelup论坛 (http://bbs.levelup.cn/bbs), 在8月1日发布在PSP讨论区和NDS、 GBA 讨论区置顶的讨论专贴中发表您的看法。



3(1)

吃區

收稿的两天前、進上公司 的一班兄弟姐妹聚了餐、酒 桌上的闲聊气氛中、时间不 知不觉就流逝了两个小时,这 样的聚会阅读实在是很惬意

玩乐

_

版月

☆在如今这战惧府政策 乏的时代、能玩到《50 人生·世纪 携带版》算

是 和亨、子、在回租原作副情 的同时更能体会难得的战略性和难 度、啥、你何我为什么先玩 (SFED) 路线? 其实、我是个伪非

公自从敝家后,住的地方离公司远了, 但是迟到次数反而减少,这就是距离引起的 危机意识

☆最近突然有制作游戏MV的计划,不 过自己在这方面还是外行,不知道做出来的 效果到底如何。不过几事都有第一步的,努 力总能做好

LIKY

- ◆睡前看一部片子似乎已经 【成为习惯、最近将《体罗纪公园》 可由小习定、果然是名不虚传 的行片啊。(汗、火星!)
 - ◆前两天晚上做了一个梦、梦 到四野了中学我宣、身在一个政治考 成的考码中、银前的试题文字都已不 会。当时一阵头痛、这些都是以前背 这的内容,我现在都忘了啊。这些我们不 做?难道以后又要开始许政治书……」在 梦读之际,手机间棒将我叫催……从床上 坐起时,我实然有种技术不已的感觉、考 此人,这些事情已经看我远去多年、这 个生阶段,以后与之打交道的机会恐怕 去你了
 - ◆有来我对NDSL的外壳估计过高了。有 次大大啊啊地特NDSL塞利包里。某天实施 支现NDSL外壳出现了一道2 原来左右的划 成,那个心路、虽然NDSL是坚硬的陶瓷材 料,但不注意保护也不行啊。后连标买了一 个研究会全上了。大家可要以我为我

総鳥

- ◆《集结》口会体珠DS中 于因》的最新作出来了。相比 《口会体珠8》,游戏在实际比。 存和游戏系统上的变化还要 多要好。看来游戏的正纯结件。
- 的质量也是有保证的。本作还对应则 F1例 络,不知道国内有多少人玩此游戏呢"
- ◆时间进得兵快,过不了多久我们就人能在NDS上玩到《口袋校修》的最新作了。当年玩GB版时那收集、培育的感觉到现在都还忘不了。虽然现在玩好我已经很难有当年的感觉了。但9月28日还是很让人期待啊
- ◆抵制空调、害我又感冒了。近几年的 伤冒都是因为空调 ·

無便

■ 即使某样东西再汽点充 在一种果然是等可不适合可 已,那么就完全可以理直气壮 地将其忽略,一味地迎合所谓的 制成克其量不过是幼稚的表现

■ 嚴 生 一直都在 《战国 BASARA2》的世界中稿快地杀敌、兵是一个 能让人尽情释被压力的好疗政。这个疗政的 怕以特殊的保护有噱头、本人抽到了一个伊 也政宗的武器建筑。但做工实在是让人难以 启岗、经仔细鉴定后推断:这东西的成本应 该不会高于5毛钱

■結署难好的更季與是难無、到了晚上 好不容易凉安停了、却及因为害怕飞蟑螂的東 康而人而不敢开窗来事受自然风。成天高台下 湖川里、老是仿风感冒的也就怪不得形人了

■八月知年至後下的直接店基本已经吃 在看不分子。想找到更广义的汽子参与在是 不知句 在不作在文明老、《我的年前最份日 产以及大学科学校的四篇 整经不正定 美味 勝載的餐厅

吹牌手

◆经典承视!《极难不 村》真是一位好形戏!一打开 付》真是一位好形戏!一打开 1。PSP、照尽的场景和背景音乐就 把我的思绪拉到了B9年某个的 机厅中,谁叫我打《生物 被都不明 第一款街机将戏说是《难界村》呢 ◆《堂班王SP》近日迎去了一個

◆《学机王5P》近日迎来了一位 新闻申、说是新同事、其实早就认识 了。这小子刚来几天还比较老了。可过了一 个礼拜就……(米林、你是在说我吗?)

- ◆一直若予宿舍没电脑用、打电话叫我 引把家里的台式机约寄过来。我妈是这样回 我的"我都会用钱和图下数了、没事的时 候还要玩会游戏,儿子、你自己看着办吧。太 贵的不要买,不实愈,太便宜的也不要买啊。 便宜没好背。"听见倾时气语
- ◆主稱曾说过全体《字机王》編輯们将集体去海边玩一次。可惜、截截后 即收到了以即将来装的消息、于是否劝到取用了 不知道《字机王》的海边传说什么时候能学现

紫河

近日心绪不太稳定,比较容易 激动。很莫名的……

《勇敢的心》:重混了一个人,感觉极不错。不饱是"男人心看的十部电影"之一现在这样的电影越来越少了一点知道。因内那些所谓的大量和哈司司司司司司公司,是一个总统不办事之外的本事

战国、大家的影响。现在开刊一个时间已经生态《戏目以《八》、成队进升的剧情设定有时会让人受不了。 化主机分离改它的人设。声优那分也非常不错,可当平时时间太少。 不能好好享受游戏的乐电 黄钨矾

鑑家:《、引磁"析家、一切都不甚习 省、有时回家看见。与的房间、不知该干什 么好、大概过一段时间会稍微好一些的,已 经有些害怕回家了

深白色:最近有效上深白色的《兔在水里哭》。 褒好听的一首歌,建议有感触的朋友听一下

米將

公南方的天气果然和北方不可。来福昨天首次见识了所谓的"台风",而居然会横着飞飞看来这种天气也只能开着咱家的"未29"或者"米 101M"才收在雨里飞吧!



▲米格-29和米格 101M全天然起飞作 还依旧不忘 力可是很出色的。 与时 俱 进 。

奉天总要去对科技前沿的各种宝贝们欣赏一春、今天米格就相中了一款传说中的"资币" 汽车、它最大的特色就是能由汽车变形成飞机、将米格瞬时移杀。它居然接受预订、八套付148000美元顺利的话、就能在2009年



公走出

153

最能保持人,健康可吸污其 是門友的中,以內 常有读者来信说。自己通过"交流空间"这个积目、 B朋友,在同一座城市里的玩友有的甚至还成为了点点(tay 密友 能够结下比"玩伴"之间更加深层的友谊。是很让人意 机的

姓名:张雅卉 昵称: GBA

性别: 女 年龄: 18

拥有堂机。GBA

喜欢的游戏。经典游戏招粤欢

地址,湖北省武汉市江岸区武汉六中高二(14)班

似说的话: 希望认识热爱掌机的志周遗合者摆脱孤 军奋战的局面

姓名: 莫俊亚 昵称: 俊 性别: 男 年龄: 16

拥有掌机。GB、GBA

喜欢的游戏:《口袋妖怪》:《游戏王》:《数码幂龙》

地址。广东省雷州市食品小区十七幢 304 号

邮编,524200 00,373489959

电话: 0759 - 8890493

想说的话,初为掌机迷的我请各位小编多多美丽。

姓名: 孙璐 昵称: 小璐 性别: 男 年龄: 18

拥有堂机,GBA SP

喜欢的游戏:《口袋妖怪 绿宝石》,《恶魔城》,《洛 克人》、《连转裁判》、《黄金太阳》

地址。河北省秦夏岛中海港区临河里 17 - 1 - 1

邮编,066000

QQ: 415401405

想说的话:《掌机王 SP》,我的朋友,我的最爱。

姓名:梁杰深 昵称: Jeson 性别:男 年齡: 18

拥有掌机。NDS

喜欢的游戏:《口袋妖怪》、《机战》、《黄金太阳》、《莲 魔城》、《洛克人 Zero》、《马里奥》

地址。广东省佛山市南海区西樵儒溪北良村新东队 十巷7号

邮编,528211 QQ,78363902

想说的话:希望《海贼王》、《高达 Seed》的 FANS 加

我、也希望有人和我联机。

姓名:印哲然 昵称: 风景吹音过 性别: 男 年龄: 14

拥有掌机: GBA、NDS

再欢的游戏:《口袋妖怪》,《牧场物语》、《迷失癖 蓝》、《动物之森》、《任天狗》、《超桃刀》、《恶腹城》 《天珠 畸影》

地址。江苏省南京市大厂区 山港 1 村 40 株 403 家

邮编: 210048

Email: yzvxs2004@sina com on

QQ: 376687330 电话: 137 - 70818718 想说的话。大家多加我呀。除了血解以及无聊游戏 外都真欢.

昵称:蟑螂小强 姓名:张彦枫 性别: 男 年龄: 16

拥有掌机: GBA SP

喜欢的游戏。《最终幻想》

地址:成都市挡扒街 13号

邮编: 610000

QQ, 43187501

电话: 138 - 80472146

想说的话。我最近买PSP,有兴趣的来联机(只限南门)。

姓名: 钱润哲 昵称: 小冲 性别: 男 年龄: 16

拥有掌机,GBA

喜欢的游戏:《黄金太阳》、《牧场物语》

地址 上海市南汇区惠南镇百乐公寓 6号 302 室 邮编: 201300

QQ, 490985854

想说的话:《掌机王SP》一定要圆我的PSP梦,顺便 说一句。《黄金太阳》 玩不来的人加我00来问我吧。

姓名:安校武 昵称: 剑纹 年龄: 13 性别:男

拥有堂机。GB、GBA

喜欢的游戏,《牧场物语》、《光明之魂》、《七龙珠》、 《恶魔城》、《洛克人》、《口袋妖怪》

地址。海南省农垦总局东大院9号徵401室

邮編: 570226

QQ, 243654275

想说的话,大家打电话或寄信来探讨游戏攻略,游 戏心得吧:本人回信率 65535%。全天开机:

姓名:杨靖 昵称:靖哥 性别: 男 年龄: 15

拥有掌机。GBA

喜欢的游戏《口袋妖怪》、《各克人Zero》、《恶魔城》、 《火纹》、《钢之炼金术士》

地址:广东省东莞市银牛墩望联新村四坊一巷3号

邮编: 523200 电话, 88858651

想说的话,如果没有游戏,人生是黑白的。

姓名: 薛子文

年龄: 14 性别:男

拥有掌机,GB、GBA、GBA SP

喜欢的游戏,《牧场物语》、《口袋妖怪》、《塞尔达传 说》、《火影忍者》、《黄金太阳》

地址,大连市中山区实验学校7年6班

邮編: 116001

电话: 82308727

想说的话,千年王八万年龟,做了王八不吃亏,让 我中一次吧」我要NOSL。

姓名:张骰鹏

性别: 男 年龄: 15

拥有掌机。GB、GBA

喜欢的游戏。一切关于高达的游戏

地址,浙江省杭州市上城区茶亭弄海湖路 23 号 1 幢 402 室

邮编: 310016 00, 289588479

电话: 0571 - 86049219

想说的话: 我极度渴望获得一个PSP, 自从我第一眼 看到PSP,我就想要它,它太美啦!请将它赐我吧。 應 PSP 与我同在」

姓名: 田超 昵称: iQue 掌机迷 年齡: 18 性别: 男

拥有掌机。GBC

喜欢的游戏:《黄金太阳》、《马里奥赛车》、《山香赛 车》、《禹者斗恶龙》、《新超级马里奥兄弟》

地址:福建省莆田市荔城中大道武警边防宿舍楼3 FSP》、谢谢印刷厂、谢谢造纸 幢 501

QQ, 540155753

想说的话,全世界的 掌机迷们,我们永远是最好的 朋友、加我 QQ 吧!

姓名:侯竣严

性别: 男

年龄: 18

拥有黨机。无

地址。广东省湛江市 徐州县烟草公司

邮编: 524100 QQ: 460626013

想说的话。白天想你、吃饭念你、睡觉梦你。日下 成行,夜难入寐、备受煎熬。干百万语化成一句; "我什么时候才能得到你——PSP啊!"

昵称:白菜头 姓名』刘斯特 性别:男

拥有窜机,小梅游SP、NDS

喜欢的游戏,《怪物猎人》、《马车 DS》、《火影忍者 最强忍者大结集 4》、《恶魔城 晓月》

地址。江苏省苏州市工业园区汇苑小区 3 幢 504

邮编: 215021 QQ: 512269187

想说的话,喜欢动般的加我,再祝《掌机王 SP》越 办越好」

性别:男

姓名:罗俊 昵称: 小罗

年龄: 20

拥有掌机。无

喜欢的游戏《重装机兵》、《口袋妖怪》、《机战》、《黄 金太阳》

地址: 重庆市四川外语学院 263 信箱

邮编: 400036

Email: 45476499@gq.com

想说的话:我喜欢玩游戏、just do iti

姓名: 王伟庆 性別:男

年龄: 13

拥有掌机: GBA, PSP

喜欢的游戏:《口袋妖怪》、《真•三国无双》、《牧场 物语》、《FFTA》

地址:天津市河东区太阳城丹荔园19栋1门101室 邮编 300252

Email: wangweijiehao2005@163 com

QQ: 243999611

想说的话。我的PSP是2.5的。好想PSP快 点路级。强烈希望要个NDSL,希望《掌 机王SP》能图我这个梦。谢谢《掌机 厂 ……给我这次机会。

大家有什么攻关或者软硬件上的问题, 都可发邮件到, PGKING (\$263, net 前来访问, 我们会选择回答并刊金 发现《掌机王SP》 上攻略中的错误也可以来信指出

足明 小品

施进作人或主机在4只占,正常的扩大的 前往在定的日本产进,由人物的 网络飞行车

对于"设在学件的我们,是不能不得完美的。 的。石屋盖井北大台湾、我们回众主意中。

·利比不多 下 3、(1)表注:学经验) 的大约特基进行联队当年之上,一种,还有 分为下载 广西大流面 。 .. 中于一年 件 内顶条件 1、不 并从当初上的产品系 (1)

- 「送手」と、「という」と、「単式」と、「象は代色」 > 等。专用权效告人符十二流四、在日本或权等 的.是元宝一样的。

M以下 P版(直 IFIC) 的推一 **万势石,F、** 也大致名[元] 每的基础。此 (P一定程度的变更后推出的 · 由 :) 。 还有没有"(真 「图无智)系统 的下统代表 很难评, 医武存证券 为一海流 一战的 真 ■ た程2件 言節 「龍性原文本大 **。」 年度,并不定会有《徼 裁五 无双》的 等作、红不到(二部)就明(战国) 文代慧節

> 3 请留意每辑"掌门 人" 包包的船脚信息。

信息

リッスター(***上午が南京ないでは、 スレーサ



F. GR AMIRE

是一1实不仅存在:1 记梅 是盘上的 AVI 视频也经常负责等。 人士 图1 WinXP下会对AVI文件进行标道。可以在选中 的,多事文件制配于了正在虚配生状态。可以 是"更都严险"的也会选择存在,并可是"增益"。第一 大足もサデュロスが、名 等 コーナを定る。 近 · 了, 而下下的人。又往号为作中等不支 Pif 形式 、FeAss st 「A * M 」 11 1 的文件管理自制软件册 等一至不要在 机流压图 等 如果一定要在耳脑上升,用动直接在外部。 文件来感歌,或者无见建一个1x 文本 两个 一起先中删除(一定要先选择TXT文本)。另 外提醒 点,用PSP上的PSP ne M 最后 播戲的一个文件很有可作方法明绘,包括一個

要重新关机启动一次PSP就能用上面的方法的除了。

世祖祖祖祖祖祖祖祖

你好。我笑了一个官方的Natendo Wife USB Connector,可悟是不上软件。我把杀毒和筋火造都关了。我在家里,是ADSL,具体逐快。在 Setting up Internet Connect on Sharing 的时候说 Internet Connection Sharing Error。我想是连接共享的问题。我在ADSLM性中选高级选项卡。在"允许其他网络用户通过次来计算机的aternet连接连接"前选句。然后按确定。之后从会出现错误"不能后用共享访问。错误1722 RPC服务就不可用",那个共享标志的小手出现了1秒钟,随错误提示出现而消失……请可怎么能决了。例如

北京 wangmengsu

¥ 米格:很多人在共享 nternet, 连接的时候 都会出现这样的问题。其实解决的办法也是非 當簡单的。共享Internet的时候希望大家注意 一点,就是必须保证这时你们器所有物理网卡 的吧地址都设置为自动获取(这个问题真实纯 粹是由于WINXP号起的),原因是在启动共享 后、W NXP会自动将共变双路的主机网车P设 微为 192.168.0.1。这样别人在访问网络时设 國为局域网共享就能自动投源到这个主机PL 网、否则很多时候都需要手里更改购关才行。 因此, 在你共享 ADSL 网络前, 先椅查一下网 卡以及无线网卡的P设置是不足为自动。检查 的方法是在网络连接上的"本地连接"以及"无 线网络连接"上击鼠标右键。在"属性"中 "Internet 协议(TCP IP)" 选项卡中将IP地 处设置为"自动获得 P地址"再进行网络共享 就可以了。

《苍月》里有一门大炮的房间如何通过啊? 另外在某个场景中有一个类似别板的东

西。怎么样才能把上面的铁球打到最高处啊?

上海 王月松

业 页先打、[如格的 3)。 可之屬人,然后过大炮房间的时候使用时间停止能力就能通过。而你说的那个那个跳板则必须用棍棒系的武器碗才能让铁球弹起,用合成武器雷神之锤来砸的话就能飞到最高点。

吃难吃掉吃吃炸炸炸炸

NDS版《牧场物语》要泡多久才能让第二个温泉出现?

136XXXXXX026

四间回

点回在使用 dog 转换工具时应怎样设置参数才能更看新和流畅地在 NDSL 上看电影。 图 我试过自己转换,但效果很差,图象很

136XXXXX943

1日本中国 中国 中国

业打《堡物错人 携带板》碰到一个怪事, 在卖之丘提怪鸟, 放了陷阱却掉不下去……怎么回事?

136XXXXXX626

我想同一下CBA男生版的。《物场物语》 里面的那位老奶奶总要味子就要拿毛铁球才 得到味子,那么毛线球在哪里能得到呢?还 有来好的那个蓝色羽毛。

135XXXXX591

42 轴问题解答,小亳们,各位好。在问 地地带中我看到了有关《龙珠大台险》的追 留问题、我觉得得我可以回答,因为这个问 题我玩了很长时间,对于一些内容有很深的 研究。

只要在游戏的标是黑面输入"L,R,L,不下,L,R,左,右,R,R,右"就能新到信空发冲击波的声音。这样就表示成功。在用小林完或剧情模式后,就会有第四个述你游戏出现了。还有,此选你游戏可以打出短笛大魔王的卡片,以后就可以用短笛了。

忠宾读者 马冯年

一次强烈的台风算是让小编知道了自己的体重已 经到了危机的边缘。可是偏偏读者信件中总是夹杂着 诸如"让奖品准暴风雨般来得更强烈些吧。否则 (以下省略)"的激情言论, 每次看到都望不住要实一下 下 - 8月、真是双重威胁物省和精神的季节……



地址:广东省东莞市沙田镇西太隆渡船州村76

邮编,523992

电话, 13418182183

OO; 345804472 Email; jesuspm@163.com

拥有掌机,GBA SP、PSP(中的)

喜欢的游戏:《机战》、《口袋妖怪》、《传说》以及所 有好玩的游戏

想说的话。我的坚持没有白费。

中华图画 多割钩,多剧《净利亚SP》 多速所有 专持我的人

地址,南京炮兵学院社教系 33 队 21 班

邮编, 211132

电话, 138 - 51856324

OQ: 121354469

Email: bluelip371@163.com

拥有掌机,小神游 SP、PSP

喜欢的游戏:《马里奥》

想说的话:适度游戏益腌,沉迷游戏伤身。 合理安排 时间,享受健康生活。

中接感音。其存在數學可以第二次中等的《主題多大》(7.5

推名态王事 ・年齢を18 円 作割 一院 奖品 PSP 中美種数 31

地址,陕西省西安市陕西师大附中高二00八级

邮编,710061

电话,139 — 91340010 QQ: 36072565

Email, mrwang5451349@hormail.com

拥有掌机:GBA、PSP

喜欢的游戏:"《真·三国无双》系列"。《逆转裁判》 《火爆狂雕》

想说的话: 就因为我的中奖,我们一侧人一起掀起抽 奖旋风, 大家都开始写信。当然, 是由我寄出的, 据 说不缺主机的人才会中奖。看来是真的。

地址:北京市丰台区 邮编:100071 QQ, 494608354

电话: 63896019 拥有掌机: NOSL (中的)

喜欢的游戏。《洛克人》、《星之卡比》、《战国无双》 想说的话:太多了,无法用言语来形容 最后总结出 一句话,"我终于成为掌机族了。"

中类签言 非常班 (台典:这人窃子) P5、客车 引车 毛发物?我虽然中华了 但是是不能未顺 赛多件的朋友一定要要找(等联杆点)

地址。扬州大学文汇路校区 30063 信箱

邮编 225009

Email: tranyansc@126.com

拥有掌机: GBA, GBA SP、 GBM、PSP

喜欢的游戏《钢铁咆哮》、《大战争》、《大战略》《零》、

《生化危机》、《九怨》

想说的话,终于中了大奖了,《掌机王 SP》万岁! 中华感言,能中GBM 甄1叠網 其實事地華NDS

姓名計算書籍注明年時日刊 奖品,GBM 中提種數。30

地址。成都市通绵桥

邮编: 610000

QQ: 275078414

拥有掌机:GBM, NDS

喜欢的游戏,ACT、A-RPG、RPG、FPS、RAC

想说的话,游戏无处不在。

中奖密言 感謝 (草枫王写P) 给我的",\$P\$ 李 机王SP》给我的快乐。希望下次中个小编(C 1/1) 的集体吗!唯哈哈哈哈哈

(其机王SP) 第44集大奖捐献 全有市事中(52名中奖者名单公布)

获得主机奖的中奖者请尽快与《掌机王》读者服务部取得电话联系、致电时请核对内容并留电。联系电话 0931-4867608

一等奖:名 SONY PSF 章机 秦华原

上海市

黄静静

電車等金名服新版 NDSELISE

मंतामं

李润生





注:为保护中奖者隐私,中奖者名单仅列出姓名及所在市。读者如有不明和疑问,请打电话至0931 4867606 或发 Email 至 pgkingg 263, net 查询。



自由该又与大家见面了,本次怎些的两篇中。前一篇是老玩采榨行面对越来越华丽的游戏屋侧没有了以前玩FC。MD时的心情的自述性文章,其实,只要保持与年市政时那种新部行奇的游戏心情,那么无论什么时候,我们都能找到事爱的新游戏。而不是让激情仅仅滞留在凹忆中 另一点是不两些龙玩灰气我们带来的(**11) > 现场报道 正没有条件长加的设备们也一起感受下这个国内的游戏监会



我感觉自己渐渐地有些变老了、十六岁开始我就老了。

——安妮《小镇生活》



从拥有自己的第一台主机。至四层赢得全机种制翻;从沉浸于游戏之中写了一切。至仅仅匆匆递关;从上看或者上于小时的时间来高联一个游戏。至玩不到几个好适合人性多或者表到电脑的回收其中,好像现在的游戏都不好玩了。沉迷游戏的心情属于过去,并且已经在某个时间的缝隙终结。

不少大作加了全程的语音, 画面也是华丽 至极, 人设也都很帅气很可爱, 可是通关之后

心中不再有任何起伏、仿佛那是装在钻石镶嵌的林中的白开水一般,买棒、环珠、汽车知道从什么时候开始,忘记了那种让我咬不能寐的追关之后的惆怅、只知道通关是一种如释重负、不像在最客、倒像是在喝药。

我想,谁动了我的奶酪?



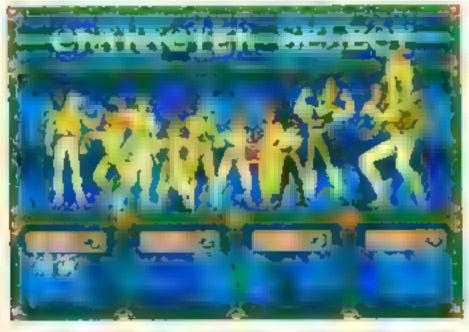
不只我一人的奶酪被碰了。笔者去电玩店玩的时候,发现店主"影子"在发呆。"不是吧有这么多游戏摆在面前,居然会没事可做。要

是我、早就高兴得不想睡觉专心把所有游戏全部打通了。换是哪个玩家都会这样的。面对看这么多主机发呆,真是太奢侈太无耻了……"影子一脸无奈地说:"我也不想这么无耻啊,可是我真的很烦。以前是觉得游戏很好玩,整天玩游戏就太棒了,可是现在把兴趣变成了工作,反而丢了游戏的乐趣。我每天都要算这算那的,今天PSP要卖多少钱,明天要不要进货啊,后天NDS报价又是多少。换你来做,你肯定会发现的。那么多大作我都懒得玩,就是《ifxi》也只是看下片头动画而已。真的很累……"影子说完这句话就开始算那些股价和水电开支。我在旁边用华丽的"干鸟VS螺旋丸"都没解把他吸引过来。后来影子跟我说,再过一两个月他就不干这行了,我想也是想除教他的心格吧。

臺

小时候我们这里就只玩FC和MO。而MD上就只玩一款游戏 一(网游白书 魔运统一战》。一有空大家就一起玩。他们夸耀自己是"般一般,世界第三"。我当时根本不懂怎么玩,就懂得飞影的北王炎杀剑——就是 AB 同时按的那招,可是当时依然是很投入,他们谈那些连续技可以淡一个晚上,看的同学还在早读课的时候肯那些出招表。我也跟着城那些热血的上午。现在"传一些危异的柜和超(估计有N个"",,不不是一个飞影的十八条红龙湖屏幕乱魔,当然这个是糖说的。

若总彻迷过,大概这款游戏真的是有够观迷了。后来NDS上来了一款证作《死神Bieach 业聘得天的命运》,我想我一定会非常喜欢这款



游戏的, 因为他与新党跟MI 上租工(幽游巨书) 非常相似, 只是大概 个下午我就没再去碰它 了。肯定不是因为游戏的问题, 你看网上那么 多人沉浸于其中。我知道问题出在我这里, 我 的心老到丧失爱 个游戏的能力了。

A

我在模拟器上尝试玩GBA游戏、Smift +F1 是的衬存档。空格是加速、Alt + A是A键连击、还有GAMESHARK,好像真的在"玩"游戏似的,后来才知道我还是被游戏玩了。无数个大师球、无数只梦幻、被大的攻击防御…… 若是玩(火焰之纹章)或者(游戏王)这样的充满变数的游戏、用即时存档更是很没劲、因为这样玩根本就没意义、囫囵吞枣而已。

笔者认识一个人,在网吧玩(魔兽世界)到 夫昏地暗时,突然掉线了,于是随便玩了FC模 拟器上的(魂斗罗),竟然觉得很久没玩过这样 好玩的游戏了。然后他告诉群里的人,极力推 琴这个游戏。我说这不过是当时的心情决定的, 他也说游戏真的是"一步"。"

大舰趋戏不喜欢深险的心吧?



是全心相。有两款游戏很能说明。 样是没有确关。但是同样都取得了非一点。 销量,一款是《或物之意》,1个一门《十八十



平时我都是白天在玩"狗狗"的、训练、散步、比赛、收集……一天晚上到一点多的时候还是睡不着。打开NDS、看到两只柴犬都在肺觉,竟然不忍心去癿醒它们,甚至自意识地放好了呼吸。它们不时翻一个身,有时会爬起来添添舌头、只是眼睛依然是闭塞的,有时过往的车辆发出声音它们的耳朵就会动一起。这是我第一次知道《任天狗》里狗狗还会睡觉,也终于知道自己对游戏的心还不算真的太老

罗素曾经说过:"生活中不足缺少美,而是 缺少发现。对大作不要太苛责,也不要总是挑 剔地抱怨,而是找对心墙换一种欣赏的眼光。

于是不再麻木,开始寻找那份遗失的对游 戏的爱····

WARDENAND WARDENAND TO WARDENANDEN

文 江西恐龙

2006 Chinajoyii



2008年7月28日, 知 当门, ****** ("格人信风" 洗礼的上海餐是出水天马 般娇 把, 位于增东区的上海》、1119年;15世8日 7月28日至7月30日举办"第"与 DIK 1 。数 储互动娱与开广交技术。证据《意义》。由于《日 进入上海新国际博览中心序片后经过"购卖。 頂資料·盖藁→检索入内"四个步骤使引入场 参观



▲台风ご言的よ海暗室万里大大

応応プロモッ共分三1度時、第二年年カー 盛大、EA、金山、网易等大型草式。、一、第 展馆见为光涌、科州美学等等的大型光式。。] 号类以下在这样的 第三展馆则有可口 「十」、「以及「11」(十二大公、前来投资探 China ny 角色的演奏年华"的中央共同一一线 推开 W1 的大。之内 阵震,飞气的聚卫音。 方面、EA 世展、出 向等者盖束,在水的人口还近带一个展台证证。了《杨龙飞车 最 "感大"。笔者 看到"ANA" 举样, 由先誓 亨汤绹》《《爆狂 到的自然是以大之间。直在李的"生""行",如"行",如"行"。 擎游戏机,我身越拥挤的人群终于给入粮户(f) 「 f A 世界体) 經了 大國幣是没有找到EL mar 的別別,整 个展台都有高仍E.1 P.1. 以及盛大的 些网络 (NBA ... ve)



▲藝大飛台府排队或取礼品了队伍已经非到入员处了 5. 1. 1 · 1

在巨大性制的对在, "与""。 シュナプトA・Aととは日本で大変 XX** トラディト・台手と写用表に、1 ハイロマボ イス 〈「世事〉等主题 / 方心、/供试玩。据估算、 ●每片門在线等或点场总营收有望、人包工信息 九、与广 14亿人人民币在等着各大四人公

思生、中国是证明 1.正成二 若线来级 T 路 泰用中先游戏 〈追求格 11)、



▲柏对手机游戏来说 PSP 游戏的魁 力要大型多

めてきるできるでき

《泰格伍兹.职业高尔夫巡回赛 Dr 》等 xbcx、ru 游戏(哈利波特与火焰杯)(防爆美式足球件) 等PS2游戏以及两款PF系统 《大學狂劇 复仇》、《极品《车 最高差值》,武元台前有警 绎不绝的玩家不断上前。武乌千,



▲邓芬 MM 作为略庄业标号场。 这场扔船子者动吸引了众多玩家 在 China 、并() :1

EA界测量事し 展的。以宝在发明看 展等(張肉,許《外許 25人的内,独动,排 医第三角队伍同样扩 体 [粤7月14日金 1. * 厂 4 人行登 7 人名西罗尔 (序等) (17) 7 1 1 11/11 〇传》殿」〈舞台、看

* 门口(1) 作光学* "、 。 可时,金山的舞 台上主举与看护技术或文目的"动",这是"现以 可以由企图的数据,以为是企业的一种。

1/2 1 1/2 1 M . A 文制 主作學之不是127 万千样,第十二四十一名 好户任 为 公司打水大 产工制作人工 相当。它環具透路与当じる時では、中 还展出了(篠中保)(利、木ペペ)をえなか

作游戏。由于这台手 专术用并生的手掌机。 横座式设计, 因此可 Lx仅户使地用来运行 各式游戏 號 "手學 机, 身材 的. 唯、产 E E 华对值写 各方家产

随车笔者配开 MOTO展台、顺便逛



了的。 NEB ZEN ▲ MOTO 展台的 MM 素质都依高

等等展付,最与费工九华。传之为未到了 SEGA 展於前。此时大海県上上,工着「今天 14 90 左右, 我广将学(j (j 本 On ir e) 发布 会、届时、日本著名制作人也将来到55场 我看表,现在正是13 47年,真是幸运。于 是我便钻入拥护的人群。当中, 努力地朝第一排 籠梯。14 Tr 左右, 大庭蒙徹膜子室幕, 随后

群 SE -A 女郎伴随着激昂的音乐开始表演舞 蹈。大约5分钟过气舞都结束,巨大的(苏木

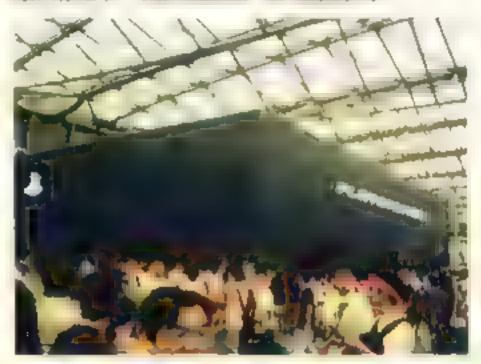


▲铃木裕向大家介绍《多木 我才知道, *F5A /} Online J.

Un ne)的 Juse(出 现在屏幕中央 当女 1. 插入说到"欢"。0.00 木》 等生1 " 付全场 齐声欢呼,随即导着 軍表的段本於出現 在舞台, 铃木和,向大 家门候并介绍了针 对大兰与运产发的

外一款大作《總花大

砹MMO》的发布会早已结束,而广并王子正是 在 2 万元 看出玩 在舞台上的。这次 SEGA 在、1111/上展・生態改進(ラネンロロン)(主 (大声)(学图课例)语《次游戏



▲这个黑盒子颇有《2001 太空导游》中黑石的的味

在热雨的SEGA大台、大量、大量、大量 77 科。 41 人作 1 4 版 1 八次年 1. 奥氏首、利品5000点行列制

在黑盒子的在李顺位, 有一个很大的温度 圆柜度了着基合。19的最初跨式上标。,物 黑这人的两个大家伙一片,模一片几个看、而



▲ P53 的意相吸引了大批人前来观先

THE SENTENCE OF THE PARTY OF TH

and the same of the same

黑意子则需要++从进入,由于时 已经不早,* 是我打算次日母来排队进生品子看看。 八的笑声 原来也』

正当我打算者开会说时, 不至一个智等的。在社《神经典》里 身影,走在我前面的不言是铃木色光生么文化。每次十二百代石是 母抗有两·71作人员 同语句 我居住之事找 穿 与专项图题者 不到了"的方言了。是"看手卷")。为"自然中于上来的(第一下压)。 正,建了上去, 岭水区 侵灾快期在土息 引上了他。我们问他有无人多意 的大名。这年,有机较才在制作与"专品"之末。元()、他每天,至无。 自意大震



▲商外地母领了铃水病先生的答案

2006年7月29日

当「冬夜年入得りと大いますする。」と、 [O] -7' []] ; 7 × J** e* + .



▲请等得90分钟 " 平 事后证明等待时间远超过90分钟

我在排队的时候发玩写直看手割着人夸示。至要"实境在了事"。 學机來玩,我数了数 在视线范围内 共看到

不生"为十一五许十 **老** 利利线人对线 引 前下至此任子 111 门丘走 了《好李



(一) 作() " , 2 为什么, 不利11 , 5 5 5 引 及刘成《属域一学》》 人类的作品 上升 作。本主任 在 李在秋天红景下 地方道 翻点 舞马动 (Ana Fill) , 进口(1947) 电电线点 下直 不过 有价值 医医生生生失在气气 (1)

1. 1 相对第一个特点 一年文 メギッド、ドー ・17 - - 1 . 没有日 4) (成主人) 2条 (4) ,不 一 。 水 。 战场灯光很 核要人, 并是你生活原子。 巴克 、上海



▲据市市学 戏字P5-4的高清宣传教命

我震撼。所有片成才没有主文《祭、任在 整一代特件实际。对,以、《数字》(天文》 1) 的产素质一直充满。但"存证对从生选的学 声 及合约,例如,"声之一"。 替到是影,"》表 既得相当生众。当 mak 严控烟头目,则是证

虽然在黑盒子重度看 別 武士 即没有 万台FISE、两台领心、乌耳氏病、南部心园及 P. P. 历史、伊能资在如此高高的设备下规管

を変めるめるでき

りるかいでいたか

户。1的游戏 传声。 世算是"不上的人获

S 7 展的汽车 百部 是私, 生美 P 1-21 234 1 15 台中间安置了《灵马 山中) (跳舞机) 再 计有筋式 非流原 ·以本等1 工作品等。



是不可,至1570×16 在 本种年美 MM 对内部各相 + A 括

主人民作举力是"正式大赛"。"你不是真的。" び、正是1985年 (中) 在居 * 也直有一个很大的。 5 水、 5 米尔兰特的 望于这些在唯 四小被打车在大 宋上 九子子上野子却未 上 1]、以作与 程,10号在我人工再进行、"晚段"。 这些"是"作为了



经曲

女果有可是 运行人 复非 未, A等, 是主: 1, 57 (2), 多与供了人量的 - 11000 学证子人、经历了 I A LA T

B 7 : A 6, ()

州内(現 た) ・ たと テル、登局) 、

有 6. · 果果生产的点面 更, 更新的,连续不一点是"原产"的操作"主。" 算很大。这个是有《 (% x 1943)。 与,有《重者 15な) 除し、上手をトレーム 的ませいい



▲好的展在沒有透露出任何家用植的气息。

海朝正是《爱力》: "一人上的'角色',司门舞台 下提供了《靈力》。

接着,我在学者。您将有第一个叶点不全 了:中华和台户琴**村。这里这是"和"城 T 的中型。是上于 年的中心的 设中 李林·李广文信息 可一一点 "明下雨点"。 き、人 文 は 着 H 内 R X 島 知 大作 (主義性網)从手电景》,用于引入党权其 是真 当主经上数3÷ \F ~ F、 下以产物 "不 ·1.4空有一角的特子下,组科250点是人

松声 电点系统 1 小考、但指式为 福 77 1 7 1 1 1. 1 · 1 1 1 100 11 MI S AND



-些人、工作、方句"、、、作 ← 一" 十、11 = 、有性と ま足し "大学人た、さんらい"、 1, this Not solly in the said of

2006年7月30日

广告牌,上面有知 今天是Chinayoy最后一天,参展人群训显 こと天 トイ紙と、 デスコーニャインデー

> 核性 1. 「生 3」は、スプカイプ関係中心。由 子 A 提 天上 / 23

今天: 算线 一個 在 》 的 雪南

家人..、]* 題一了

月、我不下了"美!**」** A 申释品技术程义 [Za] 作表信、这 家公工用出了"" } K 游戏 混行 # 'M依侯' 解草. - 旧为盖章点



小 起清荣了 10 4 ▲ 本人文子很多 中 序片依

手可以說相当周续。

我试玩了该公司提供的几款游戏。《宠物 們》是一款宠物养成游戏,直直情致程度当己 (极限宝石牌)属于广块型游戏、玩家等要是往 所有宝石的位置《星际传奇 无限探索》是 歌横向禹版动作游戏,具精致建筑的工作运行 大角赶超 GBA 之势

在A的形式间隔的的东面邻居是未经云。1. 它同样是季机游戏公子,只有精玩运并未提供 游戏武玩,只有两点工作人军狂夺客会并主动



▲《星麻传奇 先限蘇和》配合 1680g,手感服当好 众发放宣传资料。米格公司现今推出了"二高"。 《梦幻王朝》、《西游记》、《谁是凶手》)为。 ***幻王朝》、《西游记》、《谁是凶手》)为。 ***

《沙艇区的》、SELA《世歷 直贯有法》 有真是遗憾。因此在下午的时候表读等严约了 过去,当进入《小之后便发光这重有》不对的 了,人群越来越年程,而同实。看是外党的《公 的大门关闭了。工作人员解释说为了保证实际 而临时关闭大门。随着时间的维格,人群中隐 现出一股激动的情绪,终于,在「口口乐的舞 台上开始了节奏激昂的艳舞表演,接下来又是

段京剧表演,最终体秘嘉真出现在舞台上、 OH MY COD 學来是去母妇女冠军李宇春 当1台下的人群齐声尖叫,那股气势几乎要把人就圈,这欠李宇春的出台主要是为网络游戏(是级女生)和可口可乐做宣传

短暂的 目China Oy 已经结束,及权联会可以总是众星之集,游戏界质量:铃木稻 广井王子童《SEGA展台、《地狱之门》等作人的作为。(、等战)制作人。是作 Strain、《奇迹世界》制作人。当 均 《卓越之》》 制作人金学主艺人亲脸九城来等。被子 本则是 非手机为《住史笔录》 做定传、核子执在入联世纪或强能接受之诉、强肃、强调力规模等,但是生存和某程或高(大原等)展示。

無合作當大一主記、司司 朱許寺公司的 舞台在舊都信人看下深多 5章 家主机主然在 京连篇"生角"、在2000 A 4 4 7 7 10 大百一样生以





▲手机 游戏业正在走向繁荣!

将越来越受到人们的关注。

China Joy, Joy Chira, 我们来往垂合





PSP热点新闻追踪

游戏破解

PSP上键程序, "表手具 entrol 7/14 未推出V0.4 版。新版 英,对定 YS 场笔记用。 修想从高版本族事争 上版 图 系统 的错误,并 外述改变了最中的是 "国人对一点的有色产资 功能等。新版解决了适当选择 核更默决意置 以及2 ME 2015 "参利的" 证,并提升了第一 游戏的运行未变 不可能,等件等的一类进行 配标,也就要将一。中国产业等文件的人类。 图 系数并至 "。 作者没有加入对最为"的,系统的支持,看来可等下个版本了

操作方法

人。研究新中造成的尼亚。周邦、重点要将



1.5版PSP游戏磁

下,果期大作後。整百至一滴為破解也。東 而應一定申求,被從新一篇代,不可以一一的 (格最某人) NGB的 音 海原为礼(人。而这一 世纪 携马振)等大作,还包括(乌 戴之)。 携节 版) (在此赛马E) 《电车30 日袋贩 页海 等 线篇》等游戏。再加上《英雄传说 卡卡 部曲 白发魔女》汉化版,真有点玩不过来的感觉了。

相关软件速报

【Custom Firmware】PSP上的固件修改程序Custom Firmware于7月末推出新版、专门针对DevHook VO 46做出改进。Custom Firmware实现了真正的双系统运行。关机再开机能直接进入2.71系统 按住八键开机则能进入1.5版系统。

下载地址: http://www.ps2nfo.com

forums attachment php? attachmentid =5768,

【DevHook MOD】国人改版的Devhook VO 46 MOD汉化升级版于8月5日推出V1 33版。 加入自动识别US8状态的功能,修复截图错误 等。

下载地址 http bbs pspchina net viewthread php?tid=109932,

穩則器



多外作者2× 1 还存在专作字运行手户。2(以上版本的程序,运样于25 1 他, 是一日推出。1 一种 1 人 两个数本 发现加入设定 Win 及过的普克含在机构是图片 提升运行数果,并加入对电池。配存该机造图的设置等。

1 作版P、- 開程は水下鉄地址力 けでし ZK81 ZXP1 free fr たい しゅっか ESK-DH pspvba v1.2.3.z/p。

?(以上版本- F司模制器下载地址为: http://zx81.zx8 free f/ pz 、 ps. pspvba pspvta 、 * 1 zp.

PSF用世嘉SMI、JC模点器PIPMester 于7月31日推出V0.0.3b版。新版修正SMS模拟



背景宣染代码和GG模拟图形错误、加入主菜单流注意,文件产足能等。PSPMaster的模拟效果不错、排除,如一次数 M 小 等戏而目响角利声音正常、几次存储工业。用户税图等。

下载地址是http://pspmaster.kmn ret pspmaster (ib zp.

(国志II)、(自袋战士)、(名将)这些Capcom出品的经典游戏总是让人难以忘怀。 从PSP上推出SIA NEOCEO CE模拟器那 多起,无数人就期待着随:塘地在学机上玩到 CPS基板的游戏。Mame4AII的出现带给大家一丝惊喜,然而过了许久、Mame4AII并没有解决游戏运行速度慢和画面错误的问题。终于,又有高手出马,他就是著名模拟器作者NJ。

7月25日、NJ发布PSP用CPS1模拟器CPS1PSP第一版alpha 1,其后的几夫、又陆续推出apha 2、beta 1、beta 2几个版本、最新版则是8月5日的beta 3版。当大家还沉浸于CPS1游戏中时、NJ又悄无声息的送来一份大礼、于8月5日发布PSP用CPS2模拟器CPS2PSP,最新版则是8月6日发布的test3。两款软件的细节功能产金,模拟效果几乎完美。游戏贴图正常、大部分情况下速度能达到u0 FPS,甚至有时需要限虑。



使用方法

使抛器的源代码,游戏。M文件与Mare是基 通的 处果你手头角。PR去的Mare是基 In、M,可以直接拷贝图。是每本点:"不是是 Charite SP支持的游戏每110多个。CPS2PSP支持的游戏每110多个。CPS2PSP支持的游戏到有180多个。不过这里所说的游戏数,是包含同一游戏的各个版本,水分比较大

在户上上四门模拟者。 盖先进入推戏选择 界面。原螺上会列于PM 文件来下作有意式 的名称和版本 当然严慈境区 V宏人记忆程其 他文件夹中也专一题 选好差过后。按 键确 定,接着是游戏区 M载入新面,如果文件具有 额失,稍等片刻会进入游戏。 族戏中,接近e ect键投币。按证在"键开始"因为可以无限投 币,所以再难的游戏也能通关。作员

同时按Start和Leleut键会进入系统设置菜单。这里按一键确定、按一键应用(ame Configuration是游戏设置。能对国面尺寸"stretch Screer 自动链类 Autoframes p.、是否显示数率 Th. W FP 7。限处理,0 FPS(60 fps m 1 写进行设定 按方



吃量的在、各周行流域。與中海面尺寸有受尺寸、16比9等四种规格可选。如果想全速运行游戏、那么要将PSP CPU频率(PSP cock)设定为333Mhz、声音采样率(Sample Rate)设定为11025Mhz、同时关闭视频同步(Video 5),1025Mhz、同时关闭视频同步(Video 5),1025Mhz,同时关闭视频同步(Video 5),1025Mhz,有时主游戏时,新版默认是概意是点,我们可以通过Rotate Screen选项将游戏画面客过多

Key Configuration是按键设置,能够对于线按键进行自定义。其中Autofire是自动开火,适合射击游戏。Save snapshot是保存游戏剧图,可以将游戏的精彩瞬间永远留住。Dipswich Setting s是學板设定,可以调节而值(Coin)难度(Difficulty)等。Reset emula tion是重启模拟器,Return to file browser是一种游戏多表。1对选择游戏,由tturn to file browser是一种游戏多表。1对选择游戏,由tturn to file browser是一种游戏多表。1对选择游戏,由tturn to file browser是一种游戏多表。1对选择游戏,由tturn to file browser



CPC:PCP ト載が元見 ttp, ロール hp infoseek 、 は psp f es csiprp betas p, (FC FSF 下仏神世紀 http, necidz to if teek い に psp f es csipsp te t

小贴土

你是Capcon公司主席的商机基板的简称,全称是Capcon Far, cristers, CHST基板面隔于198×年,集市零托超位。位310 CPU、延生过《各等)(恐龙快生)《1961》、(原集商主》等经典等或 191 年3月、Capcon

推出CPS2基板, 在性能上有了较大提升。《超 级方块战士2 X)、(X超人对街头霸王)、(少年 街翻3》等都是CPS2壓板上的游戏。CPS3采用 SH4 CPU,可谓最强2D基板。不过由于CPS3 的加密性过高,目前破解进度缓慢。应该说 PSP上不太可能模拟CPS3游戏。

常见问题FAQ

为什么需要Cache文件:

Cache文件其实是图像缓存数据,可以让 PSP分段读取游戏图像。因为PSP内存只有 32MB,不足以对大容量游戏的图像进行解密。 如果没有Cache文件就不能正确读取ROM。从 PSP模拟AffCPSI游戏时子需要Cache文件。 而运rJCPS2游戏射几乎扩重要Cache文件。这 是因为CPSi的ROM都没有气态。 战人的时候 不需要解密,FCPS2的RCM是产产的。



游戏Cache文件需要玩家自行制作,作者 提供了相应的转换程序。在converter目录下 可以找到。运行romony exe、选中游戏ROM 后程序会自动生成Cache文件。细心的朋友可 能会发现这个转换程序和NGEPSP的差不多、 的确如此,两者转换机制一样,只是内部编码 不同。

为什么有些好吃不能运行

明明将游戏ROM书(入进去了)。 知显示不 能运行。造成这种情况的主要原因是没有将主 游戏文件拷进去。街机游戏分为日版、美版等 多个版本,因此游戏ROM也分为多个文件。

般主文件是包含在某个版本的ROM中,其 他版本的游戏从主文件中读取数据。如果没有 拷贝主文件自然游戏无法工学读取。另外制作 Capre时只需作品有主文件的ROM使]。

相关软件速报

【PSPUAE】PSP用Armiga模拟器于7月30日 推出VO.53新版。加入光驱速度调节选项。 能加快某些游戏的读取速度。

下载地址 http://www.condor. serverpro3, com / pspuae.

自制软件

将PSP变为无线手柄

无线模块的加入让学机有了无限可能, ** NO 上九代手机软件L/ Drov等作士 1. 最近 PSP上也珠 1 W + L Controller paper 3d F F t しつ)rPAC 数単位。软件 有了针们。我们,因是通过无线向增强的影性人。 中脑手柄束操纵游戏 数软件的原理码 样,在中区中上250个程序,司动在电弧上要减少。 當的漏程享接取F P发剔的"可一生性一台无 线路由卷足力响的。

WiFi Controller

A しまtrner (部件者) かきまます。 常勤奋、自练性万里未发布、「惠灵来、已经 獲中4个版本、最多版是一中心"催出的。"(1) 版。新版中作者作人中也信息是主机选择美统。 连接配置的功能,并清理了部分,并未代码,将 程序拷贝到Puriu忆棒主,需要用,事本打开 http://dliq.net aliptpst/



太子 "元文件、护司司马上"的地震没为电脑户。 <u>地址。知外在中越上越而基本語紀の一つ。</u>1 手柄点或并用parific目录下的 in entre t · 新程室 在F PLAN 会 ftrom. 道 第会呈了时。人选择等ID 然后被重直,进行定按 或 键确定。连接成决会是了按键指于界 值、出我们接下 15F 挨键 1、间 孔上对机 配 公复为程序。

A protector of 被条下载的基层

PSP Gamepad

PSP Gamepao的作者是Racer S,基于LUA平台,通过LUAPlayer在PSP上运行。因为用到联网功能,所以LUAPlayer要安装中时的2 0 网络组件。使用前,同样需要用记事本将index,lua文件中pc ip后的地址改为电脑P地址。在电脑上运行客户端receiver exe可能会提示没有MSWINSCK OCX而不能运行,其实该文件就在snc目录下面,拷贝出来即可。PSP Gamepao虚拟的手柄按键是适定的,只能对应键盘A、S、Q、W、R、F、C、C。使用前我们可以将模拟器或者游戏的按键设置为议几个键

PSP Gamepad下载地址为http: www maxcorsole ret content dwn pspsamepal rar



PSP to JOYPAD



Prf to JOrr AU下載地注記htro:

www.psp ita.com upload fileup psp PSPtoJOYPAD zip.

三款软件还在开发阶段,所以使用效果并不如想象中那么好。最大的缺点是延迟,在PSP上按键以后要稍等一会儿电脑上才会有反映,不过这也是很多无线手柄普遍存在的问题。希望作者们以后能加入自定义按键的功能,并且尽量将延迟时间减到最小。

小贴士

* * ** * 5*)

PPIOY是一款通用电影手板驱动,是用于Windows平台。PPUOT交待的游戏手柄很多。并且支持虚拟手柄,更重要的是完全免费,Wind Controller员是从用了具体的虚拟手柄功能。

PROCESS FOR MAR also to FROM FROM THE PROCESS FOR THE PROCESS



下载定位是http: h 17 a thp: 1

eReader新版推出

世人开发的FSF用电子搭软件eReader于 ≥ ·观目推出 z1 °、 z1 □ 两个新版。新版能够 z1 · F De z+o × 虚视的2 · 少多统事。加入平均 成集和音水自动播放总律 以及退出软件选项。 修复元去设置线控 音升循环模式无效和宣问



鬼渎的错误等。从V15分胎、作者使用 72压缩格式,并且将"Cot利。20t两个版 不合并提供。如果想让1 5版和2 XX版 软件共存。则要先把1 50版的文件复制 至已忆棒中,然后再把2 ×x版的 EBOOT PBF 文件拷贝到 末 SCE effeader 文作来下隱語原来 BIEROLT PEP

下载地址为http://bbs.pspcnina net (viewthread .phpotid 5 948

相关软件速报

【XviD4PSP】 最好的PSP视频转换软件 XviD4PSP于8月初推出V4,019版。修正MKV 导入错误,加入亮度等三个调整选项,支持 SUB、SSA字杂等。

下载地址: http dl qi net dl php? fid = 9201

【PSP FTPD】 PSP用FTP无线传输软件 PSP FTPD于7月27日推出VO.3.7版。增加连 取UMD光碟的功能,修复删除网络数据后进

入网络设置的错误等

下载地址: http://zx81.zx81.free.fr public psp pspftpd pspftpd-v0 3 7 zip

【PSPVNC】PSP用虚拟客户端软件PSPVNC 于7月27日,28日推出V1、2 2、V1 2.3版,修 正DHCP自动分配IP地址 和删除网络数据后进 入网络设置的问题。

下载地址: http zx81, zx81, free fr public psp pspvnc pspvnc v1 2 2 z p

同人游戏



能够制作出3D游戏相信是很大+ + i 人 + 在E4 行的、好的意见开发引擎才是关键的看一样。 Lt Decemen 又 版 · 由自言電 Riptor)Engree 世子 国象数是 1 日降 出的Arting上述交通了格式的变件以 及こり绘画、添養にしらりる点。从具布的 DEMO中,我们可以看到"擎绘制的僵尸和"。 船有很强的宣传感, 新华之行全方心恢转, 胜割也很绝景、最难得的上面 大大 景, 不知道如果用来生作游戏究竟会达到过一下。

写在。 以上表现 用产品的原本 CHICK FILE WITH 位置自我主义性、拷索全国 一代保护部。 (1) 九才移作"定者"(方子。,) 四代在 · "上看我们说,我个本《八字》下 不知识

游戏开发者的梦想。不过产育一腔热度是不一一群我中国产产有毛棒构成对,按一便吃了 按量量低、按量量的工具有以及、 L Pall 是有些 有些 发 der turnels。第 棄館、在OPT A、中部 月町室尺 ↑ FEFA、 5-7E 乌变 35-5ml 电 产量大力 (* 元·七 以 · 女 , 进行适节,进入(, TOM JE CONTRO JAC A 刘按键进行 拉 X.

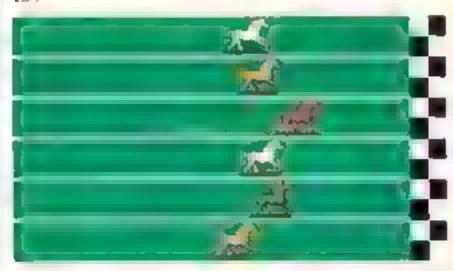
下载地址是http www.d.emu.cc 的皱窣。不过GEMO字的匠爆简单,没有尊 uk voullet n showthireal phpc

LOSE.

相关软件速报

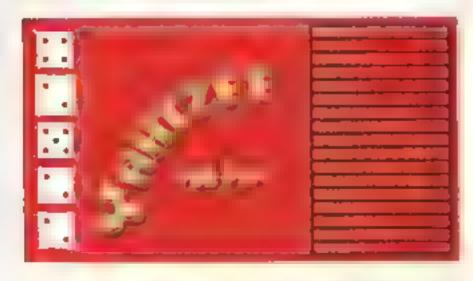
【Horses】Moonv sion Stud os开发的PSP赛马游戏《Horses》于8月3日推出V1 0版。游戏仅有最基本的图形界面 作者计划以后加入述你游戏和背景音乐

下载地址 http www myteam 6x to.

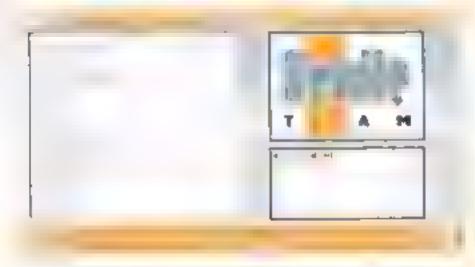


【Yahtzee】PSP上的麻将游戏《Yahtzee》于8 月初推出VO.2版、加入新的游戏模式

下载地址 http forums q net showthread php2t=63476



【OpenBor】PSP上的动作游戏平台OpenBor 于7月30日推出V2 0048版 使用时只要将游



随着CPSI、CPS2模拟器的推出。现在 PSP已然成为很多人手中的祈机。只可惜 目前模拟器以《独乐乐、期待快点加入无 线联机实现以不示、再次体验与朋友一起 KO数人的乐趣

戏PAK文件放入软件pak文件夹即可。

下载地址 http borgeneration comforum viewtopic php?t=303。

【Shootouts】 PSP上的足球射门游戏《Shootouts》于7月下旬推出V0 3版 采用全新图形显示以及动画效果 加入力量槽显示等。

下载地址 ht tp rapidshare de fres 27113764 pspshootoutsv0 3 for 1.5.rar ht.



[Free!al]PSP用自制游戏、Free!al 》于8月5日推出0 1版 游戏、要存、wa平台上运行 玩家用L、R键左右移动跳伞员避免掩击到障碍物

下载地址,http://dl.qj net/dl.php? fid=9225。

[Legend of Hyrule]根据《塞尔达传说》改编的PSP自制游戏《Legend of Hyrule; Linkens Quest》于8月6日推出VO.1版。游戏已经有了基本地图和背景音乐,只是目前角色除了走动外还不能做其他事情

尝鲜地址 http www dcemu coluk vbulletin showthriead phppt 31388

【Trigonometry Wars】PSP用自制射击游戏于8月初推出新版。玩家要操纵飞行器在固定场景内躲避敌人攻击,按L健加速前进、按B键射击。

下载地址,http://www.easy-monkey co.uk/Downloads/TrigWars-2006-08-06。 rar.







及作。在全国表的使力。 1年30大小,美,游戏逐步投高。加上阿里55年的一、练烧基步内移及。15版转译的作用。19月7年7年550、36数6、70集2年,因其在汉为一文十至者并是先将SC。在各方面而取自的进步首先行作在人家。并配合新版本内核及转操或性对来由其他免存储主

版本 5C 卡的进化也值作补充。

■完美防生卡大小的SC、呈现在眼前

SC自诞生之日,就以采用外存储卡作为游戏。 18合质存储载体的方式大幅降低了大岩量烧录卡的价格。 可以总并且在去年7月份通过软件的年级实现了对NUS 经了



早就听说 SC 全线产品已经更换了新版外包。 坡,但在寧到了 SCL 之后还是忍不住为之一势: 以白色为底的外包装上癿满了各种绘制植物的小。 悶标,它们分别描述了 SCL 的各种技术特征,包 装的正面还用有经过压燥和脚步材料处理的几乎 1 - 1 大小的 SCL 卡带.E 例图,让玩零能够通过包 装就一眼获得整体印象:包装左上角印名 microSD 图标。表示了 SCL 采用了如今手机上厂 之使用、体积轻片的microSD 卡作为存储载体: 包装的侧面还有一处与着 OSL 和 NOSL,并在下 自四了两个小勾, 这就表示 SCL 由于卡带外形的 限制,只能支持/OSC 和NOSC,而无法在IDS 利 NDS上使用。整体上程, SCL 的包装精致美观, 并 1. 地致地向玩家传递了卡带的详细特征。但由于 厂商寄来的样本并非"中文版"而是"英文版"。整 个包装尤其是包装底部的详细说明整个都设备一 句中文, 希望厂家就在国内上市的版本上推出"汉 化版"包装, 能让更多的满者直溯了解到这款卡带 的特性。



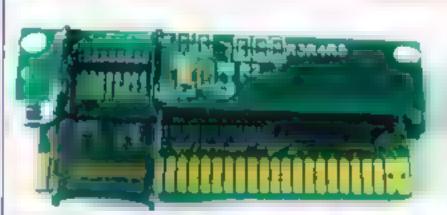


料 11 桶 人 是 里外发育 有美工



> m上面是SCL。下面是NDSL防尘卡 可以明显 有出SCL含于指部分的外外四出的很多





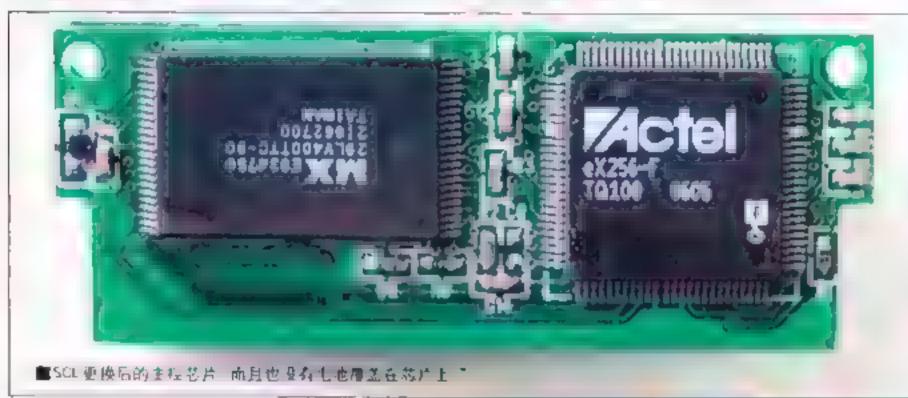
■双层平均印刷电路扩结构 中间型电缆相连 读《槽用 了手机广子使用的舒盖飞



增快 SCL 的读取速度,厂商还在 SCL 在硬件上做 了一定的更改,换掉了SC miniSD 上案用的 LC4128 主控心片,而改成容量大的主控心片,从 而实现硬件上的 CRC 数据效验和快速函取。除此 之外的其他部分基本上延承了SD、miniSD版的设 计,在运行游戏的时候还能实现对SD miniSD 版 转换软件ROM的兼容(当然这样会失去硬件加速 的特性。因此大家 定要用 microSD 版转换软件 宋转换游戏)。

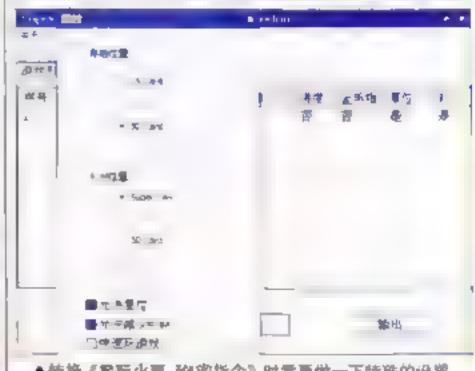
SCL还有另外一「变化就是去掉了miniSD卡 带上加有电池这一设计。如果还采用以前miniSD

版电池覆盖芯片的设计,就没有空间再容纳上层电 路板。去掉电池和电容虽然会无法再通过快速关开 机通过SDRAM直接载入关机前玩的GBA游戏,失 去对 BA 落式 IFS些无法通过存档补丁进行游戏 主和条约,而需要快速关升机到烧录卡内核下备份 在特別學。在當至以一世中,由一時,198A游戏的 五水对以上、四九比较新产、并且也无法支持形 出席要載人 ・・W 存標的部中F # sme2 产品(文 代引导主动然与已经被市场淘汰。但军者力。可义 严谨还是稍微提一句),在经过一番权衡后,厂商 还是选择了缩小体积作为最大目标。



7月28日, SCL 中文版投放市场、而随着粉 (来的问题) ド報的发生。以及嚴J ∃、」 3m ▽しる下来 的各种问题。终于在8月3日 。 广宁了美丽了 系列烧录卡的传递软件和PPS 其中S在每 国内。 供下载(官户运动"加一" 新的内核版本升级到1.8,转换软件则为2 一 使 用各种版本。萨索卡的玩家需要根据自己专证实 本选择下载地址、 , 一、 P特别建议购买 SCL 英 文版的玩家登陆官方英文网站下载英文版烧录卡内 核程序(官方英文网站地址: ht ht Supercard on),如果下载中文站点的汽车,向出 现无法升级现象 文文 新版本主書里サイ厂主 最新 NDS 游戏转换后不能运行的问题,包括了 ROM编号为0507的《殷物辑的小店 遗名关照》 一1°的(星际火机, 秘密指令)以及0512的(昆虫 镇的昆虫物语》(虽然转换速度有点慢),再次达到 对最新ROM的100%支持(以笔者完稿之日为准)。 其中(星际入狮 秘密省令》还略微有一些 BUG, 但在使用转换软件采用完全载人模式(即"ROM位 置"选择Super Card的模式)并关闭"快速玩游 戏"后运行(星际火狐 秘密指令)基本完美(设 置如图)。还有《终极蜘蛛人》在片头部分不太稳 定,不过这也是现在所有烧录卡迄今为止都没装解

SCL 虽然哪來了SC SD 以及SC-mnSD 的 健性设计,可以支持使用 mniSD版本转换软 件转换的ROM、但采用广来转换的ROM无法开启 种性加速功能。中能模量 80 本自在数据访问通 新上的是表示是否在"专业就要"。 (1) ~)主拜 专。刊转10次件 f 、 内 新版本的内核。将明显感觉到游戏速取趣度的提 升。具体提高的程度,我们将放在"庄广温"之人 家介绍。转换软件的使用以自己"一概门。""一概"。 而新版本在界面和基本设置上都设置什么!!!!!!



▲转换《摩酥火圈 秘密指令》时需要做一下特殊的设置。

所谓烧录卡内板,其实都是以硬件为基础搭 建起来的软件平台,因此内核性能的好坏大部分 都取决于硬件的好坏,而只有拓展的功能是中软 件本身来决定的。而这次SCL由于在硬件上有了 根本的改变, 因此配合新版本内核在速度上也呈 现出大幅度提升。下面我们就来用SC miniSD版 和SCL进行一个具体数据的比较,看看SCL在逐 取录度上到底提高了名小。

> ▶通过SCL观赏到原本卡顿的《恶屠城 苍月 的十字架》片头中很难看到的一个表情



Fi SC-minisokkssclips

游戏平台	C 排放名称 C	(株行操作)に	· 客量大小(I)	□ SC-mini00 花養財用	SCL 花蚕时间.
1 · (A)	17 " 18 9 NED W	46 × 5, 15	F-48/45	4-42	A a41
+ «Д	Extension of	L Lykh	44.7 +5	1	
All s	敬城 等 并干支票	载入為す	11 144 47	1 154	F 7
Fryi	社 11 人類 11 平元之	数人が決	119341	1 5	3.6289
MAG	1,读代生	进入差点	Ť×š	No. of the last of	5418

注: 以上數機都是在 1,83 内核及 2,55 转换软件下。在两种搜索卡各自版率的转换软件和内接 下进行测试的。miniSD 卡采用 Sandiak IGB版,microSD采用威斯高速 256MB版,测试中的《盖际火੍规 秘密指令》采用了 藏 接从 SD 卡读取的转换方式。

除了以上这些游戏以外,笔者还测试了《应楼

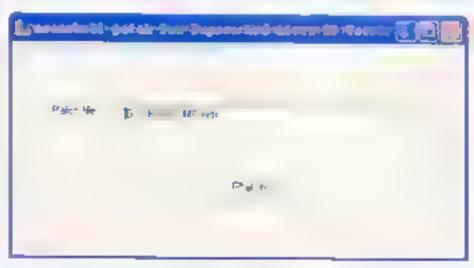
团)、《马里奥赛年DS》特同合并始前都需要更入 大量数据的游戏。结束发现SCL速度上也都是 min(SD 的一倍以上) 看来硬件加速的功能果然性 能不一样。另外, 根据官方的总法, 未来随着转唤 饮件的不断优化, 速度还有提高的潜力。下面我们

> 256™ DATA 腹膚科技

■笔者评测所用的威刚 256MB 高速 microSD卡在速度方面表現不捨

由来备备 SCL 的兼容性。

育先, SCL 维支持大部分Pall Pa ind 的产品(那些需要做人 SRAM 并重新 启动的除外)。尤其是配合 Passcand3 利 MK4 汉 类完美形态的引导卡。可以实现合体屏幕待机并 支持各种NDSL系的主机(当然也包括心SL)。 其 权、SCL 对于市面上大部分microSD卡部商署良 好的兼容性,支持最大2GB容量的FAT格式(注 领不要格式化成FAT325党其他文件系统》。这里给 大家提供一个官方列表, 其中"杂音"主要是指在 播放《慈魔城 苍月的十字架》片头树产生操音。 不过官方会尽快修正这个问题。另外需要再次说 明的是,SCL 分为英文版和中文版,如果英文版。 的使用中文版内核进行升级就会出现 "It Isn t accurate upgrade file. Please turn off GBA" 的字样,也就是说两个版本内核升级程序无法兼



▲實方提供的 SCL 专用 MoonShell 补丁程序界面

A STATE OF THE PERSON NAMED IN COLUMN 2 IS NOT THE OWNER. THE PERSON NAMED IN COLUMN 2 IS NOT THE OWNER.



▲SCL も用版MoonShie 在界面上重新作了。定的美化

容、笔者手头的样 有就是英文版的、必须去英文的下载英文版的内核 升级程序。另外对于自制软件的支持上,SCL 还是稍强一筹。 EAN2同样作为采用新硬件配置的卡带,因此也是"见了一些需要",可不可SD卡的软件无法运行的现象,但相后不仅广等更一并程序员拿到了SCL 新版本1.0 人,与与与专种解解,可以此问题。好在官方提供了一个MoonShell v1.33的SCL 专用版以及专用修正补丁(下载"Put J. http://chn.supercard.com/com/supercard.com/com/supercard.com/s



▲ SCc 运行。写 里東杏生 DSS 源度提高了希少

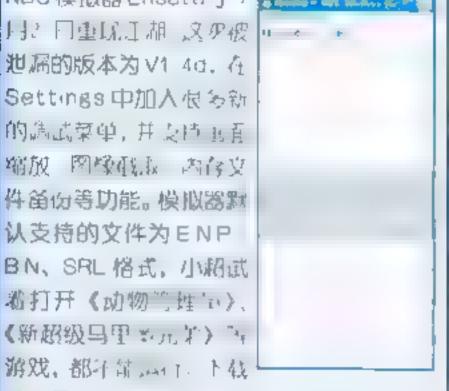
表3 名品牌microSD 长与SCL配合使用效果

明存名物		**	WE		
A lot 1 Id 4	/ AH	•	1.	fa	通过观虑软件发现高速版其实是低速版。 - ************************************
					不推荐大家购实。
At it is also	+ 3		7,	无	高速版,效果非常好,推荐
ATOR	5 MH	V	无	无	无.
K OP 1 IX	1, 6, 164	1	九,	无	高速版,比問容量的 Sandisk 要好,推荐。
Kingston	256MB	V	无	育	无。
HCI _k	1, syle	1	£	* +	Ont 以下学都没者の nith aix 計用
,)n∈ ₃k	* 5		九	11	111.04 享下省,走出技术、领集不知

文 小超 编 马修

自己於·和·知·行《夜长街《书下文化 人直括分》《与生贤、非 对为己有《风中天月》 K. A 7 - 10. F ty - 1_ 1, 4 h . t agt. 4 , 1 ag c;

去年曾闹得 非那点物作 中間往天堂 3年 NDS模拟器 Ensata 于 / Forest estate 200 月2 日重見江湖 这少被 🖂 🧸 🕞 泄漏的版本为 V1 4d. 在 Settings 中加人很多新 的為武蒙望, 并支持国面 縮放 图像重量 内含文 件备份等功能。模拟器默 认支持的文件为ENP BN、SRL格式、小網式



地址是http://emu.makil.pl pliki_detal php39/d=452

ReinMoon新版推出

DSOrganize新版发布

N.S用写过能软件t Offin zell-7.目来 推出v2 3 P eview 1末 / ? Prevew 两个版本系 販支持 化 聊天低呂,從 E a T M。

从方文华语 **无错误** 则 系器确定制。 新日本日野 置 文本編 新水铁母哥 聚 數學江



失效的。或以及目程表不能在計划的天計等 载入的错误等,声音编码器的采样率从 116 「MHZ 产格 \$2003 MH, 16 平成了了方面 于南部城州的FN 11 车文件。14 12 17 / 烧成水上, 上超发制, 积 10 子 1 在 M / mr / s [164]. 但在Mo * D 1 \$ 500 L E 学 V () Proces Bot Well, Etitle www trarity sed in stry 1 Fr 1/em1 7 3 V V 7

ND 用存档严胜软件Rep M if i 目 目推注 V 、應, 何王 Lyre 支型文件件 、/ 铯 p, 体驱、 17手 こかるし L 込及E A 19 等行動最大中 田 既主 スピル exe 可しな HOM lige 中海帯所は田 的烧录卡, 仍不支持EZ ()) t / M (k) / / Magicker、海绵设计 下载地震人口中。

mideor denergor denotes as a section of the

Beup新版发布

3. Lentens 1.4

ASS TYPE TO A

NDS用M N師天软件 Prop + 7 声 ・ 。"梅 出V0.3版。新级增加自办资料。日期付几至下 虚拟形象选择等功能。几人清等按钮和对大气等 母切换键的支持、修复打片。关闭窗口等错误。 新版可以显示。[在输入信息的用户, 在登陆前能 设定离开、繁忙等聊天状态。合上NOS后程序会 自动进入待机。下载地址为http: forum gbadev ong vewtopic propopit4414.



NDS止苹果操纵系统出炉

去年NDS上曾推出。JW not ws操作系统本可S,现在又有一位名叫Lazyone的网友将军第公司的MAC OS操作系统移植到NOS上来。软件正式名称为MI 、Ma、在软件包制作者除了提供NDC 是运行文件minivmac.nds外,还提出了容量为CV+的使图镜保文件。目的Min vMac的功能还很初级。只是多见了能操定以制度特殊作等基本功能。下载地址为http://lazyone_munkencoders.com_min、accs=15.76



NESDS新版公布

NDS用FC模拟器NESDS于户、日、日发布新版。新版如先前作者所说加入游戏存档功能,并支持SC-SD以及CF类型的熔液卡。至于《双截龙2》等游戏的运行错众以及新的FAT驱动,看来要等下个版本了。另外作者还计划加入对之户压缩文件的支持。下载地址是http://www.dcemuc/com/scare/com/

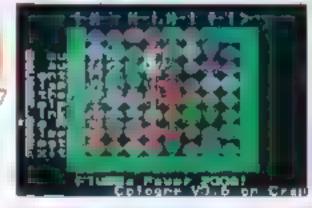
(No Place To Hide)) After

Birslip开发的NOS同人游戏(No Piace To Hide)于7月30日推出新版,更好她支持无线联机。(No Piace To Hide)中包含10个不同场景的小游戏,玩家用触摸笔或者万向键操纵角色同游敌人的攻击。游戏画面场致,声音也很好听,可谓休闲住品。下载地址为http://noplace.pizz.bizdownload.php。

文 小超 编 马修

Cologne 新置技術

GBA上的老式家用机 Colecto Vision模拟器 Cologne 于 7 224日祖出V0.6版。新版加入Go Multiboot菜学于 关于情况 特尺的范顷,修复引导错误等。下载地址为 http://eipassaken.se flubba x vnload Cologne 06日x p



SMSAdvance 菩提公开

GBA用世嘉SMS G模拟器SMSAdvan 于"二种基生、 1.6.6.5 等标用中,的CBAM以取的问题 野人员首提学 双人取种的产品工具设备价值 是以及打开的证券 或作的程序。几人 Micci...1.等重和无法背景、结果的选择等。下载增加为intolinitem passagen reinforce for a window Affine and compassagen reinforce for a window Affine and the second reinforce for a window Affine and window Affine and Affine

GBA 用 WSC 模拟器出炉

用 PA模拟为 与上起来有些不 以, 1 上 以 成至 了。7 用 E1、 PA上等 款 WSC 模拟器 以 PAU、 P E降重 出炉了。目前模拟者的完成变还很低、 P超或者是自了(截终处 想) ,为既底面贴图比较正常,但速度却慢得不可,而(数码 怪兽) 则与在厂商。IGO 不过(俄罗斯万块) 直接黑海、以 38A的处理能力完美模拟 WSC 云根困难,不过 Flubba 或产能符给



我们惊喜。SwanAdvance voll版下载地址为http: fem passiser se fubbalitumn load/SwanAdvance01Bm.zip。



文 Zinn aSun2000

编 米格

新你母子小了在电玩当时息 发现了一款为为周知产品制作的PSP用国产 1111 "PST收缩走接线 为巴的价格还是非常便宜 不且收缩起来与常电很方便 于是怎么就吃他买下 一条 自身后插上PSP、打开 工造品模式 发现新硬件 无法识别硬件 于1 凝聚 以后为后 易失都是同样的结果 电射小之的手控电是天里 11. 即用接口、拿来一成 总统 每年机可以升,请这友质形之处现 这款等到"许多月的危险或不支件"中。用此也导致不能在PF上进月 不能不说是一种战争 小了在这里也碰到各个机实在构足这些明复好 一定要尽量在伤生成的消灭。否则确于 5 十了 3 都是处识理 "面面是让我们来有看多鲜的《硬件短角点》吧

PROPERTY AND PERSONS ASSESSED.

韩国GAME PARK公司走日云布了森云山×更家族的新城是 X、P k ds 学机分升 多公司的× r Txtreme 仓,e Fringer 系列学机系银田本学机运行,在过去 多"云布的× r X r Mr r 凸版PSP GBM 为目标,并严着军 专样子的 记 x 系列,已经排有 了 批广ANC 群体 点系交流机门,并原理作系统。Indx 本语。下午, 末用品 存储卡,已经云布的× r 采用运费于水是复落,换每 L M r 中现在与报复装置,并用等水 r 系用运费于水是复落,换每 L M r



现在搞品牌"识,他因此都进入线师条代"人。不识点起电压力,但广泛线代点,和问题,在Cyter 家子。为了树立。yter的。既严策。公司不管找来人气力女人,为"发军族、监查"。 Cyter Jaidget 云。门"",你就会看到一个好解操在心,但我实。由于是会进入一个之类"规模的POUKET BOOK"的小世界。在这一。的记事本中记录。些公司主即以及经验的写真"心影啦。临、以吸引物域和效的关注。有些日子,尽里还公开了即当在水口。用学生物域就可谓证证证明,那"处在缩聚特别的银座中语,能可不会提出两本约线上比。可以的特点以表结。但是一种一位国际单位各种市传表就被高人们的做法在游戏。密封等已经很普遍,但大学也造。实际不可以包围某些子为





真的好,也希望 Cyber 可不要为颜着打人气,却忘记了自己本行就好。感为趣的玩家也可以意象http. www cybergadget on jo pocketbook ,里面可是有小约绫的壁纸下载哦



由Log 03公司推出的这款PSP高响意应未用了:"立体重要计,因此除了左右两侧的扬声器外,在主机装置槽的用侧,还专门有一个独立的低音扬声器,提供如同,型是是一般的环绕音响效果。高级的音量放大器,能带来"压缩体和不成比例的强劲音量"然,这款产元司样可以为PSP充电,使用起来非常的方便。由于采用了标准的3 mm音频接口,因此它不仅可以供PSP使用,Pod NCS等其他游戏们,MP1和 CD 稀软类也都可以通过它采储软音频。产品正面的控制转读还含有其色扩充,除上看起来尤其是项。这款产品共有零门两种等色供玩物选择,售价为49 分英镑(约人民币739元)。





Gauntlit###PSP##

Oauntilt 近日公布了该公司的新款PSP 使换包。这款便供包不仅该计精师,做了上也对当结查、首本,打开原则于在了。就是对这一一放人,然后都开生体正面的制造作,上面的风格铺面。从用支收等是一的目机,和线管,还有有本来间整铺在离子的严重,这里还是高纳从此心处。"你帮,我正整体上看,这可以事件的功能事等,并全。这款使收包在样式上共有三个款式,其中一款日、CHECK 以适合女性的花纹为主体设计的。另一款日、次已、从上是以符点或正、格字等户等位为上述,属于一款、△M、从,用了冰平等约是,,符个运动也是签字地较、△M、从,用了冰平等约是,,符个运动也是签字地较、△M、从,用了冰平等的。









State In sec.

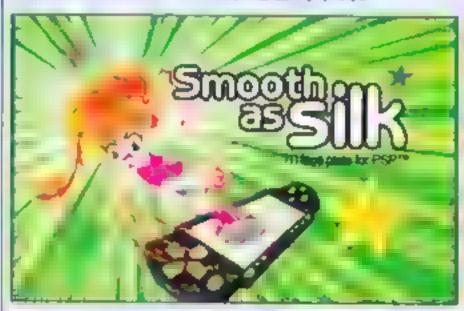
日本知名您爱游戏兼周嘉生作的 Aduatatic 公司公布了一款名为 GamePisch PSP防水便换软包。这款率包录用特殊材料及 I 艺生造,150 微米的學要内共分4号,是到采用PETid的。LOPE等材料制作,如底防止资体的侵入。产品的拉铁也是特制的 多云引由于长期生产高密封的压缩袋。因此在制造链线上也有自己的一面,双层针对的结构品使浸在水中也没有关系。虽然这款软制防水性超强,但同种并没有丧失衰好的通高性。软包的设计主旨就是为了让大家能够在沙滩一路逐场也能玩 PSP,所以自然在通音性、游戏手感上也是做了特意的温顺,用厂商的话讲,"让你不同在哪里都能玩得多一、放小"。这款产品的售价是740日元(约人民币50元





丝绸一样光清的PSP面板

Team Xtender 目前公布了新款的 XCM PSP面板、名为"像丝绸一样光角的面板"。这款面板采用特殊 I 艺制造并进行上色,因此表面触感绝对光净,可以大大提高游戏时的主感,如同厂商所述。"新的模子,新的镜片,以及光滑的材料程度质量塑料,让你的PSP时多看起来都够新的一样。"该产品包装内除了重板以外,还听赠客方向按键一提杆以及高部附属按键一套。右边4个主动作按键两套、内部用有专门设计的特殊图样),以及安装重板所用的螺丝 刀一个。这款产品采用开放式售价,具体价格暂时不够。

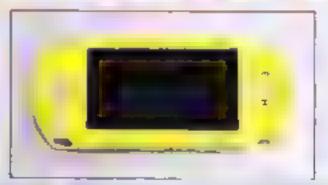








THE RESERVE OF THE PERSON NAMED IN



近日、飲業厂產、以一次,提出了新數戶工代的。下除字列和「 任己标准均差子」。以外,其代是從或為任何之別。 播放被钮、音量 控制。按键锁定以及內質素則、惟一定挑出了一的地方計量这款性控的 排放键是禁的半透明材料生作的,从所以上判断按键背侧,及公有一个 发光。极管。这款产品的生产是一个美元。约人民有一个元。

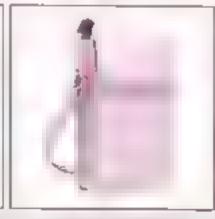


这款依旧由Hori推出的新款女性向NDSL使 模包于7月20日上市,并有自己 海红 水管 种颜色供玩家选择 它的分部采用皮革材料制 作,做工细腻,内部是是采用了条软的纸质材质 制作,起到清洁、保护主机的作用。这款便模包



在设计上还有一些10%的创意。玄机就在于它的手提带。任侧直挂着的手提带一端是可以折卸的、







这样你可以将它和另一端悬柱在可见作为脱带使用,也可以将它穿在手提包的带子上作为挂带使用,比较符合女性的习惯。这款便携包的售价是1760日元(约人民币124元)。



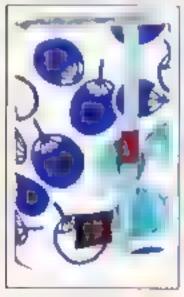
日本著名周边广商 Game Tech 在扩放数目后,终于在 6 月 22 日发布了该公司的新系列 NE、、後接包 蓝布堂和风便携包,发售与立刻在市场。起了巨大反响。这个新的系列共气力要较,织矿业赚 使花样工机学是的工种花纹使携制,每一款都是色彩艳丽、皮、土精致。这条外便携件采用日本传统的充料操作表,在十日本本地特益的木棉气作的充料上。

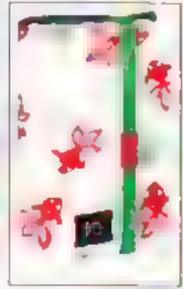


以符合日本人口味的四类花纹为所样则上了华丽的一笔,并且最终的一针。我都是经人工强制而成,不但色彩地烂,便是更是不言普疑。整个要集与的生状处同书成一般,仍即有各角的单性皮筋健定,打开便携生作为部分有棒状带加世主机,防止主机模等。另外,整个扩水采用的不构料业群等,更全体的作的时间,不要吃肉之苦。这种模拟作用样可以在不取出主机的情况下进行游戏,在公从场告提出之样。致使携制进行落成,人会设一不少限球的注意。这10款便换包还只是广播等作的第一维,如果主场反应良好,那么很有问能整续推出后来到决。这里附带一提、盖在管理文员的本代到时间。该主题生一的专门也,就有是一个大约1一年间建的民屋,看起来就



非常有利力。传统的主意 区数便推住尺寸为180mm×135mm, 布料厚度约2mm,采用了开放式等 ,网络上的价格人。19 日元(约人民币280元)





















Cyber 特定在本用的句发售一款目标套装。该目机采用入目式设计,但外形上有效减轻了耳副的负担,让你即使带上很久也不会感到目别,酸霜。目机在音质上的表现虽然不及Sony,但比起一般的目标,还是要强许多,尤其针对NOS低音方面的缺陷设计。这款目机采用了标准的立本声等 6mm 插口,虽然产品上配有NDS NDSL专用,其实插在PSP、MFS也是同样可以使用的。之所以称其为目机套装,是因为厂商还极其摩查地赠送了一条GBA SP 目机接口切换电缆,插上它,就可以让这副目机也支持 GBA SP 了。这款产品的售价是 736 日元(约人民币 52 元)。



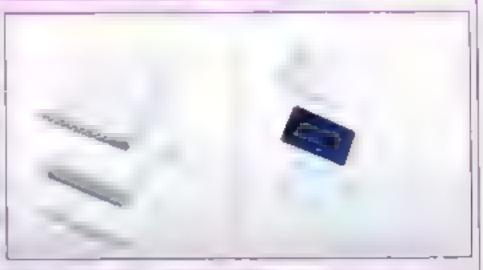


日本知名周边厂商 Jupiter 近日又公布了新款的(日袋) 并以保护证据,这已经是该公司推出的第一批(日袋) 并以保护盖,以他, 基理分别于人年7月和11月推出,在(NOS 专辑) 上也曾为大家作过介绍。这次推出的一款分别采用了正单等写到了更是自己和这个组,这次推出的一款分别采用了正单等写到了自己的表达。可选样式已经太多可款之多。其题保护盖不身深用了言序被较材料的外,几次有效地写作的一大有人生意的,再见上可爱的宠物样式,为本来外形击板的NOS增添了亮颜的一笔。这三款产品同样是任天堂官方认证产品,已于7月



中国。自,并自和承了这条专一提通信的作品、复议性广为为一出和《约人民书》和"

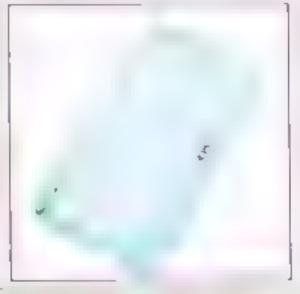
共有三种颜色可选,分别为白色、冰岛和海军器。它在设计上同样采用了仿NOSL的色彩外壳。但在材料上本会像NOSL主机那样容易吸附油渍。而是采用防吸附光泽表面涂层,装在NDSL上绝不会影响NDSL的美感。反而既保护了主机、又是完了机中表面产产了。这就产品交装简单,分为上下两部分。下部的设计特地照顾了NDS及GBA卡槽的值置。在安装后完全不会



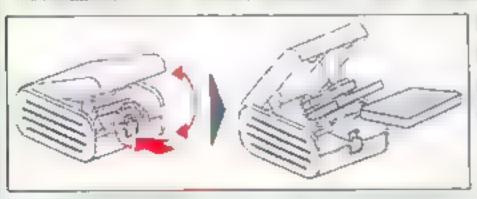
學"简丰樹的插入一等然,这款严昌,并是任天堂广方以证产品,它的任何是"工工工"。 72元)。







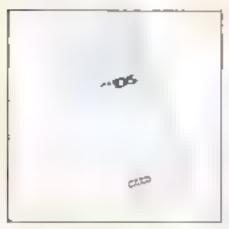
由Cyber早先推出的这款卡温最大的特色就在于在同一丰富也可以制 时容纳3片NG5卡片。这额产品的机械或为设计有些类似于元家们过去用 的多层铅学盘、通过张开上盖特定内强机械变过装置将一个内置的卡片权 集盤提起、使它的卡片插口上对着上盖掀起的位置。采用这样的设计虽然 会增大整个丰富的体积、但是两带方便、而且想使外看损坏也还有内部卡 片收集篮保护卡片、实现了双层保护。另外,这软件更每个包装中共有需、



白两个卡盒、每个卡盒 内最多可以收纳3片 NDS卡片、使用起来非常方便。这款卡盒的售价是580日元(约人民币 41元)。

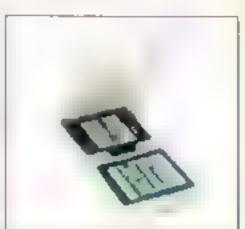


Hor 公司将手向)推出新数的NDS卡篙,这数卡盒采用了模仿下。 2. 的表面材料制作、材质 1 MDA 非常相似 不仅如此,该卡盒首要的 款额色分别为白色、木盖、海星盖、气田版NDSL 主机上可引的颜色相同,风格看起来也;常相配,这数卡盒在正查印有NDS的1 CGO, 打开后内部能够否纳两片NLL、卡,并且卡盒的连续采用塑料领孔设计,保证卡亭在构带以程中不会意外打并 起到更加有效的保护作用 这款产、的生产是4.6 户元 构人民币 1 元。









MC 斯利尔或美国产品有限公司主张有限公司主张各品的支票 为中下有权。成本人大学产生一种用户。推出的 NC NC NC NC 是有支票。这款支票未靠这方面积材料选作,看主 去质 等于足,直接支持100小的装置。通过专用的设置下户 垫件可以为型配置化变过及整体的变度。从至方面 NC 、 的完全主义、以数产量最大学特色是不是这些、它还以过



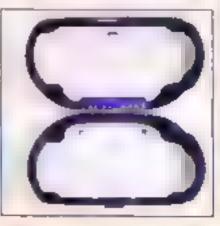


整数并来现的游戏。近年就 计成为 1 年 例。并是未当高标的参码,但证据可由是不也不会 4 版版 编。这款出证还适合 6 于今年秋季任天堂即将推立第一年中间初广。接收器,有了它看更成可要争取多子。这次一定经过了任天堂。广从证,于 7 月 20 日上市,售价为 1480 日元(约人民币 104 日元)。

首次见到G加之公司的村主就被野子一跳、最然是一个充英主性的压力的了学术来看了该 后商制作的各种程件周边。也发现在支票人格等方面常常看上的清的一个内格格不入,例是在自 的一套风格和高量,而以该PSP专用每再每条保护系统是一个两子。在护学的外面有点来就非常与特 而且整体分为两部分。一部分是主体壳,另一部分是浆阳锁定支架。主体壳还有一个独立的 ME







便携槽,可以用来放實一企 JVL m岛。整个破质保护壳都采用了抗冲击塑料制作,并且重量很轻,易于携带。这款产品的售价是24.95 美元(约人民币 200元)。

有 的书话中"业秋之日,成至'感恩就是现从6月7日算起夏水牧初的《歌天义》上观变到来 不过现在许多城市部仍归是构展条人 看来要在正进入秋天还要此时间。各任他家执行 林颈时仍归不要应此避暑哦

时, [得真快,好成为罗生, 147] "不太 平、在汉一个4、中、年8年12年了广大启。 新沙的新闻。[1] [19] 产生 [19] [2] 在中国经历 5人才と かん、ドラス、 はまりてき 至天巴州。。齐大门改武、下"物师,五连" 远的城市下"甘"之。) 以致 頁: 1人(14人)性。) 如果其具是主义 效。, 人/, 一下於 "主"、主》/, 的 NI 焼泉も キュー イ 校と付も今子算 トノに トイ しょイベア しゅう・し・・・ · 新丁伯 お家婦 スキキャ、ア・こと・デ 维丁收 额集 针过了了 "我们还是 1 人战 [4] " X, * " 耳" !! 大士牌 引力, 百点 进行, 当时, 例据学者15克车的用户、利息等 1 th 2010. 中心"我。 su "你大学对于 至于一样"。 事的 で生 「オスペートや一位」と、根 批学者实, 构在L L F C F Z + ·说,作性"流"。佛女子解,一样的,"大山不美"。 九、足設計入量等等的 女 、煙缸 一 等成 - 也定 競手 記 所在销售商业 1月77 年 元、明在 核 经

等在了一个在在一件手。第3天是一点一下 一位一下的10万字。 125个个个名字 一在在一句在一句,"一般"。 125个个名字 作 字对于一次的形式等

据人来我们表看时一下点,你然后,你

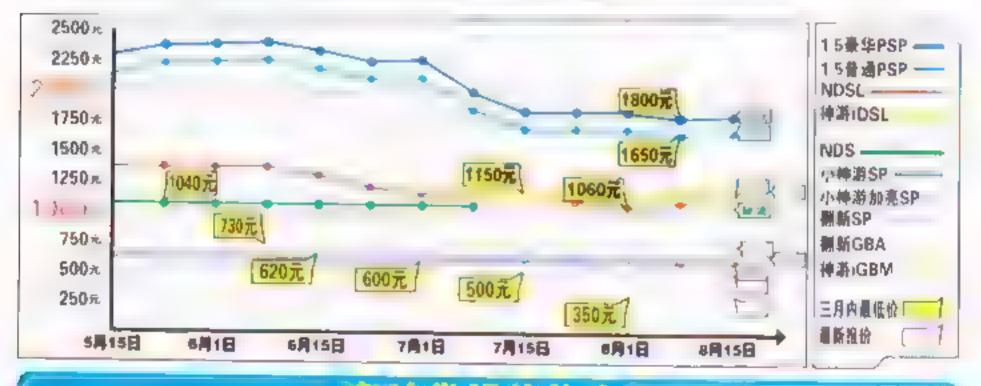


PSP的生价仍旧在一个相对昂贵的区域徘徊,相对半个月前路有小涨。目前1 5豪华版PSP的生价为1820元、1.5普通版PSP的生价为1650元。两个版本相差约170元、实际上包装都同样为豪华版、只不过里面的配件可以任实家选择要或不要。

由于PSP天生多媒体功能强悍、并且游戏 画面相对华丽,因此它在国内一直大受欢迎。 销量可以说从未有萎缩过。氢假期间PSP的销售业绩也一涨再涨,笔者提醒一下大家,在购买主机的时候不要太冲动,要检查清楚之后再付款。目前PSP已经出现了大量杂七杂八的机型,例如有所调的官方翻新机,这种机器的包装印刷和正常包装不同,据店员说这是国外某些大型展会上用来展示的机器,现在回收之后重新发卖,而机局上已然而满了处痕,价格大约在1350元左右,经济能力有限的玩家可以适当者虑这类机器。如果不在平那三四百元的话 还是购买全新机器吧、大家要格外小心不要被商家以旧充新城。

此外,根据一些论坛的情报看来,目前许多商家已经掌握了2.71版PSP的硬降级方式,只要该台机器主板为TA 079、TA 080版本(即2.5版、2.6版能够直接降级的主板),便可以外机之后依靠某种局机技术将主机强制局例1.5版,这种降级的优点在于只要主板符合要求,不管是任何版本的主机都可以刷到1.5版,但缺点则是需要换机,电池仓内的打条将要揭开。因此。虽说这种机器降级之后也可以是增快用,但同样价钱下还是选择软降级的主体比较合适,大家在购机的记得查看电池仓内的封条。

PSP记忆棒方面再次传来捷报、容量为1959M的2G记忆棒在店头的并价已经降到了300元,而部分网络商人也降到了275元、280元等价位。



S & W. 4,12,12

城市 ==	機供者) P\$P(豪华斯):	- PSP(普遍版)	, 1DSL	NOSL.	NOS (IGEM	(GBM :{	小神游SP	GBA SP
广东广州	工曲等龙	1820 1 5	F_1 15	1190	BC		30		650 17 to	-
广东深圳	久荃电坑	1800 1 5, 1600(2,5)	1600 1 5	-	美 381*	880	-	5/00		640 首元, 630
相違是〕	快手多电玩	1630 5) 1600(2 6)	1580-1-5 1450(2-6	-	°260	9°0	750		650 清九	
夫津	天龙MARS	1740	1600	1180	1160	950 DS	700		640 背光)	600
浙工杭州	玩之菌电玩 专类店	1850 1 5.	1700(* 5	1190	1200	-		790	670 背光) 650	530
愿太西山	逸豪电玩	2000	1800	1280	1280	950	780	780	680 背光) 650	650

由于8月中旬日本国内有额期、所以在该时期内发售的游戏并不多 经过整个7月及81初的大作狂剧走礼后。想必各注手中已经积累了不少与来近美的《戏。那么就是省这段短暂的"准在公期"分好多它们用化吧 建不了多久。《最终幻想》》及《华法工厂新牧场物语》之两数备受NYL机实践目的作品就要发售了 礼者在RPG界的地位自不静言。而后者则是"《牧场物语》》系列"的又一次新析会议。 表现如何令人欺诈

发售表阅读提示

- 1,本发售表信息从左到右依次为发售日、中文译名、发售厂商、游戏类型以及日/美元价格(中文名下方的是日/英文原名)。
- 2.以日元标价的为日版游戏,以美元标价的为美版游戏。以此类推、除任天堂的 日版游戏外。所有日版游戏的价格都不含消费税。
- 3.红色字体为受職目游戏。

GAMEBOY ADVANCE	- (-
	18日		
口袋妖怪不可也或的迷。,赤之致以以 Pokamon Mystery Dungeon, Red Rescue Team	Mintendo	RPG .	29 9911元
2	006年10月12日		-
h ₂ + 8 − 41 − 4	\$1 at 1 a	ht :	411.49 1
	2006 4 .	_	
合金弹头	SNC Playmore	STG	使价未定
メタルスラック 合金弾头2	SNK Playmore	STG	售价未定
メタルスラッグ2 合金弾头3	SNK Playmore	STG	供价未定
メクルスリ 53 合金弾 美4	SMK P aymore	STG	性价速定
1711 7 2 24		nha.	
最終幻想 V	Square Entr	RPG	幣份来定

Nintendo DS	*****		
	2006年4月10日		10000
解谜 璀璨的星光大道	Такто	AVG	4800日元
アイズ きらめきステ ロート			
实战怕南坡必胜去 北 + 之 擊軍 DS	SEGA	SLG	4200 ∏ π
実成パチスロ必能法) 北井の拳狂 5			
中学英禧華周目标1800 DS	(E Institute	ETC	3800日九
中学英単語ターゲット 1800 DS			
英语单词目标1900 DS	IE Institute	£TC	3800日元
英単语 ターゲット 1900 DS			
益特系列Vol 4 加坡去填字游戏	Hudson	PLIZ	280013 1
ハズルシリーズ Vol 4 カ フロ			
	2906年8月21日		
天珠 暗影	Nintendo	ACT	29 99美元
Tenchu- Dark Secret			
	2006年4月24日		
恐龙王之战 太古的漂流者	Taito	RPG	4800日元
ダイノキングバトル 太古からの漂流者			
最終的想用	Square Entx	RPG	5800日元
ファイナルフェンタン			
魔法工厂 新牧场物语	MMV	SLG .	4800日元

the state of the s	2006年8月31日		
修身葬性的成人涂鸦本DS こころを体める大人の涂り絵DS	Stain	ETC	3800日元
	2006年9月1日		
秋山仁教授监修 全脑JINJIN 秋山仁教授监修 全脑JINJIN	Ask	ETC	3800日元
	2006年9月2日		
超機線机器人MG 超操線メカMG	Nintendo	ACT	4800日元
新星磁生 庭格尔的養務色声比乐図 もどにてチンクルのぼら色ルッピーランド	Nintendo	REG	4800日元
	2006年8月7日	-	
右脇达人 闪亮育儿 我的天使 右脇の达人 ひらめき子育てマイエンジェル	NBG:	ETC	3800日元
2	006年9月14日		
脳年齢 脇压力计 脳扫描 脳年齢 腕ストレス计 アタマスキャン	SEGA	EIC	2800日元
人人轻松) 超治動的機構 進でもカンタント 超治動の積め基	每日Communications	TAB	4800日元
	006年9月18日	-	
口袋妖怪不可思议的迷宫 青之教助队 Pokemon Mystery Dungeon, Blue Rescue Team	Nintendo	RPG	29.99美元

PlayStation Portable		U	
	8月10日		
数字游戏&给画解证	Success	PUZ	2800日元
ナンプレ&打絵かきバズル			
实战相奇效必胜法! 北斗之畢SE 携带版	SECA	SLG	4200日元
実践パチスロ必胜法! 北斗の撃死 ボータブル			
度利海报2006 	8月24日		
ウイニングホスト8 2006	Koei	5LG	4800日元
国主领域 附加版 11	F	1000	
CING'S FIELD ADDITIONAL II	Fromsoftware	HPG	3800日元
作器装备 审判	Arc System Works	ACT	4000 PL
ゼルティリア ジャッジメント	tor opinion starts	Mul	4800日元
确身汉字迷题 饒歲」汉字检定2006	D3 Publisher	ETC	2500日元
THE どこでも汉字ケイズーチャレンジ! 汉字检定2006-		4100	上のの日元
鬼魂力量VS混沌时代	Idea Factory	FIG	4800日元
スペクトラル VS ジェネレーション			H 76
泉液水银球	SCEJ	ACT	3800日元
9 T 5 X			
七田氏蝦炸 右脑锻炼 携带腿	interphannel	ETC	4800日元
七田式トレーニング 右脑観烁ウノタン ボータブル	7-17		
和托GP MatoGP	NBGI	RAC	4800日元
MILES TO THE PARTY OF THE PARTY	1 P 2 1 C		
医尔德拉德士	6月31日 MANY	A Pref	100000
ALHALLA KNIGHTS	MANY	ACT	4900日元
並・三国无双	Koei	TAB	ASION III II
业・三国无双	11001	4 F342	4800日元
太阁立志传 №	Koei	SLG	4800日元
太阁立志传 IV	- X		1000 10
拉 阿密风云	Vivendi Universal	ACT	4800日元
アイブミ・バイス ザ・ゲーム			777
	9月7日		
apcom经典合集	Capcom	ETC	4800日元
ウブコン クラシックス コレクション B考 緊急出口			
Pで 単心は口 ウンガエル EXIT	Taito	ACT	4800日元
大鼓之达人 横帯版2	Miles		
は鼓の达人 ぼーたよる2	NEGI	MUG	4800日元
]想传说 全程语音版	Maci	verse.	4000
イルズ オブ ファンタジア フルボイスエディション	NBGI	FFG	4600日元







收录试玩影像:《触摸! 炸弹人乐园》、《星际火狐 秘密指令》、《马里奥篮球 3 对 3》、《音乐爆破》。

劲作直击 ***



《撥魔界村》

时隔 15年的系列最新作。玩家又将扮 演着忠实的骑士亚瑟、为拯救被魔王 掳走的公主而展开器脸了。



BERRE

《SD 高达 G 世纪 携带版》

PSP战棋游戏超大作《SD高达G世纪 携带版》终 于在8月初如期发售了。本作的内容十分丰富。剧 本数和机体数都达到了系列之最。闲话少说。我 们来看看本作的表现吧。



《龙珠》世界画卷完美珍藏。 PHAGAN BALL 漫画扉页完全收集 全级画精选 ARTBOOK





156页16开豪华精装特辑 + 《龙珠》精选金曲CD

漫画史上最伟大的作品之一中国动漫迷真正的启蒙之作

网上购书

精美赠品





精彩掌机影像,完全收录!

攻略透解

赏金猎犬」PSP

研究中心

SD高达G世纪 携带版

专题企划

经典永恒,记忆难忘

日日游戏经典点滴回顾

更多精彩内容,

尽在《掌机王SP》47辑!

幸运大抽奖

好运辑辑有, 奖品送不断

只要购买《掌机王SP》,就有机会获得最新时尚掌机 ——PSP和NDSL,每辑都有大奖送出。

定价:8.8元

ISBN 7-88488-810-6



THE KING OF POCKETGAMES

